

**vivitek**<sup>®</sup>  
Vivid Color, Vivid Life

**DX3350**  
**DW3320**  
**DH3331**  
**DH3330**  
**DU3340**  
**DU3341**  
**Series**

**User Manual**

用戶手冊

用戶手冊

**Manual del usuario**

**Manuel de l'utilisateur**

**Benutzerhandbuch**

사용자 설명서

Руководство пользователя

**Gebruikershandleiding**

Instrukcja obsługi

Uživatelská příručka

Εγχειρίδιο χρήσης

Kullanım Kılavuzu

**Manuale d'uso**

**Handbok**

Brugervejledning

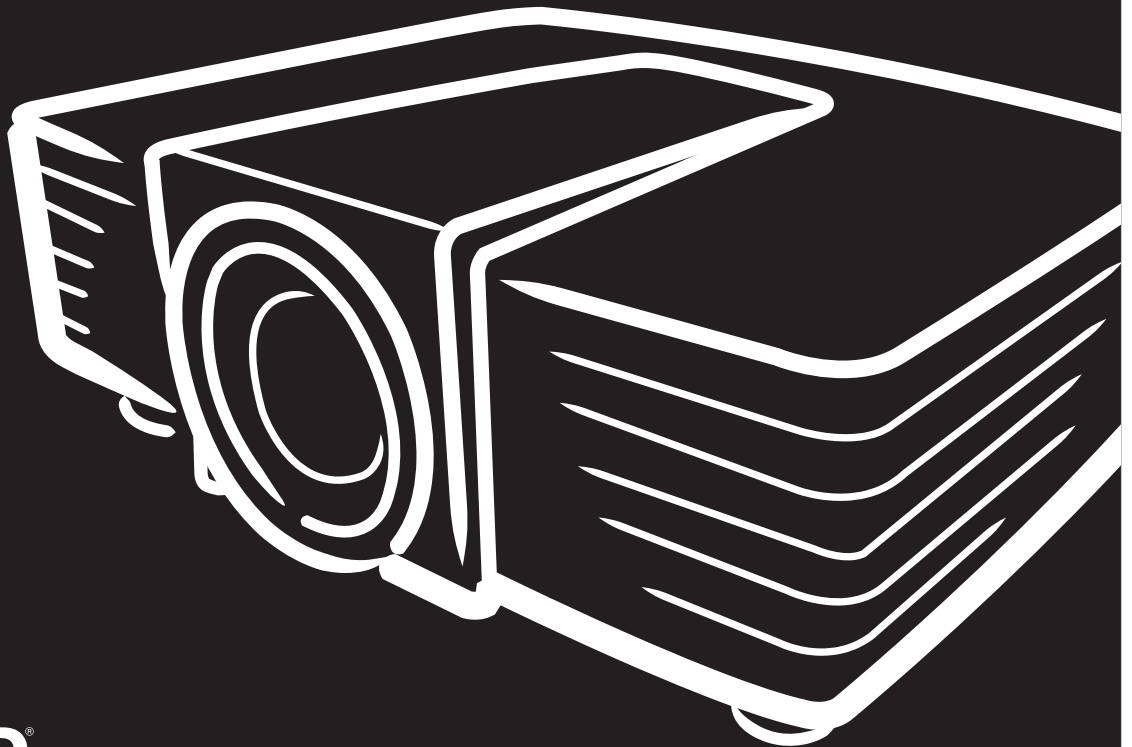
Brukerveiledning

**Kyttöhje**

Felhasználói kézikönyv

مدخست سمل ل ليد

Manual do Usuário



**DLP**<sup>®</sup>  
TEXAS INSTRUMENTS

## Copyright

Ce documentation, y compris toutes les photos, les illustrations et le logiciel est protégé par des lois de droits d'auteur internationales, avec tous droits réservés. Ni ce manuel ni les éléments stipulés ci-contre ne peuvent être reproduits sans le consentement écrit de l'auteur.

© Copyright 2015

## Avis de non-responsabilité

Les informations contenues dans le présent document sont sujettes à des modifications sans préavis. Le fabricant ne fait aucune représentation ni garantie par rapport au contenu ci-contre et renie plus particulièrement toute garantie implicite de commercialisation des marchandises ou d'adaptabilité pour un objectif quelconque. Le fabricant se réserve le droit de réviser cette documentation et d'apporter des modifications de temps à autre au contenu ci-contre sans que le fabricant ne soit dans l'obligation d'avertir les personnes des révisions ou modifications qui ont eu lieu.

## Reconnaissance de la marque



Kensington est une marque déposée U.S. de la Corporation ACCO avec inscriptions émises et applications en cours dans d'autres pays du monde entier.



HDMI, le logo HDMI, et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC, aux Etats-Unis et dans d'autres pays.



MHL, le logo MHL et Mobile High-Definition Link sont des marques commerciales ou des marques déposées de MHL licensing, LCC.



HDBaseT™ et le logo HDBaseT Alliance sont des marques commerciales de HDBaseT Alliance.

Tous les autres noms de produits stipulés dans le présent manuel sont les propriétés de leurs détenteurs respectifs et sont reconnus comme tels.

## Informations consignes de sécurité



**Important :**

il est fortement recommandé de lire cette section soigneusement avant d'utiliser le projecteur. Ces consignes de sécurité et d'utilisation garantiront une utilisation sécurisée du projecteur pendant des années. **Conserver ce manuel à titre de référence ultérieure.**

### Symboles utilisés

Les symboles d'avertissement sont utilisés sur l'unité et dans ce manuel pour vous mettre en garde contre les situations dangereuses.

Les styles suivants sont utilisés dans ce manuel pour vous attirer votre attention sur d'importantes informations.

**Remarque :**

Fournit des informations supplémentaires sur la rubrique en question.



**Important :**

Fournit des informations supplémentaires que vous ne devez pas ignorer.



**Attention :**

Attire votre attention sur des situations qui peuvent endommager l'unité.



**Avertissement :**

Attire votre attention sur des situations qui peuvent endommager l'unité, créer un environnement dangereux ou blesser quelqu'un

Tout au long de ce manuel, les composants et les éléments dans les menus OSD sont marquées en gras comme dans cet exemple :

“Appuyez sur la touche **Menu** de la télécommande pour ouvrir le menu **Principal**”

### Informations d'ordre général sur les consignes de sécurité

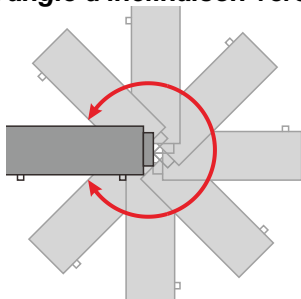
- N'ouvrez pas le boîtier de l'unité. À part la lampe de projection, aucune pièce dans l'unité ne peut être entretenue par l'utilisateur. Pour tout entretien, veuillez contacter un technicien qualifié.
- Conformez-vous aux mentions Avertissement et Attention qui figurent dans ce manuel et sur le boîtier de l'unité.
- La lampe de projection a été conçue pour être particulièrement brillante. Pour ne pas vous abîmer les yeux, ne fixez pas la lentille lorsque la lampe est allumée.
- Ne placez pas l'unité sur une surface, un chariot ou un support instable.
- N'utilisez pas le système près de l'eau, à la lumière directe du soleil ou près d'un appareil chauffant.
- Ne placez pas d'objets lourds, comme des livres ou des sacs, sur l'unité.

### Avis d'installation du projecteur

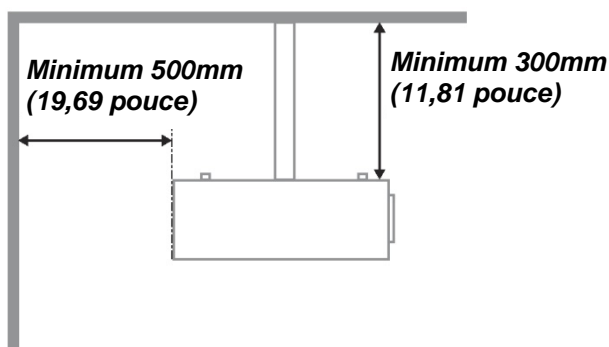
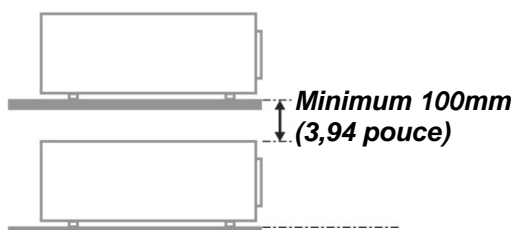
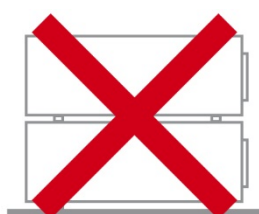
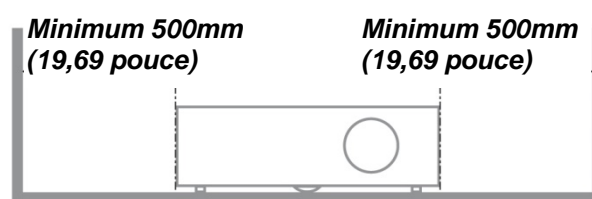
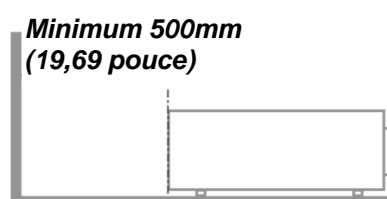
- **N'inclinez pas le projecteur à gauche ou à droite**, dans le cas contraire la durée de vie de la lampe peut diminuer significativement et cela peut conduire à d'autres **dommages non prévisibles**.



- **L'angle d'inclinaison vers le haut ou le bas n'est pas limité.**



- Donner au moins 50 cm d'espace autour de la sortie d'aération.



- Assurez-vous les événements d'arrivée ne recyclent pas d'air chaud de l'événement d'évacuation.
- Lorsque le projecteur fonctionne dans un espace clos, assurez-vous que la température de l'air environnant dans l'enceinte ne dépasse pas la température de fonctionnement alors que le projecteur est en fonctionnement, et que les bouches d'admission et d'échappement d'air ne soient pas obstruées.

- Tous les enclos devraient passer une évaluation thermique certifiée afin de s'assurer que le projecteur ne recycle pas d'air vicié, car cela peut provoquer le dispositif d'arrêt même si la température de l'enceinte est dans le registre acceptable de température de fonctionnement

### **Vérifiez la location de l'installation**

- Concernant l'alimentation, utilisez la fiche 3 lame (avec mise à la terre) pour garantir une mise à la terre adéquate et un potentiel de terre égalisé pour tous les équipements qui composent le Système de projection.
- Utilisez le cordon d'alimentation fourni avec le Projecteur. Si un article venait à manquer, il est possible d'utiliser un autre cordon d'alimentation 3 lames agréée (avec mise à la terre) ; il ne faut cependant pas utiliser de cordon d'alimentation 2 lames.
- Vérifier si la tension est stable, mis à la terre correctement et qu'il n'y a aucune fuite d'électricité.
- Mesurer la consommation d'électricité totale, qui ne doit pas dépasser la capacité de sécurité et éviter les problèmes de sécurité et de court circuit.
- Activer le Mode Altitude lorsque situé dans des zones de haute altitude
- Le projecteur ne peut être installé que debout ou inversé.
- Lors de l'installation du support, assurez-vous que la limite de poids ne soit pas dépassée et qu'il soit fermement fixé.
- Éviter l'installation près du conduit d'air conditionné ou du caisson de basses.
- Éviter l'installation dans des zones de haute température, de refroidissement insuffisant ou avec des poussières lourdes.
- Maintenez votre produit loin des lampes fluorescentes (> 1 mètre) afin d'éviter les mauvais fonctionnement causés par les interférences IR
- Le connecteur VGA IN est à brancher sur le port VGA IN. Remarquez qu'il faut bien l'insérer, en serrant les vis des deux côtés du connecteur pour garantir la bonne connexion du câble signal et obtenir un effet d'affichage optimal.
- Le connecteur AUDIO IN doit être branché sur le port AUDIO IN et NE PEUT PAS se brancher sur AUDIO OUT ou tout autre port comme le port BNC ou RCA ; vous obtiendrez sinon une sortie muette et risquez même d'ENDOMMAGER le port.
- Installez le projecteur au-dessus de 200 cm pour éviter tous dommages.
- Le cordon d'alimentation et le câble signal doivent être branchés avant de mettre le projecteur en marche. Pendant le démarrage du projecteur et la mise en fonctionnement de ce dernier, NE BRANCHEZ PAS ni ne retirez le câble signal ou le cordon d'alimentation, vous risquez d'endommager le projecteur.

### **Notes de refroidissement**

#### **Sortie d'air**

- Assurez-vous que la sortie d'air soit à plus de 50 cm de tout obstacle afin d'assurer un bon refroidissement.
- Aucun emplacement de sortie d'air ne devrait se trouver en face de la lentille d'un autre projecteur afin d'éviter toutes illusions.
- Garder la sortie à au moins 100 cm loin des entrées des autres projecteurs
- Le projecteur dégage une grande quantité de chaleur pendant son utilisation. Le ventilateur interne dissipe la chaleur du projecteur lorsqu'il est arrêté. Ce processus peut prendre un certain temps. Lorsque le projecteur entre en MODE VEILLE, appuyez sur le bouton d'alimentation CA pour éteindre le projecteur et débranchez le cordon d'alimentation. NE RETIREZ pas le cordon d'alimentation pendant le processus d'arrêt, vous risquez d'endommager le projecteur. De plus, l'évacuation retardée de la chaleur affecte également la durée de vie du projecteur. Le processus d'arrêt dépend du modèle utilisé. Quelle que soit la situation, assurez-vous de débrancher le cordon d'alimentation qu'une fois le projecteur en statut de VEILLE.

#### **Entrée d'air**

- Assurez-vous qu'il n'y ait aucun objet bloquant l'entrée d'air à moins de 30 cm.
- Garder l'entrée loin des autres sources de chaleur
- Évitez les zones de poussières lourdes

### Sécurité de l'alimentation

- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni.
- Ne posez rien sur le cordon d'alimentation. Acheminez le cordon de manière à ce qu'il soit à l'écart de la circulation piétonnière.
- Enlevez les piles de la télécommande lorsque vous rangez l'unité ou lorsqu'elle ne sera pas utilisée pendant de longues périodes.

### Remplacement de la lampe

Un remplacement incorrect de la lampe peut être dangereux. Voir [Remplacement de la lampe](#) de projection la page 55 pour obtenir des instructions claires et sans danger pour cette procédure. Avant de procéder au remplacement de la lampe :

- Débranchez le cordon d'alimentation.
- Attendez que la lampe refroidisse pendant une heure.

### Nettoyage du projecteur

- Débranchez le cordon d'alimentation avant le nettoyage. Voir [Nettoyage du projecteur](#) la page 59.
- Attendez que la lampe refroidisse pendant une heure.

### Avertissements réglementaires

Avant d'installer et d'utiliser le projecteur, lire les avis réglementaires [Conformité réglementaire](#) sur la page 78.

### Importantes instructions de recyclage :



Les lampes situées à l'intérieur de ce produit contiennent du mercure. Ce produit peut contenir d'autres composants électroniques jetables qui représentent un danger s'ils ne sont pas correctement mis au rebut. Recyclez ou mettez au rebut conformément aux lois locales, de l'état/de la province ou fédérales. Pour plus d'information, contactez Electronic Industries Alliance sur [WWW.EIAE.ORG](http://WWW.EIAE.ORG). Pour plus d'information spécifique sur la lampe, vérifiez [WWW.LAMPRECYCLE.ORG](http://WWW.LAMPRECYCLE.ORG).

### Explications des symboles



MISE AU REBUT : N'utilisez pas de services municipaux ou ménagers de ramassage des déchets pour votre équipement électronique et électrique. Les pays de l'UE requiert l'emploi de services de ramassage spécialisés en recyclage.

## **Caractéristiques principales**

- *Unité légère, facile à emballer et à transporter.*
- *Compatible avec toutes les normes vidéos majeures y compris NTSC, PAL, et SECAM.*
- *Un taux de luminosité élevé permet des présentations en plein jour ou dans des salles éclairées.*
- *Une installation flexible permet des projections frontales et en arrière.*
- *La ligne de vision des projections reste carrée, avec une correction avancée de la distorsion pour les projections obliques.*
- *Source d'entrée détectée automatiquement.*
- *Luminosité élevée pour une projection dans n'importe quel environnement.*
- *Prise en charge des résolutions jusqu'à WUXGA pour des images claires et nettes.*
- *Technologies DLP® et BrilliantColor™ de Texas Instruments.*
- *Objectif centré pour une installation facile.*
- *Décalage horizontal et vertical de l'objectif.*
- *Compatibilité MHL de l'appareil pour le streaming de contenu vidéo et audio à partir d'un appareil mobile compatible.*
- *Haut-parleur intégré avec plusieurs ports d'entrée et de sortie audio.*
- *Compatible réseau pour l'intégration et l'administration système via RJ45.*
- *Moteur hermétique pour minimiser l'impact de la poussière et de la fumée.*
- *Couvercle de la lampe en face supérieure pour un démontage et une insertion faciles de la lampe.*
- *Les fonctions de sécurité antivol comprennent : Fente de sécurité Kensington, barre de sécurité.*

## **À propos de ce manuel**

Ce manuel destiné aux utilisateurs finaux décrit comment installer et utiliser le projecteur DLP. Autant que possible, les renseignements - comme une illustration et sa description - ont été maintenus sur une seule page. Ce format convivial à l'impression est non seulement pratique pour vous mais permet également d'économiser du papier et donc de protéger l'environnement. Il est recommandé de n'imprimer que les sections qui représentent un intérêt à vos besoins.

## Table des matières

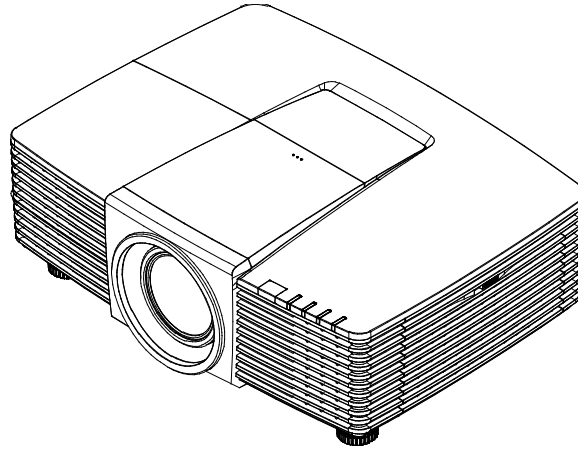
<b>DEMARRAGE</b> .....	<b>1</b>
LISTE DE CONTROLE DE L'EMBALLAGE .....	1
VUES DES PIECES DU PROJECTEUR .....	2
<i>Vue avant-droite</i> .....	2
<i>Vue de dessus-Boutons de l'OSD (Affichage à l'écran) et DEL</i> .....	3
<i>Vue de derrière</i> .....	4
<i>Vue de dessous</i> .....	6
PIECES DE LA TELECOMMANDE .....	7
PLAGE DE FONCTIONNEMENT DE LA TELECOMMANDE .....	10
BOUTONS DU PROJECTEUR ET DE LA TELECOMMANDE .....	10
<b>CONFIGURATION ET FONCTIONNEMENT</b> .....	<b>11</b>
INSERTION DES PILES DANS LA TELECOMMANDE .....	11
ALLUMER ET ETEINDRE LE PROJECTEUR.....	12
CONFIGURER UN MOT DE PASSE D'ACCES (VERROU DE SECURITE) .....	14
REGLAGE DU NIVEAU DU PROJECTEUR .....	16
AJUSTER LA POSITION DE L'IMAGE PROJETEE A L'AIDE DU DECALAGE DE L'OBJECTIF .....	17
<i>Ajuster la Pos. verticale de l'image</i> .....	18
<i>Réglage de la Pos. horizontale de l'image</i> .....	20
REGLER LE ZOOM, FOCUS ET LA DISTORSION .....	21
REGLAGE DU VOLUME.....	22
<b>PARAMETRES DU MENU OSD (AFFICHAGE A L'ECRAN)</b> .....	<b>23</b>
COMMANDES DU MENU OSD.....	23
<i>Navigation dans le menu OSD</i> .....	23
CONFIGURATION DE LA LANGUE DE L'OSD .....	24
PRESENTATION GENERALE DU MENU OSD.....	25
MENU IMAGE .....	28
<i>Menu Ordinateur</i> .....	29
<i>Fonctionnalité Avancé</i> .....	30
<i>Balance des blancs</i> .....	31
<i>Gestionnaire de couleurs</i> .....	32
MENU REGLAGES 1 .....	33
<i>Distorsion</i> .....	34
<i>Audio</i> .....	34
<i>Fonction Avancé 1</i> .....	35
<i>Fonction Avancé 2</i> .....	37
<i>Coin 4</i> .....	38
MENU REGLAGES 2 .....	39
<i>Etat</i> .....	40
<i>Fonction Avancé 1</i> .....	41
<i>Fonction Avancé 2</i> .....	53
<b>MAINTENANCE ET SECURITE</b> .....	<b>55</b>
REPLACEMENT DE LA LAMPE DE PROJECTION .....	55
<i>Réinitialiser la lampe</i> .....	58
NETTOYAGE DU PROJECTEUR .....	59
<i>Nettoyage de l'objectif</i> .....	59
<i>Nettoyage du boîtier</i> .....	59
<i>Nettoyage du filtre à air</i> .....	60
USING THE PHYSICAL LOCK .....	63
<i>Utilisation de la fente de sécurité Kensington</i> .....	63
<i>Utilisation d'un verrou à barre de sécurité</i> .....	63
<b>DEPANNAGE</b> .....	<b>64</b>
PROBLEMES STANDARD ET SOLUTIONS .....	64
SUGGESTIONS POUR LE DEPANNAGE .....	64
MESSAGES D'ERREUR DEL.....	65



PROBLEMES D'IMAGE.....	66
PROBLEMES AVEC LA LAMPE.....	66
PROBLEMES AVEC LA TELECOMMANDE.....	67
PROBLEMES AVEC L'AUDIO.....	67
FAIRE REPARER LE PROJECTEUR.....	67
Q ET R SUR HDMI.....	68
<b>SPECIFICATIONS.....</b>	<b>69</b>
SPECIFICATIONS.....	69
DISTANCE DE PROJECTION PAR RAPPORT A LA TAILLE DE PROJECTION.....	73
<i>Tableau de distance de projection et de taille.....</i>	<i>73</i>
TABLEAU DE MODE DE SYNCHRONISATION.....	75
DIMENSIONS DU PROJECTEUR.....	77
<b>CONFORMITE REGLEMENTAIRE.....</b>	<b>78</b>
AVERTISSEMENT DE LA FCC.....	78
CANADA.....	78
CERTIFICATIONS DE SECURITE.....	78
<b>ANNEXE I.....</b>	<b>79</b>
PROTOCOLE RS-232C.....	79

## Liste de contrôle de l'emballage

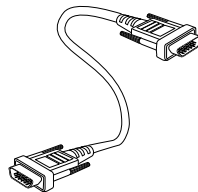
Déballez avec soin le projecteur et vérifiez que les éléments suivants sont inclus :



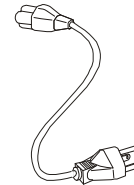
Projecteur



Télécommande  
(Piles incluses)



Câble VGA



Cable d'alimentation



CD-ROM  
(Le présent manuel  
d'utilisation)



Carte de garantie



Carte de démarrage rapide

Contactez votre revendeur immédiatement s'il manque un ou plusieurs éléments, s'ils sont endommagés, ou si l'appareil ne marche pas. Il est recommandé de conserver les matériaux de l'emballage d'origine pour le renvoi éventuel de l'équipement à des fins de services sous garantie.

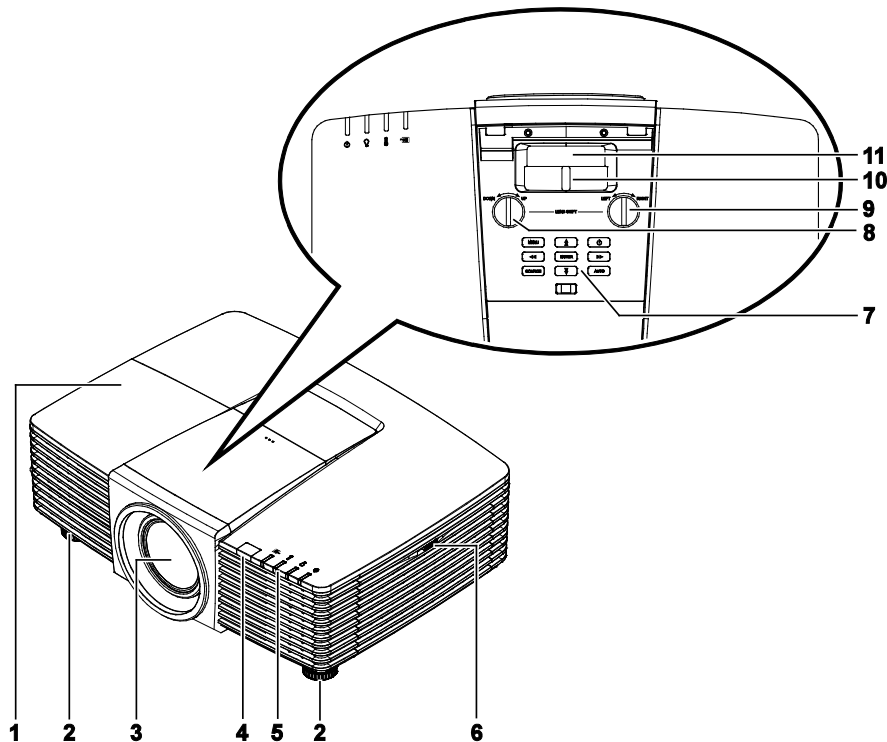


**Attention :**

*Ne pas utiliser le projecteur dans des environnements poussiéreux.*

## Vues des pièces du projecteur

### Vue avant-droite



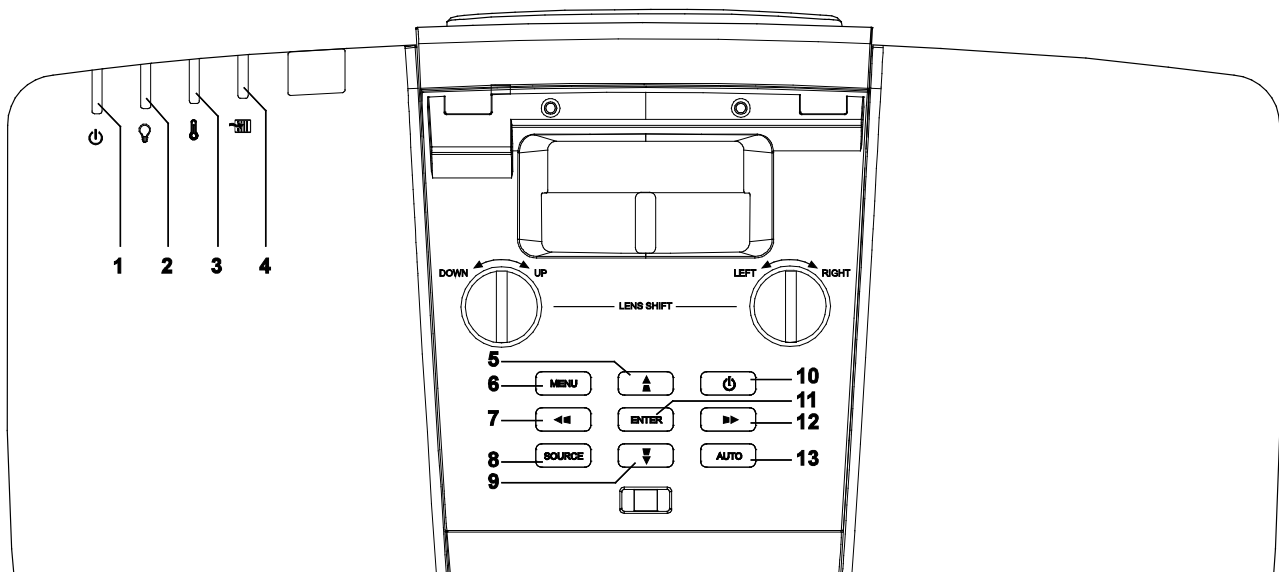
ÉLÉMENT	ÉTIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR LA PAGE :
1.	Capot de la lampe	Enlevez le capot pour remplacer l'ampoule.	<b>55</b>
2.	Ajusteurs d'inclinaison	Faites pivoter le levier de réglage pour ajuster la position de l'angle.	<b>14</b>
3.	Objectif	Objectif de projection.	
4.	Récepteur IR	Reçoit le signal IR de la télécommande.	<b>7</b>
5.	DEL	Affiche l'état du projecteur.	<b>3</b>
6.	Aération	Prise d'air frais.	<b>60</b>
7.	Touches de fonctions	Boutons de l'affichage à l'écran (OSD).	<b>3</b>
8.	Décalage vertical de l'objectif	Ajuste la position de l'image verticalement.	<b>18</b>
9.	Ajuste la position de l'image horizontalement	Ajuste la position de l'image horizontalement.	<b>19</b>
10.	Bague de zoom	Agrandit l'image projetée.	<b>21</b>
11.	Bague de mise au point	Met au point l'image projetée.	<b>21</b>



**Important :**

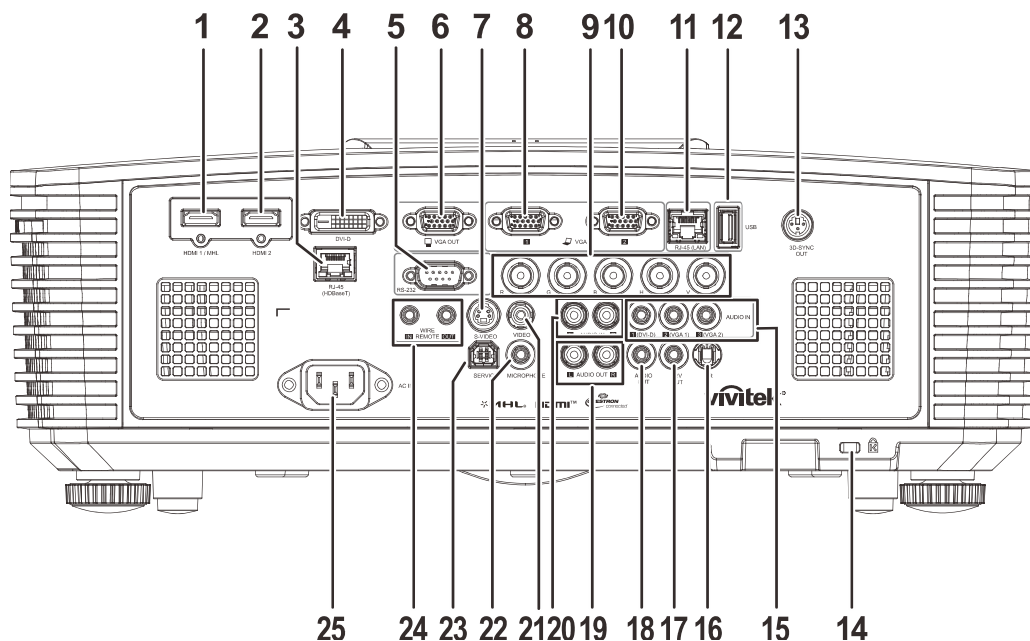
Les ouvertures de ventilation sur le projecteur assurent une bonne circulation de l'air, ce qui permet de maintenir une température appropriée de la lampe du projecteur. Ne pas bloquer les ouvertures de ventilation.

Vue de dessus-Boutons de l'OSD (Affichage à l'écran) et DEL.



ÉLÉMENT	ÉTIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR LA PAGE :
1.	DEL alimentation	Affiche l'état de la séquence marche / arrêt de l'alimentation.	65
2.	DEL lampe	Affiche l'état de la lampe.	65
3.	DEL Temp	Affiche l'état thermique.	65
4.	DEL filtre	Affiche le message d'avertissement de remplacement du filtre.	65
5.	▲	Navigue et modifie les paramètres dans l'OSD. Menu rapide – Pour verticale la distorsion.	23
6.	MENU	Ouvre et quitte les menus OSD.	23
7.	◀◀	Navigue et modifie les paramètres dans l'OSD. Menu rapide – Pour horizontale la distorsion.	23
8.	SOURCE	Entre dans le menu Source.	
9.	▼	Navigue et modifie les paramètres dans l'OSD. Menu rapide – Pour verticale la distorsion.	23
10.	Alimentation	Permet de mettre le projecteur sous ou hors tension.	12
11.	ENTRÉE	Ouvre ou confirme l'élément de menu OSD sélectionné.	23
12.	▶▶	Navigue et modifie les paramètres dans l'OSD. Menu rapide – Pour horizontale la distorsion.	23
13.	AUTO	Optimise la taille, la position, et la résolution de l'image.	

Vue de derrière



ÉLÉMENT	ÉTIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR LA PAGE :
1.	HDMI 1 /MHL	Branchez le CÂBLE HDMI/MHL depuis un périphérique HDMI/MHL <b>Remarque</b> : Réglez la source sur HDMI 1/ MHL peut également être recharger des une appareil intelligent connecté compatible MHL tant que le projecteur sous tension.	
2.	HDMI 2	Branchez le câble HDMI depuis un périphérique HDMI.	
3.	RJ45 (HDBaseT) (Disponible sur le DH3331/DU3341)	Branchez un câble RJ45 Cat5e / Cat6 pour la réception du signal HDBaseT.	
4.	DVI-D	Branchez le CÂBLE DVI vers un écran	
5.	RS-232	Se branche sur le port série RS-232 pour la commande à distance.	
6.	SORTIE VGA	Branchez le câble RVB sur un écran (Pass through par VGA1 uniquement).	
7.	S-VIDEO	Branchez le câble S-VIDEO depuis un périphérique vidéo.	
8.	VGA 1	Branchez un câble RGB depuis un ordinateur ou un périphérique vidéo.	
9.	BNC	Pour brancher le câble BNC d'un ordinateur.	
10.	VGA 2	Branchez un câble RGB depuis un ordinateur ou un périphérique vidéo.	
11.	RJ45 (LAN)	Branchez un câble réseau LAN de l'Ethernet.	
12.	USB	Connectez un câble USB pour l'hôte USB. <b>Remarque</b> : Prise en charge de 5V / 1,0A pour chaque sortie de port tant que le projecteur est sous tension.	
13.	SORTIE SYNC 3D	Branchez le récepteur des lunettes IR 3D.	
14.	Fente de sécurité Kensington	S'attache à un objet permanent avec un système Kensington Lock.	63

ÉLÉMENT	ÉTIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR LA PAGE :
15.	ENTRÉE AUDIO	Branchez un câble AUDIO depuis le périphérique d'entrée.	
16.	IR	Recevez le signal IR de la télécommande.	
17.	12V OUT	Une fois connecté à l'écran via un câble disponible dans le commerce, l'écran se déploie automatiquement au démarrage du projecteur. L'écran se rétracte lorsque le projecteur est éteint (voir les notes ci-dessous).	
18.	SORTIE AUDIO	Branchez un câble AUDIO pour la boucle audio traversante.	
19.	SORTIE AUDIO G/D	Branchez un câble AUDIO pour la boucle audio traversante.	
20.	ENTRÉE AUDIO G/D	Branchez les câbles audio d'un appareil audio pour l'entrée audio VIDÉO OU S-VIDÉO.	
21.	VIDÉO	Branchez le câble composite depuis un périphérique vidéo.	
22.	Microphone	Branchez le dispositif d'entrée du microphone.	
23.	ENTRETIEN	Uniquement pour le personnel d'entretien.	
24.	CÂBLE À DISTANCE	Branchez le câble à distance de la télécommande sur le projecteur pour la télécommande filaire. Raccordez "WIRE REMOTE OUT (SORTIE CÂBLE À DISTANCE)" à "WIRE REMOTE IN ('entrée câble à distance)" d'un autre projecteur (de même modèle) pour le contrôle en série.	
25.	ENTRÉE CA	Se connecte au câble d'alimentation.	

**Remarque :**

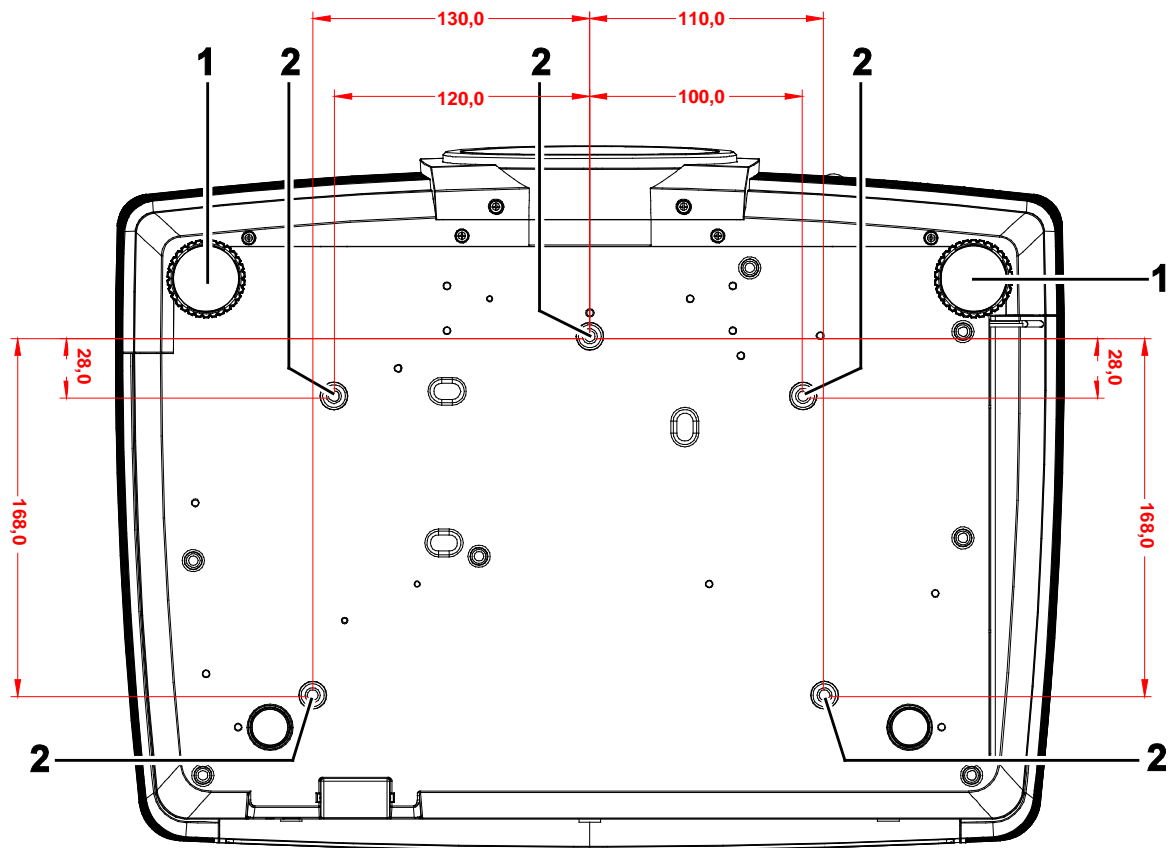
- *To use this feature, you must plug in the connector before turn on/off the projector.*
- *Screen controllers are supplied and supported by screen manufacturers.*
- *Do not use this jack for anything other than intended use.*



**Avertissement :**

*Par mesure de précaution, coupez l'alimentation au projecteur et les périphériques avant de rétablir les connexions.*

Vue de dessous



ÉLÉMENT	ÉTIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR LA PAGE :
1.	Ajusteurs d'inclinaison	Faites pivoter le levier de réglage pour ajuster la position de l'angle.	14
2.	Trous de montage au plafond	Contactez votre revendeur pour obtenir des informations sur le montage du projecteur au plafond.	

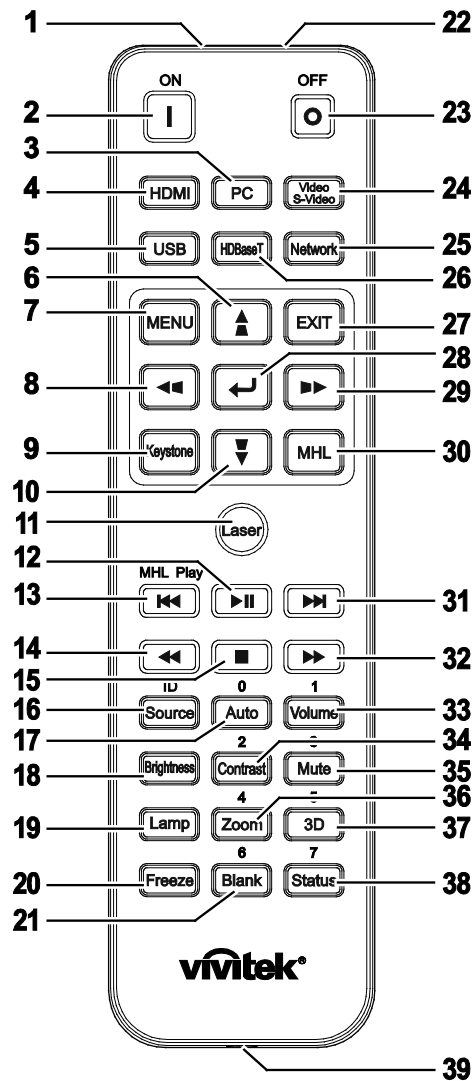
**Remarque :**

Lors de l'installation, assurez-vous d'utiliser des fixations de plafond homologués UL.

Pour les installations au plafond, utilisez de la visserie de montage homologuée et des vis M4 avec une profondeur maximale de vis de 8 mm (0,31 pouces).

La fixation au plafond doit être d'une forme et d'une force appropriées. La capacité de charge de l'installation au plafond doit dépasser le poids de l'équipement installé et par précaution supplémentaire, elle doit pouvoir supporter trois fois le poids de l'équipement (pas moins de 5,15 kg) pendant 60 secondes.

## Pièces de la télécommande

**Important :**

1. Ne pas utiliser le projecteur avec un éclairage fluorescent brillant. Certains éclairages fluorescents haute fréquence peuvent avoir une incidence sur le fonctionnement de la télécommande.
2. Assurez-vous que la voie entre la télécommande et le projecteur est libre (à savoir aucune obstruction). Si la voie entre la télécommande et le projecteur est obstruée, vous pouvez faire rebondir le signal de certaines surfaces réfléchissantes, comme par ex. les écrans du projecteur.
3. Les boutons et les touches du projecteur disposent de fonctions identiques aux boutons correspondant sur la télécommande. Ce manuel d'utilisation décrit les fonctions basées sur la télécommande.

**Remarque :**

Conforme aux normes de performance FDA pour les produits laser, en dehors des dérivés relatifs à la notification sur les lasers No. 50, datée du 24 juin 2007.

**Avertissement :**

Utiliser des commandes, ajustements ou procédures autres que ceux indiqués ici peuvent causer une exposition dangereuse à la lumière du laser.



ÉLÉMENT	ÉTIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR LA PAGE :
1.	Émetteur IR	Transmet le signal au projecteur.	
2.	En marche	Allume le projecteur.	12
3.	PC	Affiche la sélection de source de VGA1/VGA2/PC (changer).	
4.	HDMI	Affiche la sélection de source de HDMI1/HDMI2/DVI (changer).	
5.	USB	Affiche la sélection de source de USB.	
6.	▲ ▲	Navigue et modifie les paramètres dans l'OSD. Menu rapide - Pour verticale la distorsion.	23
7.	MENU	Ouvre l'OSD.	23
8.	◀◀	Navigue et modifie les paramètres dans l'OSD. Menu rapide - Pour horizontale la distorsion.	23
9.	Distorsion	Ouvre le menu Trapèze.	
10.	▼ ▼	Navigue et modifie les paramètres dans l'OSD. Menu rapide - Pour verticale la distorsion.	23
11.	Laser	Appuyez pour utiliser le pointeur à l'écran. <b>NE PAS DIRIGER VERS LES YEUX.</b>	
12.	▶	Lecture ou pause vidéo / musique pour MHL.	
13.	◀◀	Inverse par incréments définis pour MHL.	
14.	◀◀	Lit l'élément précédent de la liste de programmation pour MHL.	
15.	■	Arrêt de la lecture vidéo / musique pour MHL.	
16.	Source / ID	Autre source d'entrée. Fonction combinaison de touches pour la télécommande paramètres de code de client (Appuyez sur le bouton ID + Numéro pendant 3 secondes).	23
17.	Auto/0	Ajustement automatique de la fréquence, phase et de la position. Numéro utilisé pour le paramètre Remote ID.	23
18.	Luminosité	Affiche la barre de réglages de brillance.	
19.	Lampe	Affiche la sélection de lampe.	
20.	Figé	Immobilise/ remet en mouvement l'image de l'écran.	
21.	Vide/6	Affiche un écran vide. Numéro utilisé pour le paramètre Remote ID.	
22.	Laser	Utiliser comme pointeur à l'écran. <b>NE PAS DIRIGER VERS LES YEUX.</b>	
23.	Alimentation éteinte	Eteint le projecteur.	12
24.	Vidéo / S-Vidéo	Affiche la sélection de source de Vidéo / S-Vidéo.	
25.	Réseau	Affiche la sélection de source de Réseau.	
26.	HDBaseT (Disponible sur le DH3331/DU3341)	Affiche la sélection de source de HDBaseT.	
27.	QUITTER	Retour à la dernière page de l'OSD.	
28.	↶	Navigue et modifie les paramètres dans l'OSD.	23

ÉLÉMENT	ÉTIQUETTE	DESCRIPTION	VOIR LA PAGE :
29.	▶▶	Navigue et modifie les paramètres dans l'OSD. Menu rapide - Pour horizontale la distorsion.	23
30.	MHL	Active la fonctionnalité de technologie Mobile High-Definition Link pour les appareils intelligents.	
31.	▶▶	Avance par incréments définis pour MHL.	
32.	▶▶	Lit l'élément suivant de la liste de programmation pour MHL.	
33.	Volume/1	Affiche la barre de réglages de volume. Numéro utilisé pour le paramètre Remote ID.	
34.	Contraste/2	Affiche la barre de réglages de contraste. Numéro utilisé pour le paramètre Remote ID.	
35.	Muet/3	Rend le haut-parleur intégré muet. Numéro utilisé pour le paramètre Remote ID.	
36.	Zoom/4	Affiche la barre de réglages du zoom numérique. Numéro utilisé pour le paramètre Remote ID.	21
37.	3D/5	Active la fonction 3D. Numéro utilisé pour le paramètre Remote ID.	
38.	État/7	Ouvre le menu OSD État (le menu ne s'ouvre que lorsqu'un périphérique d'entrée est détecté). Numéro utilisé pour le paramètre Remote ID.	
39.	Prise filaire	Reliez le câble à distance au projecteur.	

**Remarque :**

*Paramètres des combinaisons de touches à distance :*

*ID + 0 : Réinitialise le code client de la télécommande aux paramètres par défaut.*

*ID +1 : Règle le code client de la télécommande sur "1".*

*~*

*ID +7 : Règle le code client de la télécommande sur "7".*

*Le projecteur a également besoin de recevoir un ID pour le contrôle unique. Paramètres d'ID du projecteur voir page 41.*

**Remarque :**

*Lorsque le projecteur est en mode **MHL**, le clavier sur le projecteur doit être avec la même définition que la touche de la télécommande.*

*Lorsque **MHL** fonctionne :*

***MENU** pour les paramètres de l'appli, ▲ **Haut**, ▼ **Bas**, ◀ **Gauche** et ▶ **Droite** servent de flèches directionnelles, y compris également **ENTRER** et **QUITTER**.*

**Contrôler votre appareil intelligent avec la télécommande :**

*Lorsque le projecteur projette le contenu de votre appareil intelligent compatible **MHL**, vous pouvez utiliser la télécommande pour contrôler votre appareil intelligent.*

*Pour entrer en mode **MHL**, les boutons suivants sont disponibles afin de contrôler votre appareil intelligent, les touches fléchées (▲ **Haut**, ▼ **Bas**, ◀ **Gauche**, ▶ **Droite**), **MENU**, **QUITTER**, les boutons de commande de **MHL**.*

## **Plage de fonctionnement de la télécommande**

La télécommande utilise la transmission infrarouge pour contrôler le projecteur. Il n'est pas nécessaire de la diriger directement sur le projecteur. Si vous ne placez pas la télécommande perpendiculairement aux côtés ou à l'arrière du projecteur, elle fonctionnera bien dans un rayon d'environ 7 mètres et de 15 degrés au-dessus ou au-dessous du niveau du projecteur. Si le projecteur ne répond pas à la commande à distance, rapprochez-vous un peu.

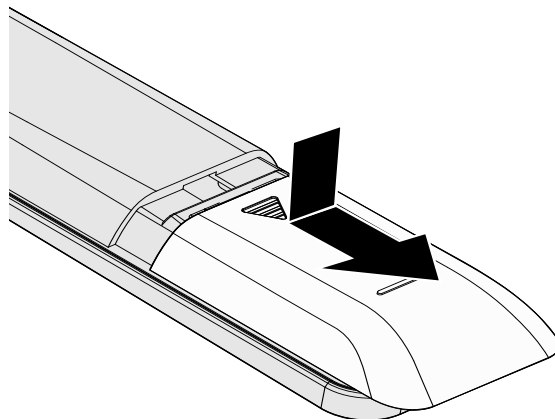
## **Boutons du projecteur et de la télécommande**

Le projecteur peut être exploité à l'aide de la télécommande ou des boutons sur le dessus du projecteur. La télécommande vous permet d'effectuer toutes les opérations ; les boutons sur le projecteur présentent cependant un usage limité.

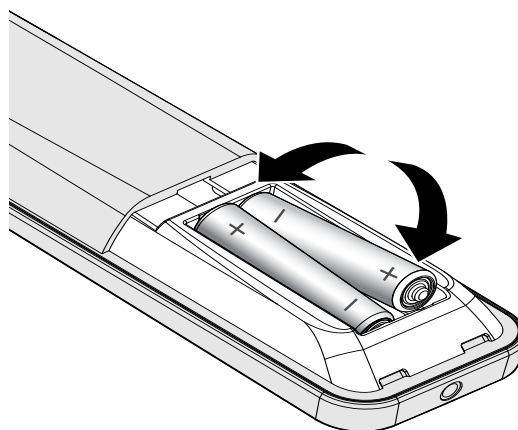
## CONFIGURATION ET FONCTIONNEMENT

### Insertion des piles dans la télécommande

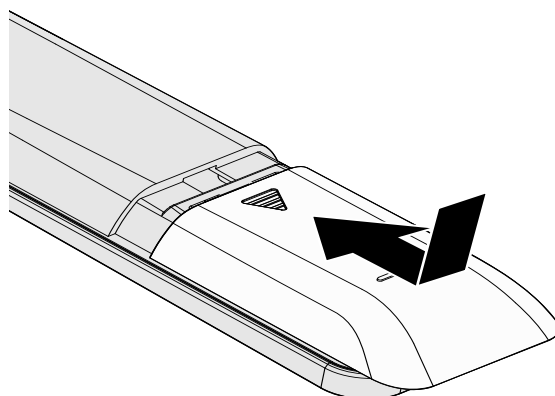
1. Ouvrez le couvercle du compartiment à pile en le glissant dans le sens de la flèche.



2. Insérez la batterie avec le côté positif vers le haut.



3. Refermez le couvercle.

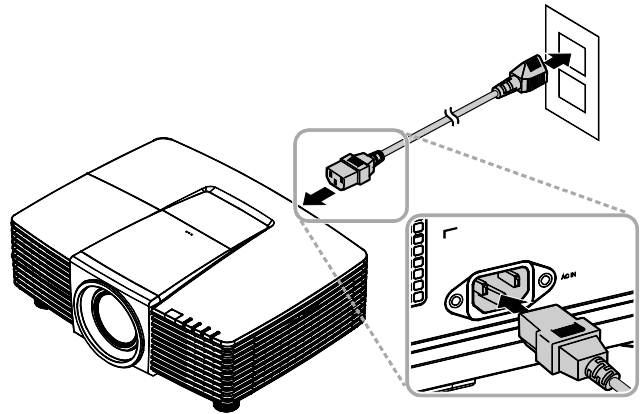




**Attention :**

1. Utilisez uniquement des piles AAA (les piles alcalines sont recommandées).
2. Jetez les piles usées conformément à la réglementation locale.
3. Enlevez les piles lorsque vous n'utilisez pas le projecteur pendant une longue période.

## Allumer et éteindre le projecteur

1. Connectez solidement le câble d'alimentation au cordon de signal. Une fois connecté, la DEL d'alimentation passe de vert clignotant à vert fixe.

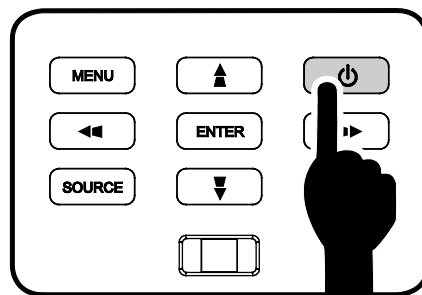


2. Allumez la lampe en appuyant sur le bouton "  " sur le dessus du projecteur ou sur "  " sur la télécommande.

Le voyant DEL PWR (ALIM) clignote maintenant en vert.

L'écran de démarrage s'affiche sous environ 30 secondes. La première fois que vous utilisez le projecteur, vous pouvez choisir votre langue préférée dans le menu rapide après l'écran de démarrage. (Voir [Configuration de la langue de l'OSD](#) à la page 24)

Voir [Configurer un mot de passe d'accès \(Verrou de sécurité\)](#) en page 14 si le verrou de sécurité est activé.



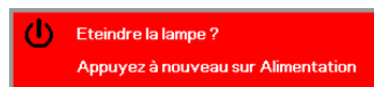
3. Si plus d'un périphérique d'entrée est connecté, appuyez sur le bouton **SOURCE** et utilisez les boutons ▲▼ pour faire défiler les périphériques. (la connexion composante est prise en charge via un adaptateur RVB vers composante.)



- HDMI 1 / MHL: Compatible High-Definition Multimedia Interface et Mobile High-Definition Link
- HDMI 2 : Interface multimédia haute définition compatible
- DVI : DVI
- VGA 1 / 2: RVB analogique  
Entrée DVD YCbCr / YPbPr, ou entrée TVHD YPbPr via un connecteur D-sub
- BNC : RVB analogique
- S-Vidéo : Super vidéo (J/C séparés)
- Vidéo composite : Vidéo composite traditionnelle
- HDBaseT : Vidéo numérique via l'émetteur HDBaseT (Disponible sur le DH3331/DU3341)

Remarque : Avec un seul câble HDBaseT CAT5e, le projecteur prend en charge une distance de connexion de HDBaseT de 100 m.

4. Quand le message "Eteindre la lampe ? Appuyez à nouveau sur Alimentation" apparaît, appuyez sur le bouton **POWER (ALIMENTATION)**. Le projecteur s'éteint.



**Attention :**

Ne débranchez pas le cordon d'alimentation tant que la DEL D'ALIMENTATION n'a pas cessé de clignoter, indiquant que le projecteur a refroidi.

## Configurer un mot de passe d'accès (Verrou de sécurité)

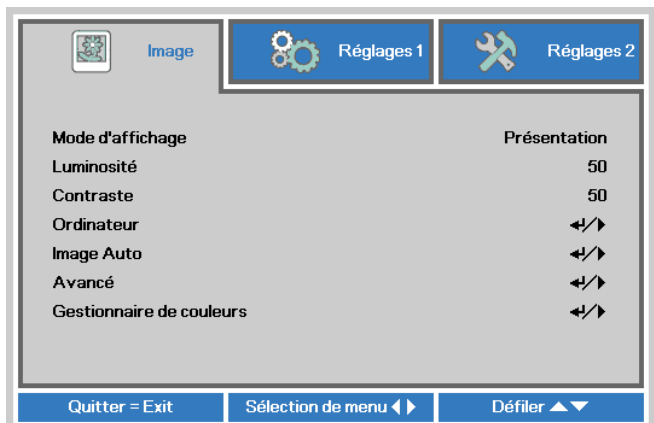
Vous pouvez utiliser les quatre boutons (flèches) pour définir un mot de passe et empêcher une utilisation non autorisée du projecteur. Une fois activé, le mot de passe doit être entré après avoir allumé le projecteur. (Voir [Parcourir l'OSD](#) en page 23 et [Configuration de la langue de l'OSD](#) en page 24 pour l'aide concernant l'utilisation des menus OSD.)



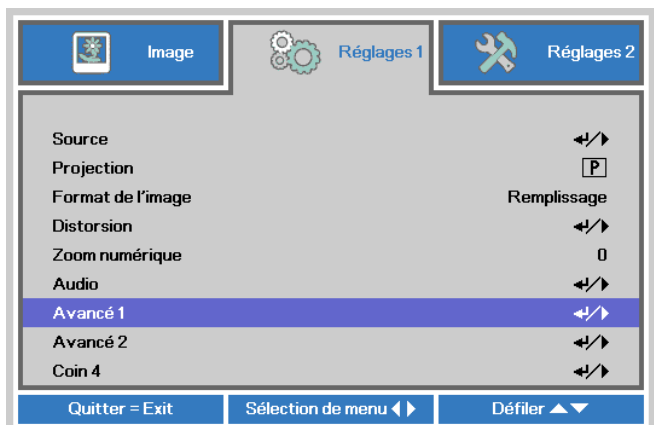
### Important :

Conservez le mot de passe dans un endroit sûr. Sans le mot de passe, vous ne pourrez pas utiliser le projecteur. Si vous perdez le mot de passe, contactez votre revendeur pour plus d'informations sur la réinitialisation du mot de passe.

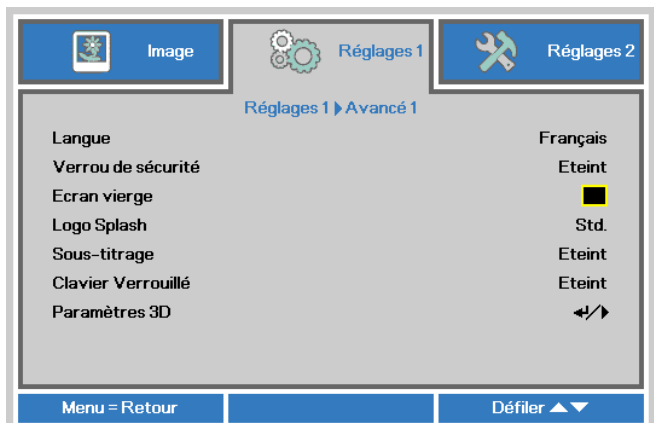
1. Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu de l'OSD.



2. Appuyez sur le bouton curseur **◀▶** pour aller au menu **Réglages 1**, appuyez sur le bouton curseur **▲▼** pour aller sur **Avancé 1**.



3. Appuyez sur **↵** (Entrer) / **▶** pour ouvrir le menu **Avancé 1**. Appuyez sur le bouton curseur **▲▼** pour sélectionner **Verrou de sécurité**.

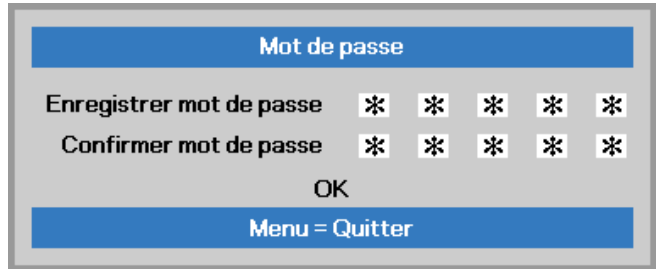
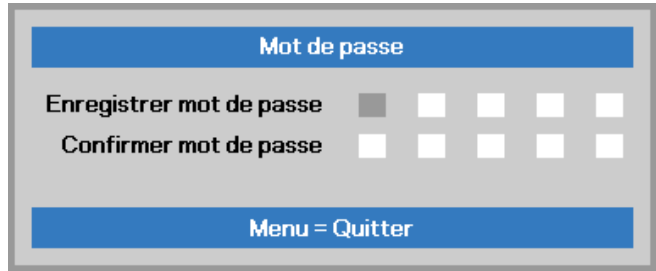


4. Appuyez sur le bouton curseur **◀▶** pour entrer et activer ou désactiver la fonction de verrouillage de sécurité.

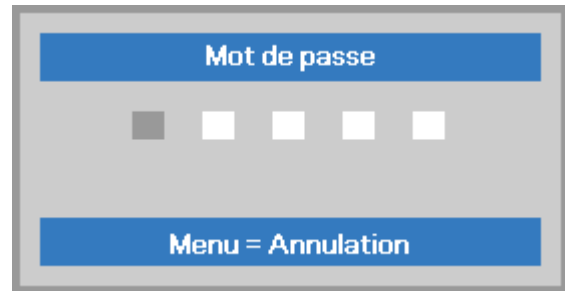
Une boîte de dialogue de mot de passe apparaît automatiquement.

5. Vous pouvez utiliser les boutons du curseur ▲▼◀▶ sur le clavier ou sur la télécommande IR pour entrer le mot de passe. Vous pouvez utiliser toute combinaison incluant la même flèche cinq fois, mais pas moins de cinq.

Pressez les boutons du curseur dans n'importe quel ordre pour définir le mot de passe. Appuyez sur le bouton **MENU** pour quitter la boîte de dialogue.



6. Le menu de confirmation du mot de passe apparaît quand l'utilisateur appuie sur la touche power-on au cas où le **Verrou de sécurité** est activé. Entrez le mot de passe dans l'ordre dans lequel vous l'avez défini à l'étape 5. Si vous avez oublié le mot de passe contactez le service clientèle. Le centre de réparation vérifiera l'identité du propriétaire et aidera à réinitialiser le mot de passe.



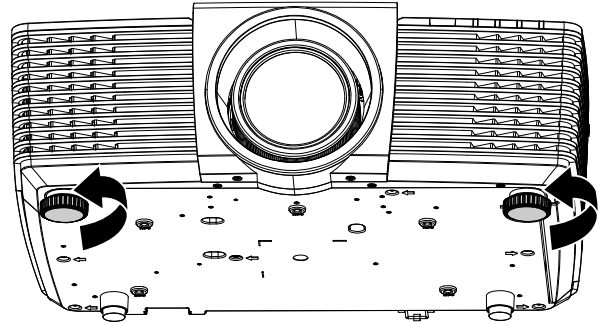


## Réglage du niveau du projecteur

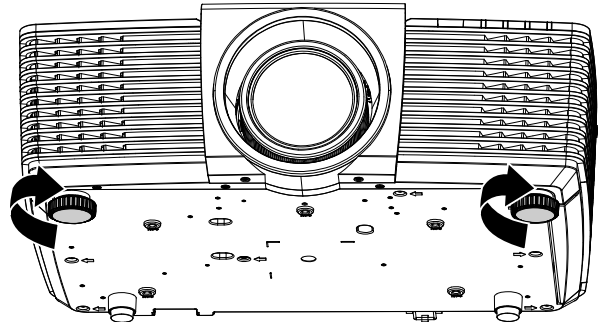
Tenez compte des informations suivantes pour le réglage du projecteur :

- *La table ou le support du projecteur doivent être à niveau et stable.*
- *Placez le projecteur de manière à ce qu'il soit perpendiculaire par rapport à l'écran.*
- *Assurez-vous que les câbles soient dans un endroit sûr Il pourraient vous faire trébucher*

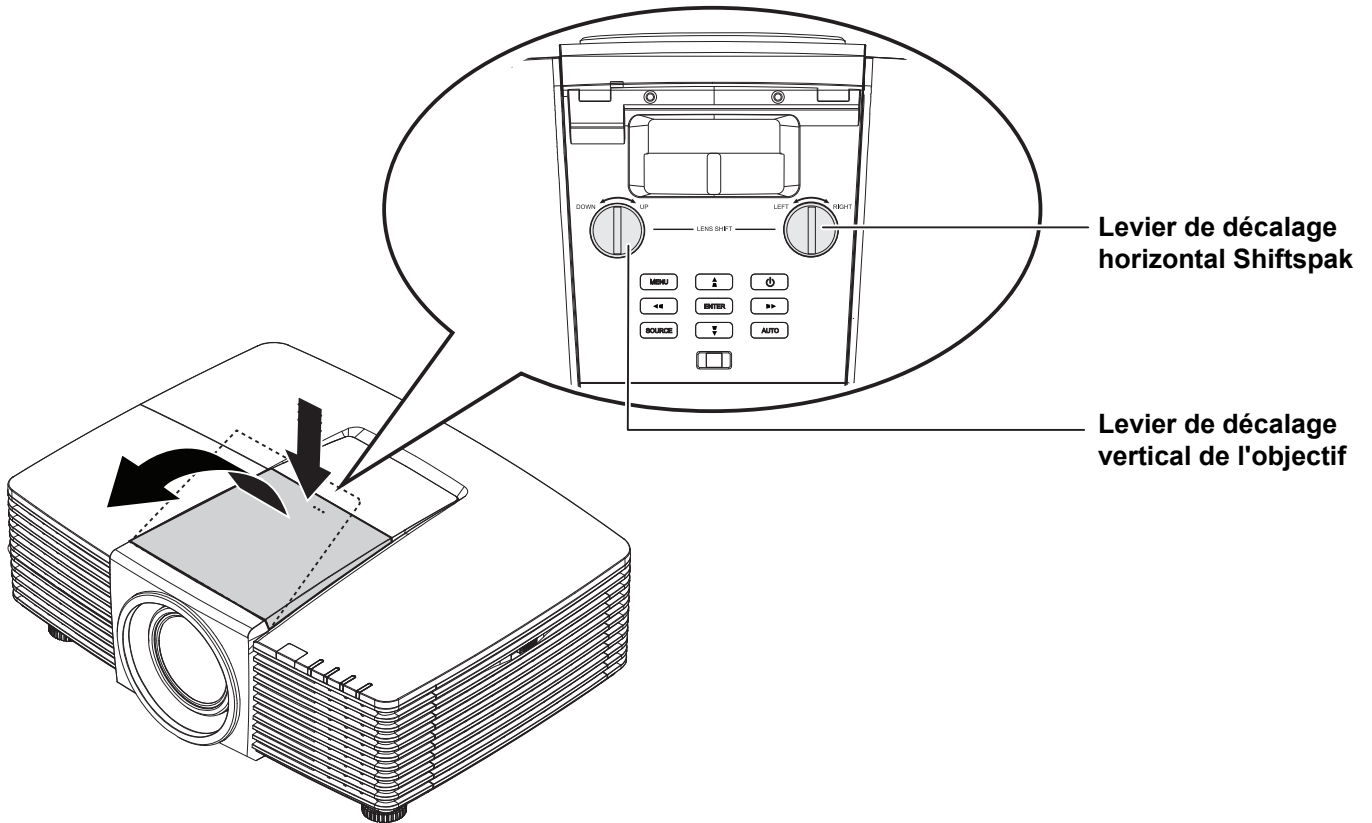
- 1.** Pour élever le niveau du projecteur, torsion, faites tourner les ajusteurs dans le sens contraire des aiguilles d'une montre.



- 2.** Pour faire baisser le niveau du projecteur, faites tourner les ajusteurs dans le sens des aiguilles d'une montre



## Ajuster la position de l'image projetée à l'aide du décalage de l'objectif



La fonctionnalité du décalage de l'objectif permet le décalage de l'objectif, ce qui peut être utilisé pour ajuster la position de l'image projetée horizontalement ou verticalement dans la plage détaillée ci-dessous.

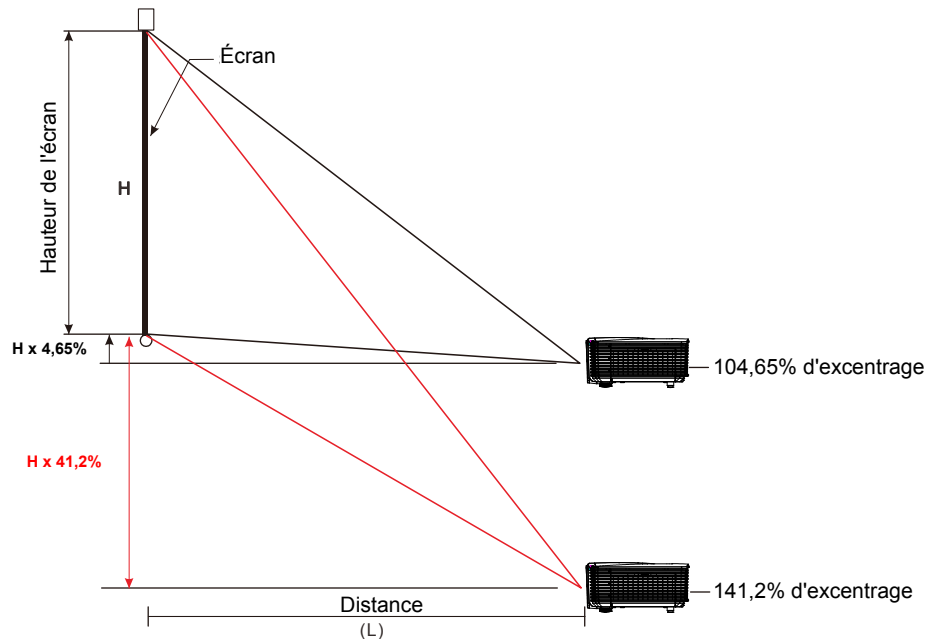
**Remarque :**

Cessez de tourner le bouton de décalage d'objectif après avoir entendu le clic, et pressez légèrement le bouton pour le faire revenir.

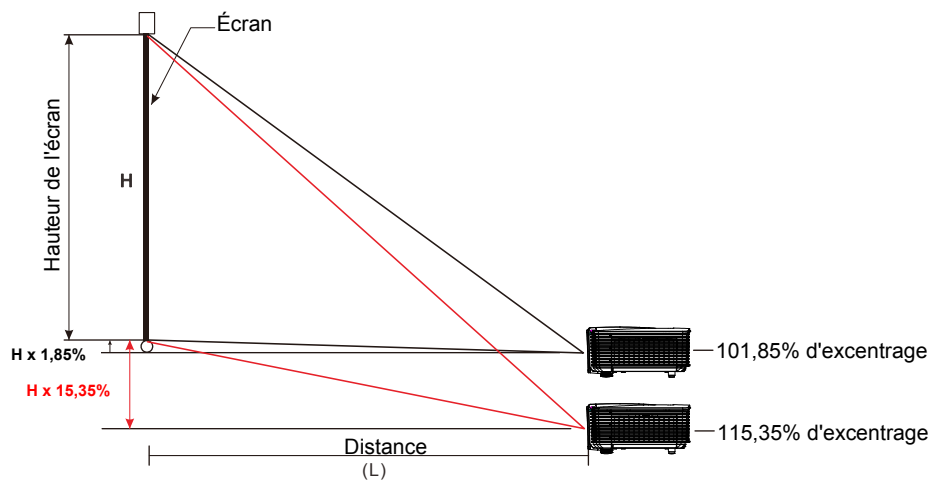
## Ajuster la Pos. verticale de l'image

La hauteur verticale de l'image peut être ajustée entre 141,2 % et 104,65 % de la hauteur de l'image pour le WXGA, 115,35 % et 101,85 % pour le XGA, 146,7 % et 104,5 % pour 1080P, 132 % et 99,1 % pour le WUXGA. Note that the maximum vertical image height adjustment can be limited by the horizontal image position. For example it is not possible to achieve the maximum vertical image position height detailed above if the horizontal image position is at maximum.

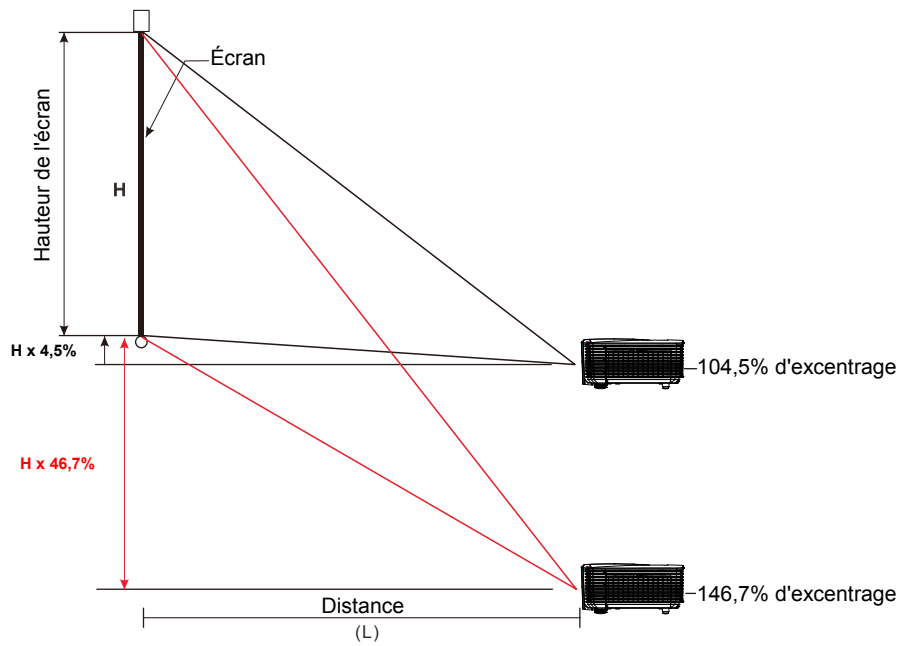
### WXGA



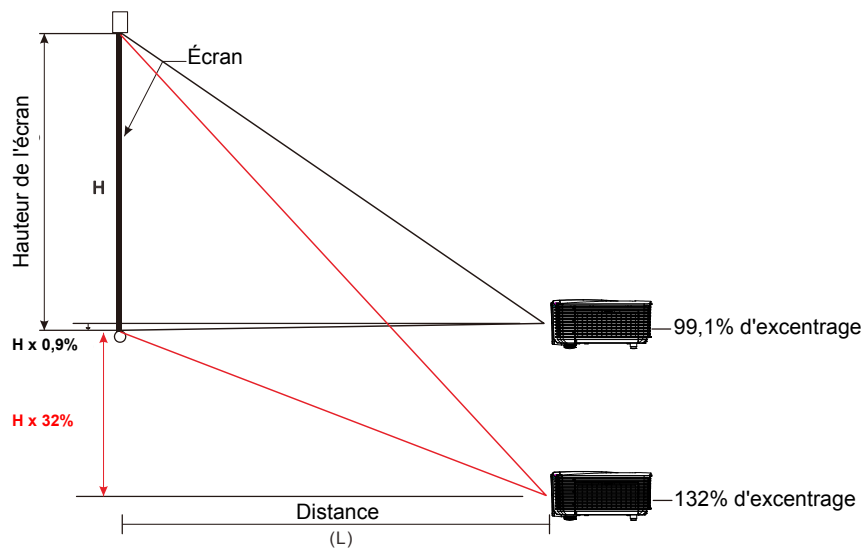
### XGA



1080P

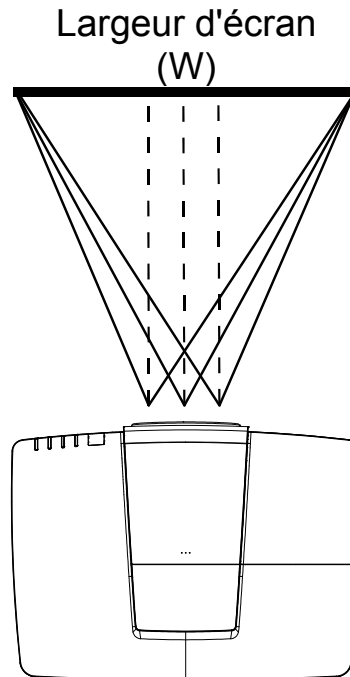


WUXGA



### Réglage de la Pos. horizontale de l'image

Avec l'objectif en position centrale, vous pouvez régler la position horizontale de l'image sur la gauche ou la droite jusqu'à 10,9 % maximum de la largeur de l'image pour le WXGA, 3,8 % pour le XGA, 10,3 % pour 1080P, 10,3 % pour le WUXGA. Notez que le maximum de réglage horizontal de la hauteur de l'image peut être limité par la Pos. verticale de l'image. Par exemple, il n'est pas possible de parvenir à la Pos. horizontale maximale de l'image si la Pos. verticale de l'image est au maximum.

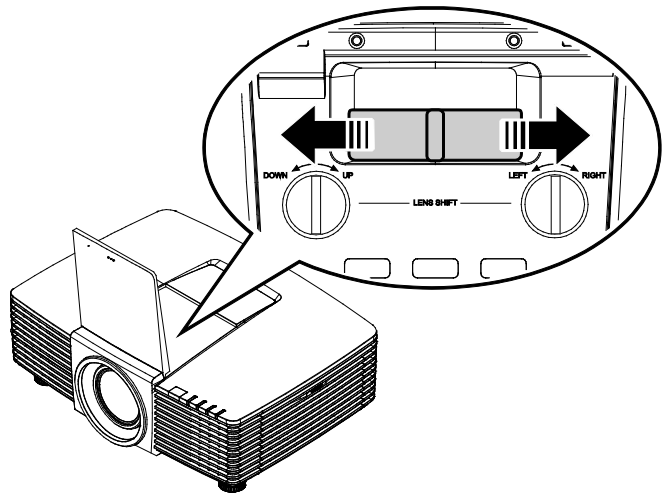


Côté gauche ← | → Côté droit

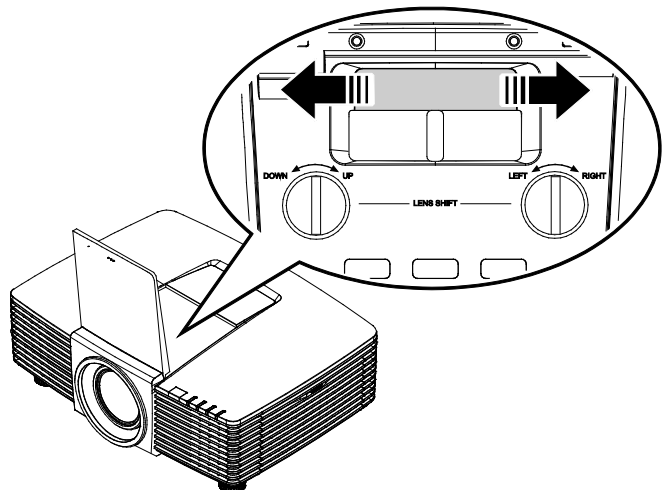
WXGA: Wx10,9%	Wx10,9%
XGA: Wx3,8%	Wx3,8%
1080P: Wx10,3%	Wx10,3%
WUXGA: Wx10,3%	Wx10,3%

## Régler le Zoom, Focus et la distorsion

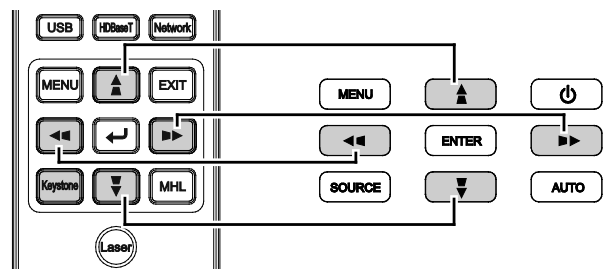
1. Utilisez le contrôle d'**Image-zoom** (sur le projecteur seulement) pour redimensionner la taille écran et de l'image projetée.



2. Utilisez le contrôle d'**Image-zoom** (sur le projecteur seulement) pour redimensionner la taille écran et de l'image projetée.

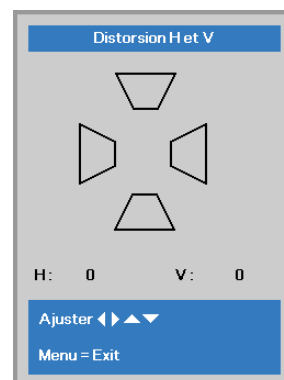


3. Appuyez sur les boutons ▲ / ▼ / ◀ / ▶ (sur le projecteur ou sur la télécommande) pour corriger le Distorsion trapézoïdale V ou horizontal de l'image ou appuyez sur la touche **Trapèze** (sur la télécommande) pour choisir le trapèze V (vertical) ou H (horizontal).



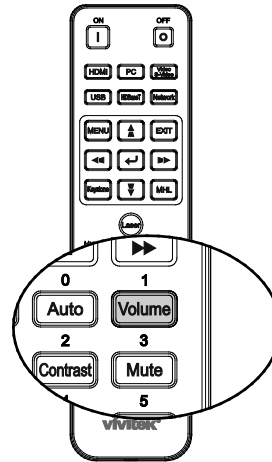
Télécommande et panneau OSD

4. Le contrôle de la distorsion apparaît sur l'écran.  
Appuyez sur ▲ / ▼ pour la correction de la Distorsion trapézoïdale V de l'image.  
Appuyez sur ◀ / ▶ pour la correction de la Distorsion trapézoïdale H de l'image.



## Réglage du volume

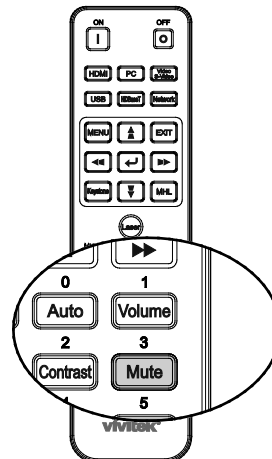
1. Appuyez sur le bouton **Volume** sur la télécommande.  
Le contrôle du volume apparaît sur l'écran.



2. Appuyez sur les boutons ◀ / ▶ du clavier pour régler le **Volume +/-**.



3. Appuyez sur la touche **MUET** pour éteindre le volume (cette fonction ne se trouve que sur la télécommande).



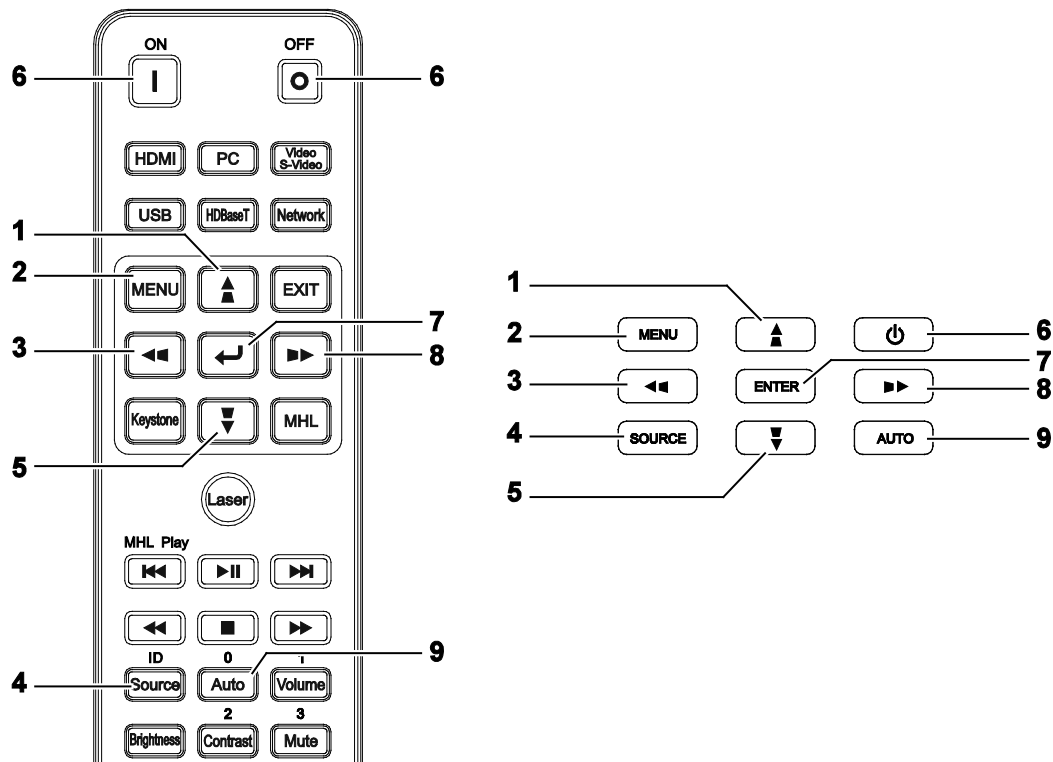
## PARAMETRES DU MENU OSD (AFFICHAGE A L'ECRAN)

### Commandes du menu OSD

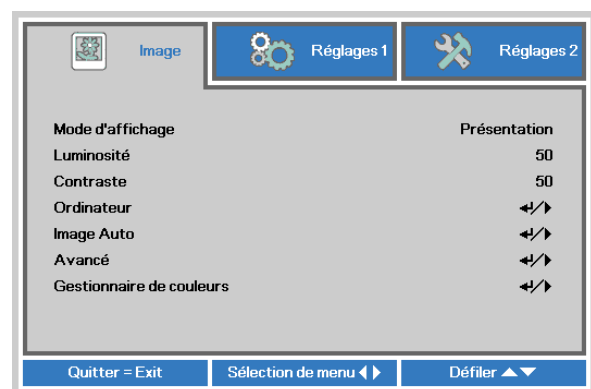
Le projecteur dispose d'un menu OSD qui vous permet d'effectuer des réglages et de changer les divers paramètres.

### Navigation dans le menu OSD

Vous pouvez utiliser les boutons curseurs de la télécommande ou ceux du pavé du projecteur pour naviguer dans le menu OSD et changer des options. L'illustration suivante montre les boutons correspondants sur le projecteur.



1. Pour activer le menu OSD, appuyez sur le bouton **MENU**.
2. Il y a trois menus. Appuyez sur les boutons curseur ◀ / ▶ pour vous déplacer dans les menus.
3. Appuyez sur les boutons curseur ▲ / ▼ pour vous déplacer de haut en bas dans un menu.
4. Appuyez sur les boutons curseur ◀ / ▶ pour changer les réglages des paramètres.
5. Appuyez sur le bouton **MENU** pour fermer l'OSD ou abandonner un sous-menu. Appuyez sur le bouton **Exit** pour revenir au menu précédent.



#### Remarque :

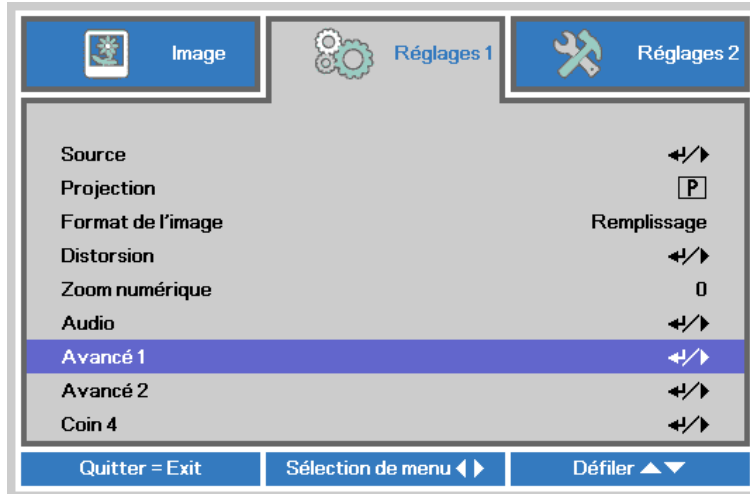
En fonction de la source vidéo, certaines options du menu OSD peuvent ne pas être disponibles. Par exemple, l'élément **Position horizontale/verticale** dans le menu **Ordinateur** ne peut être modifié que lorsqu'un ordinateur est connecté au projecteur. Les options qui ne sont pas disponibles ne peuvent pas être accédées et sont grisées.



## Configuration de la langue de l'OSD

Choisissez la langue de l'OSD avant de continuer.

1. Appuyez sur le bouton **MENU**. Appuyez sur le bouton Curseur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 1**. Appuyez sur le bouton Curseur ▲▼ pour aller au menu **Avancé 1**.



2. Appuyez sur ◀ (Entrer) / ▶ pour ouvrir le sous-menu **Avancé 1**. Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ jusqu'à ce que l'option **Langue** soit en surbrillance.



3. Appuyez sur le bouton de curseur jusqu'à ce que la langue désirée soit en surbrillance.
4. Appuyez sur le bouton **MENU** quatre fois pour fermer l'OSD.

## Présentation générale du menu OSD

L'illustration suivante vous permettra de localiser rapidement un paramètre ou de déterminer la plage d'un paramètre.

Menu principal	Sous-menu	Paramètres		
Image	Mode d'affichage	Présentation, Lumineux, Jeu, Film, Vif, TV, sRVB, DICOM SIM, Utilisateur		
	Luminosité	0~100		
	Contraste	0~100		
	Ordinateur	Pos. horizontale	-5~5 (dépend du verrouillage automatique)	
		Pos. verticale	-5~5 (dépend du verrouillage automatique)	
		Fréquence	0~31	
		Alignement	-5~5	
		Synchro auto	Marche, Arrêt	
	Image auto			
	Avancé	Couleur brillante	0~10	
		Netteté	0~31	
		Gamma	1.8, 2.0, 2.2, 2.4, N&B, Linéaire	
		Temp. de couleurs	Chaud, Normal, Froid	
		AGC Vidéo	Marche, Arrêt	
		Saturation vidéo	0~100	
		Teinte vidéo	0~100	
		Equilibre des blancs	Gain R	0~200
			Gain V	0~200
			Gain B	0~200
			Décalage R	-100~100
			Décalage V	-100~100
		Décalage B	-100~100	
	Gestionnaire de couleurs	Rouge	Teinte, Saturation, Gain 0~100	
		Vert	Teinte, Saturation, Gain 0~100	
		Bleu	Teinte, Saturation, Gain 0~100	
		Cyan	Teinte, Saturation, Gain 0~100	
		Magenta	Teinte, Saturation, Gain 0~100	
Jaune		Teinte, Saturation, Gain 0~100		
Blanc		Rouge, Vert, Bleu 0~100		

Menu principal	Sous-menu	Paramètres		
Réglages 1	Source	Source sélection de source d'entrée pour référence (IR / Clavier)		
	Projection	Normal, Arrière, Plafond, Arrière+Plafond		
	Format d'image	Complet, 4:3, 16:9, Boîte à lettres, Natif, 2.35:1		
	Distorsion	H : -25 ~ +25 V : -30 ~ +30		
	Zoom numérique	-10~10		
	Audio	Volume	0~10	
		Muet	Marche, Arrêt	
		En dehors	Désactivé, Mini, RCA	
	Avancé 1	Langue	English, Français, Deutsch, Español, Portuguais, 简体中文, 繁體中文, Italiano, Norsk, Svenska, Nederlands, Русский, Polski, Suomi, Ελληνικά, 한국어, Magyar, Čeština, العربية, Türkçe, Việt, 日本語, ភាសាខ្មែរ, עברית, فارسی, Dansk, Fran. Can.	
		Verrou de sécurité	Marche, Arrêt	
		Ecran vierge	Vide, Rouge, Vert, Bleu, Blanc	
		Logo Splash	Std., Noire, Bleu	
		Sous-titrage	Marche, Arrêt	
		Clavier Verrouillé	Marche, Arrêt	
		Paramètres 3D	3D	Arrêt, DLP-Link, IR
			Inversion 3D Sync	Marche, Arrêt
			Format 3D	Cadre séquentiel, Haut/bas, Côte à côte, Paquet d'images (source avec paquet d'images 3D HDMI uniquement)
		Avancé 2	Canevas essai	Aucun, Grille, Blanc, Rouge, Vert, Bleu, Noir
	Décalage image H		-50~50	
Décalage image V	-50~50			
Coin 4		Gauche-Haut, Droite-Haut, Droite-Bas, Gauche-Bas		

Menu principal	Sous-menu	Paramètres	
Réglages 2	Source auto	Marche, Arrêt	
	Pas de signal arrêt (min)	0~180	
	Marche auto	Marche, Arrêt	
	Mode de la lampe	ECO, Normal, ECO dynamique	
	Remise totale à 0		
	État	Source active	
		Informations vidéo	
		Heures lampe (ECO, Normal, ECO dynamique)	
		Version du logiciel	
		ID de la télécommande	
Numéro de série			
Cycle en heures du filtre à air			
Avancé 1		Position des menus	Centre, Bas, Haut, Gauche, Droite
		Menu transparent	0 %, 25 %, 50 %, 75 %, 100 %
		Mode alimentation basse	Désactiver, Activer, Activer sur LAN
	Vitesse du ventilateur	Normal, Élevé	
	Réinit. la lampe		
	ID projecteur	0-98	
	ID de la télécommande	Défaut, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7	
	Réseau	État réseau	Connexion, déconnexion
		DHCP	Marche, Arrêt
		Adresse IP	0~255, 0~255, 0~255. 0~255
Masque s.-réseau		0~255, 0~255, 0~255. 0~255	
Passerelle		0~255, 0~255, 0~255. 0~255	
DNS		0~255, 0~255, 0~255. 0~255	
Appliquer		OK/Annuler	
Avancé 2		Minuteur	0~600
	Filtre source	HDMI1/MHL	Désactiver, Activer
		HDMI2	Désactiver, Activer
		DVI	Désactiver, Activer
		VGA1	Désactiver, Activer
		VGA2	Désactiver, Activer
		BNC	Désactiver, Activer
		S-Vidéo	Désactiver, Activer
		Vidéo composite	Désactiver, Activer
		HDBaseT	Désactiver, Activer
Réinitialiser le minuteur du filtre à air	OK / Annuler		

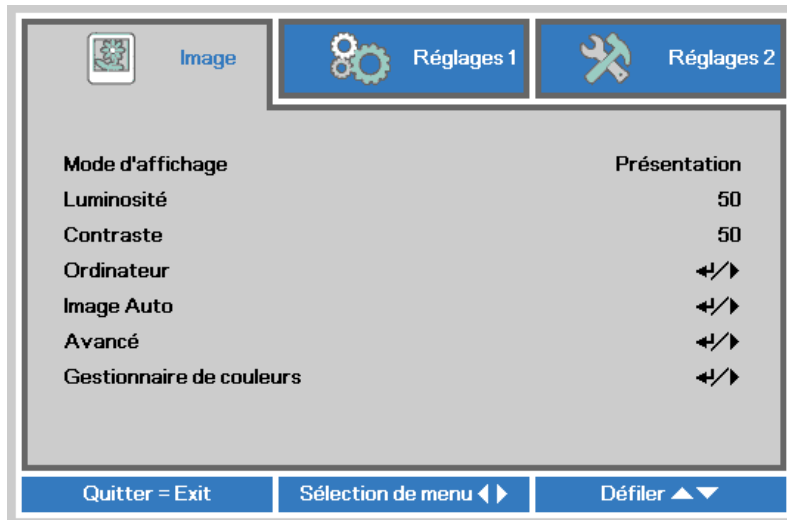
## Menu Image



### Attention !

Certains des paramètres du mode d'affichage seront enregistrés dans le mode de l'utilisateur lorsque vous les modifiez.

Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu de l'**OSD**. Appuyez sur le bouton du curseur ◀▶ pour accéder au **Menu Image**. Appuyez sur le bouton du curseur ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et le bas dans le menu **Image**. Appuyez sur ◀▶ pour entrer et changer les valeurs des paramètres.



ITEM	DESCRIPTION
Mode d'affichage	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler le Mode d'affichage.
Luminosité	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler la luminosité de l'affichage.
Contraste	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler le contraste de l'affichage.
Ordinateur	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour ouvrir le menu Ordinateur. Voir <a href="#">Menu Ordinateur</a> page 29.
Image auto	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour régler automatiquement la phase, le suivi, la taille et la position.
Avancé	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour accéder au menu Avancé. Voir la <a href="#">Fonctionnalité Avancé</a> en page 30.
Gestionnaire de couleurs	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour ouvrir le menu Gestionnaire de couleurs. Voir la page 32 pour plus d'informations sur <a href="#">Gestionnaire de couleurs</a> .

## Menu Ordinateur

Appuyez sur le bouton **MENU** pour afficher le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour vous déplacer jusqu'au menu **Image**. Appuyez sur ▲▼ pour aller au menu **Ordinateur** puis appuyez sur le bouton **Enter** ou ▶. Appuyez sur ▲▼ pour aller de haut en bas dans le menu **Ordinateur**.



ITEM	DESCRIPTION
Pos. horizontale	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler la position de l'affichage à gauche ou à droite.
Pos. verticale	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler la position de l'affichage vers le haut ou le bas.
Fréquence	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler l'horloge de l'échantillonnage A/D.
Alignement	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler le point d'échantillonnage A/D.
Synchro auto	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la position de synchronisation automatique.

## Fonctionnalité Avancé

Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour aller au menu **Image**. Appuyez sur ▲▼ pour aller au menu **Avancé** et appuyez ensuite sur **Entrée** ou ▶. Appuyez sur ▲▼ pour vous déplacer vers le haut et vers le bas dans le menu **Avancé**.



ELEMENT	DESCRIPTION
Couleur brillante	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler la valeur de Couleur brillante.
Netteté	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler la netteté de l'affichage.
Gamma	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour régler la correction gamma de l'affichage.
Temp. de couleur	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler la température des couleurs.
AGC vidéo	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver le Contrôle de gain automatique pour la source vidéo.
Saturation Vidéo	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler la saturation de la vidéo.
Teinte Vidéo	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler la teinte vidéo.
Équilibre des blancs	Appuyez sur la touche <b>ENTRÉE</b> /▶ pour entrer dans le sous-menu <b>Balance des blancs</b> Voir <a href="#">Balance des blancs</a> sur la page 31

## Balance des blancs

Appuyez sur la touche **ENTRÉE** pour entrer dans le sous-menu **Balance des blancs**.



ELEMENT	DESCRIPTION
Gain R	Appuyez sur les touches ◀▶ pour ajuster le gain de rouge.
Gain V	Appuyez sur les touches ◀▶ pour ajuster le gain de vert.
Gain B	Appuyez sur les touches ◀▶ pour ajuster le gain de bleu.
Décalage R	Appuyez sur les touches ◀▶ pour ajuster le gain de rouge
Décalage V	Appuyez sur les touches ◀▶ pour ajuster le décalage de vert.
Décalage B	Appuyez sur les touches ◀▶ pour ajuster le décalage de bleu



## Gestionnaire de couleurs

Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour vous déplacer jusqu'au menu **Image**. Appuyez sur ▼▲ pour aller au menu **Gestionnaire des couleurs** puis appuyez sur **Entrer** ou ▶. Appuyez sur ▼▲ pour aller de haut en bas dans le menu **Gestionnaire des couleurs**.



ELEMENT	DESCRIPTION
Rouge	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs rouge. Appuyez sur les bouton ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Vert	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs vert. Appuyez sur les bouton ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Bleu	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs bleu. Appuyez sur les bouton ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Cyan	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs cyan. Appuyez sur les bouton ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Magenta	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs magenta. Appuyez sur les bouton ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Jaune	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs jaune. Appuyez sur les bouton ◀▶ pour ajuster la Teinte, Saturation et Gain.
Blanc	Sélectionnez pour entrer dans le Gestionnaire de couleurs blanc. Appuyez sur les bouton ◀▶ pour ajuster la Rouge, Vert et Bleu.

## Menu Réglages 1

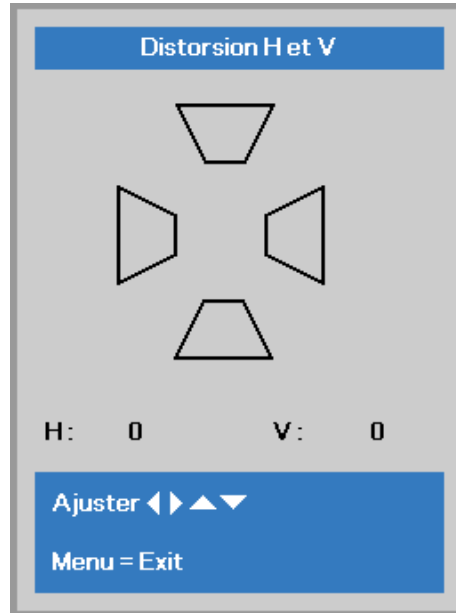
Appuyez sur le bouton **MENU** pour afficher le menu **OSD**. Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 1**. Appuyez sur les boutons curseurs ▲▼ pour aller de haut en bas dans le menu **Réglages 1**. Appuyez sur ◀▶ pour entrer et changer les valeurs des paramètres.



ELEMENT	DESCRIPTION
Source	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer dans le menu Source. Sélection de source d'entrée pour référence (IR / Clavier).
Projection	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et choisir entre les quatre méthodes de projection :
Format de l'image	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler le rapport d'aspect vidéo.
Distorsion	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour ouvrir le menu Distorsion. Voir <a href="#">Distorsion</a> en page 34.
Zoom numérique	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler le menu Zoom numérique.
Audio	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour ouvrir le menu Audio. Voir <a href="#">Audio</a> page 34.
Avancé 1	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour ouvrir le menu Avancé 1. Voir <a href="#">Fonction Avancé 1</a> page 35.
Avancé 2	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour ouvrir le menu Avancé 2. Voir <a href="#">Fonction Avancé 2</a> page 37.
Coin 4	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour ouvrir le menu Coin 4. Voir <a href="#">Coin 4</a> en page 38. <b>Remarque</b> : Sans prise en charge lorsque le mode 3D activé.

## Distorsion

Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 1**. Appuyez sur ▼▲ pour aller au menu **Distorsion** puis appuyez sur **Entrer** ou sur ▶. Appuyez sur ▼▲ pour ajuster les valeurs verticales de -30 à 30. Appuyez sur ◀▶ pour ajuster les valeurs horizontales de -25 à 25.



## Audio

Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 1**. Appuyez sur ▼▲ pour aller au menu **Audio** puis appuyez sur **Entrer** ou ▶. Appuyez sur ▼▲ pour aller de haut en bas dans le menu **Audio**.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
Volume	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler le volume audio.
Muet	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour allumer ou éteindre les haut-parleurs.
En dehors	Appuyez sur les boutons ◀▶ pour choisir le connecteur de sortie audio. <b>Remarque</b> : Lorsque Désactivé est sélectionné, le son est émis par défaut par les haut-parleurs.

## Fonction Avancé 1

Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 1**. Appuyez sur ▲▼ pour aller au menu **Avancé 1** puis appuyez sur **Entrer** ou ▶. Appuyez sur ▲▼ pour aller de haut en bas dans le menu **Avancé 1**. Appuyez sur ◀▶ pour entrer et changer les valeurs des paramètres.

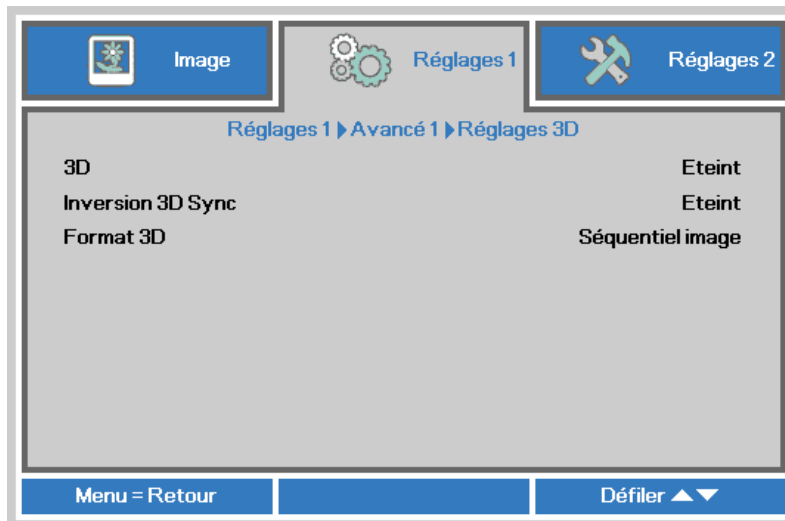


ELEMENT	DESCRIPTION
Langue	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour sélectionner un menu de localisation différent.
Verrou de sécurité	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la fonction de verrouillage de sécurité.
Ecran vierge	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner la couleur de l'écran vierge.
Logo Splash	Appuyez sur le bouton ◀▶ du curseur pour entrer et activer ou désactiver le logo au démarrage.
Sous-titrage	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver le sous-titrage.
Clavier Verrouillé	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver les touches, fonctionne sur un clavier <b>Remarque :</b> Maintenez enfoncé le bouton de curseur ▼ pendant 5 secondes pour déverrouiller le pavé numérique
Paramètres 3D	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour ouvrir le menu 3D. Voir la page 36 pour plus d'informations sur <a href="#">Paramètres 3D</a> .

### Remarque :

Pour pouvoir profiter de la fonction 3D, activez d'abord le paramètre Lire les films en 3D de votre périphérique DVD dans le menu Disque 3D.

## Paramètres 3D



ITEM	DESCRIPTION
3D	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner un mode 3D différent.
Inversion 3D Sync	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la fonction Inversion 3D Sync.
Format 3D	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la fonction Format 3D.

### Remarque :

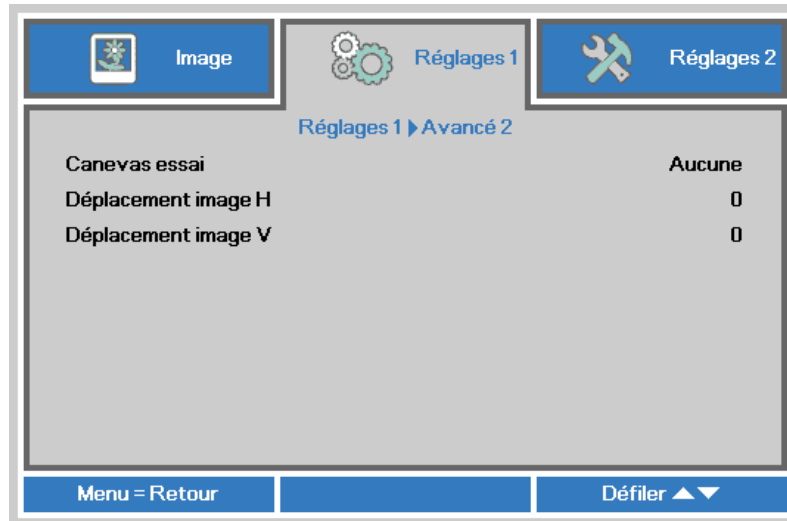
1. L'élément du menu OSD 3D est en gris s'il n'y a aucune source 3D appropriée. C'est le réglage par défaut.
2. Une fois que le projecteur est connecté à une source 3D appropriée, alors l'élément du menu OSD 3D sera activé et disponible.
3. Utilisez des lunettes 3D pour regarder une image 3D.
4. Vous avez besoin d'un contenu en 3D d'un DVD 3D ou d'un fichier multimédia 3D.
5. Vous devez activer la source 3D (certains DVD 3D peuvent avoir une fonction de sélection marche/arrêt pour la 3D).
6. Vous devez utiliser des lunettes DLP link 3D ou IR 3D. Avec des lunettes IR 3D, vous devez installer un pilote sur votre PC et connecter un émetteur USB.
7. Le mode 3D du menu OSD doit correspondre au type des lunettes utilisées (DLP link ou IR 3D).
8. Allumez les lunettes. Les lunettes ont normalement un bouton marche-arrêt. Chaque type de lunette a ses propres instructions de configuration. Veuillez suivre les instructions de configuration qui sont fournies avec vos lunettes pour terminer la configuration.

### Remarque :

Puisque différents types de lunettes (lunettes DLP link ou IR shutter) ont différentes instructions de réglage, Veuillez suivre le guide pour terminer le processus de configuration.

## Fonction Avancé 2

Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 1**. Appuyez sur ▲▼ pour aller au menu **Avancé 2** puis appuyez sur **Entrer** ou ▶. Appuyez sur ▲▼ pour aller de haut en bas dans le menu **Avancé 2**. Appuyez sur ◀▶ pour entrer et changer les valeurs des paramètres.

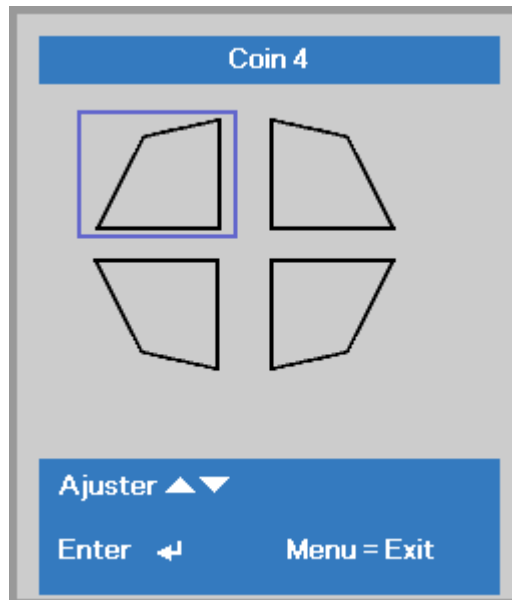


ITEM	DESCRIPTION
Canevas essai	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner le motif de test interne.
Déplacement image H	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner Décalage d'image H.
Déplacement image V	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner Décalage d'image V.

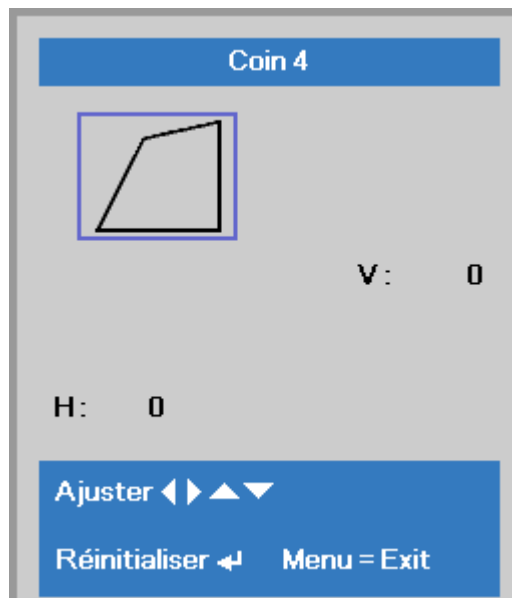
## Coin 4

Appuyez sur **↵** (Entrer) / **▶** pour ouvrir le menu **Coin 4**.

1. Appuyez sur les boutons curseurs **▲** / **▼** / **◀** / **▶** pour sélectionner un coin et appuyez sur **ENTRER**.



2. Appuyez sur les boutons curseurs **▲** / **▼** pour ajuster la verticale et appuyez sur les boutons curseurs **◀** / **▶** pour ajuster l'horizontale.
3. Appuyez sur **MENU** pour enregistrer et quitter les paramètres.



## Menu Réglages 2

Appuyez sur le bouton **MENU** pour afficher le menu **OSD**. Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 2**. Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ pour aller de haut en bas dans le menu **Réglages 2**.



ÉLEMENT	DESCRIPTION
Source auto.	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la détection automatique de la source.
Pas de signal arrêt (min)	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver l'arrêt automatique de la lampe lorsqu'il n'y a pas de signal.
Marche auto	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver Marche auto lorsque l'alimentation est connectée.
Mode de la lampe	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner le mode de lampe pour une plus haute luminosité ou une plus basse luminosité pour économiser la durée de vie de la lampe.
Remise totale à 0	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour restaurer les réglages par défaut des paramètres.
Etat	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour ouvrir le menu Etat. Voir la page 40 pour plus d'informations sur <i>Etat</i> .
Avancé 1	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour ouvrir le menu Avancé 1. Voir <i>Fonction Avancé 1</i> page 41.
Avancé 2	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour ouvrir le menu Avancé 2. Voir <i>Fonction Avancé 2</i> page 53.

**Remarque :**

**Eco dynamique :** Économie de consommation électrique automatique en fonction de votre contenu dynamique (jusqu'à 30 % d'économie sur un écran vide).

**Atténuation extrême :** Permet d'économiser 50% de la consommation de la lampe sur un écran vide (appuyez sur le bouton BLANK).



## Etat

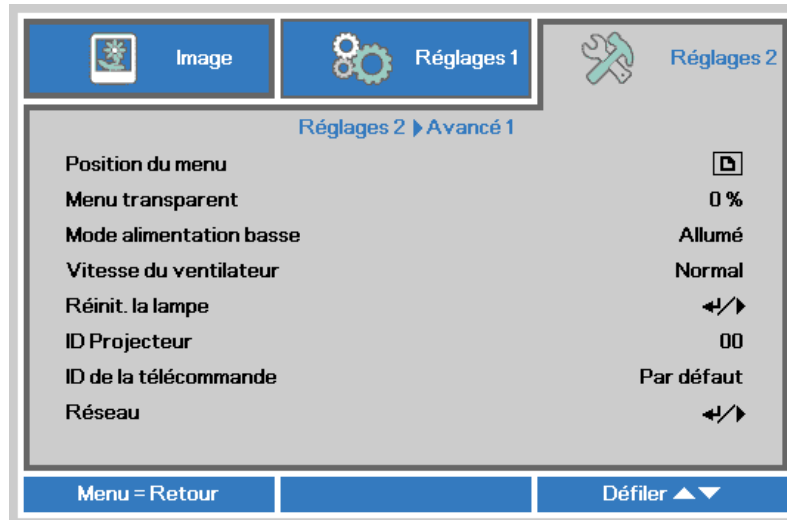
Appuyez sur le bouton curseur ▲▼ pour aller de haut en bas dans le menu **Réglages 2**. Sélectionnez le menu **Etat** et appuyez sur **Entrer** ou ► pour entrer.



ELEMENT	DESCRIPTION
Source active	Affiche la source active.
Informations vidéo	Affiche les informations de la résolution/vidéo pour la source RVB et le standard de couleur pour la source Vidéo.
Heures de lampe (ÉCO, Normal, Éco dynamique)	Les informations d'heure de lampe s'affichent. (ÉCO, Normal, Éco dynamique)
Version du logiciel	Affiche la version du logiciel du système.
ID de la télécommande	Affichage ID télécommande
Numéro de série	Affiche le numéro de série du produit.
Cycle en heures du filtre à air	Affiche le nombre d'heures pendant lesquelles le filtre à air a été utilisé.

## Fonction Avancé 1

Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 2**. Appuyez sur ▲▼ pour aller au menu **Avancé 1** puis appuyez sur **Entrer** ou ▶. Appuyez sur ▲▼ pour aller de haut en bas dans le menu **Avancé 1**. Appuyez sur ◀▶ pour entrer et changer les valeurs des paramètres.



ELEMENT	DESCRIPTION
Position du menu	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et changer la position du menu OSD.
Menu transparent	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et sélectionner le niveau de transparence du menu OSD.
Mode alimentation basse	Appuyez sur le bouton ◀▶ du curseur pour entrer et activer ou désactiver le mode alimentation basse, ou encore l'allumer sur LAN.
Vitesse du ventilateur	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et changer entre la vitesse Normale et Haute. <b>Remarque :</b> Nous recommandons de choisir haute vitesse dans les endroits chauds ou à haute altitude (est supérieure à 1500 m/4921ft).
Réinit. la lampe	Remettez ce paramètre à zéro après avoir remplacé la lampe. Voir la page 42 pour plus d'informations sur <a href="#">Réinit. temps lampe</a> .
ID Projecteur	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour régler le numéro d'ID à deux chiffres du projecteur de 00 à 98.
ID de la télécommande	Appuyez sur les boutons curseurs ◀▶ pour sélectionner le ID de la télécommande afin de s'adapter aux paramètres de ID de la télécommande actuels.
Réseau	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour ouvrir le menu Réseau. Voir la page 42 pour plus d'informations sur <a href="#">Réseau</a> .

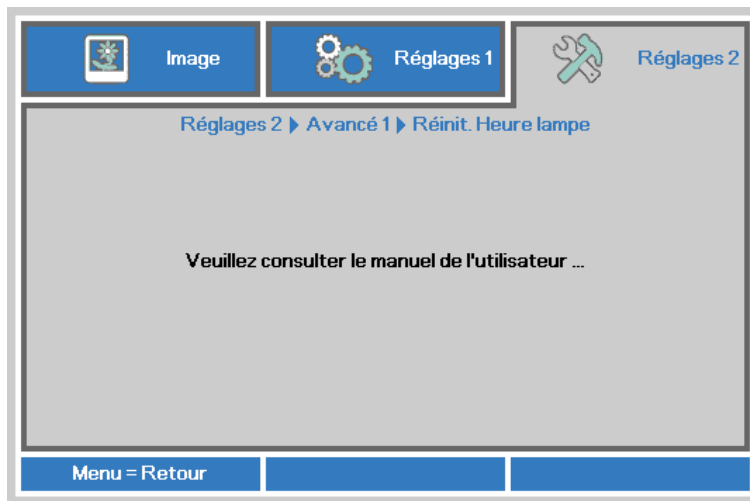
### Remarque :

Concernant l'« **Activation sur LAN** », RJ45 prendra en charge le réveil sur ce mode (moins de 6 W), mais pas le mode scalaire

### Remarque :

1. La télécommande avec le code client par défaut sera disponible pour n'importe quel ID de la télécommande défini dans l'OSD.
2. La clé d'état sera disponible pour n'importe quel ID de la télécommande défini dans l'OSD.
3. Si des utilisateurs oublient le réglage actuel du ID de la télécommande, appuyez sur la touche **État** pour afficher le menu OSD **INFORMATIONS** et vérifier le réglage actuel de ID de la télécommande, puis ajustez **Remote ID** pour correspondre à ce paramètre du menu OSD.
4. Après avoir ajusté ID de la télécommande depuis le menu OSD, la nouvelle valeur de l'ID est affectée et mémorisée à la fermeture du menu.
5. La valeur par défaut signifie l'ID 0 pour la télécommande.

## Réinit. temps lampe



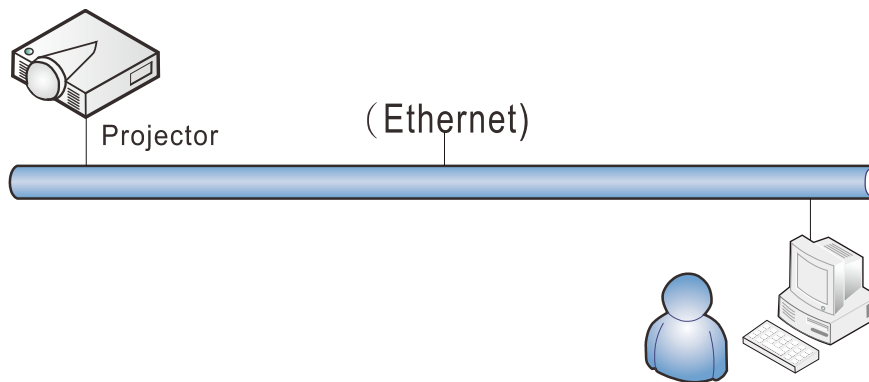
Consultez la page 58 [Réinitialiser la lampe](#) pour réinitialiser la lampe.

## Réseau



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
État Réseau	Affiche l'état de la connexion réseau.
DHCP	Appuyez sur ◀▶ pour régler DHCP sur Marche ou Arrêt. <b>Remarque :</b> Si vous sélectionnez DHCP Arrêt, remplissez les champs Adresse IP, Masque de sous-réseau, Passerelle et DNS.
Adresse IP	Entrez une adresse IP valide si DHCP a été éteint.
Masque s.-réseau	Entrez un masque sous-réseau valide si DHCP a été éteint.
Passerelle	Entrez une adresse de passerelle valide si DHCP a été éteint.
DNS	Entrez un nom DNS valide si DHCP a été éteint.
Appliquer	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour confirmer les paramètres.

## LAN\_RJ45



### Fonctionnalités de terminal LAN câblé

Le contrôle et la surveillance à distance d'un projecteur, à partir d'un PC (ou un ordinateur portable) via LAN câblé est aussi possible. La compatibilité avec les boîtiers de contrôle Crestron / AMX (Device Discovery) / Extron permet non seulement la gestion collective du projecteur sur un réseau, mais aussi la gestion à partir d'un panneau de commande dans l'écran du navigateur sur un PC (ou un ordinateur portable).

- ★ Crestron est une marque déposée de Crestron Electronics, Inc aux États-Unis.
- ★ Extron est une marque déposée de Extron Electronics, Inc aux États-Unis.
- ★ AMX est une marque déposée de AMX LLC, Inc aux États-Unis.
- ★ PJLink a des brevets pour les marques et les logos au Japon, aux États Unis d'Amérique et dans d'autres pays avec JBMIA.

### Périphériques externes supportés

Ce projecteur est supporté par les commandes spécifiques du contrôleur Crestron Electronics et les logiciels connexes (ex, RoomView ®).

<http://www.crestron.com/>

Le projecteur est supporté par AMX ( Device Discovery ).

<http://www.amx.com/>

Ce projecteur est conforme et support les périphérique(s) Extron pour référence.

<http://www.extron.com/>

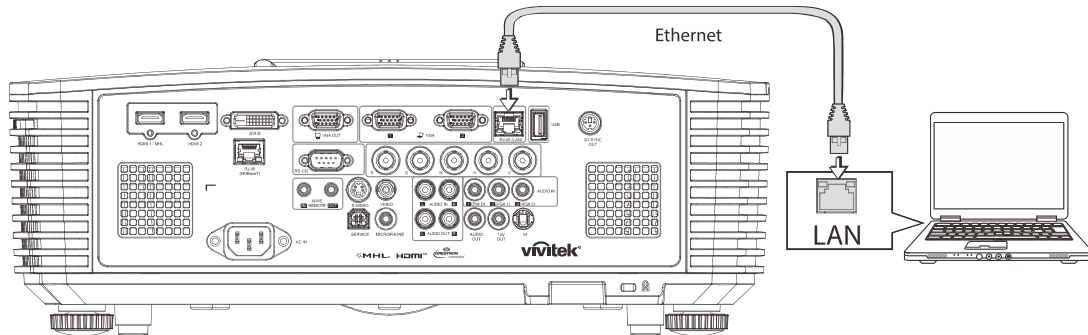
Ce projecteur supporte toutes les commandes de PJLink Class1 (Version 1.00).

<http://pjlink.jbmia.or.jp/english/>

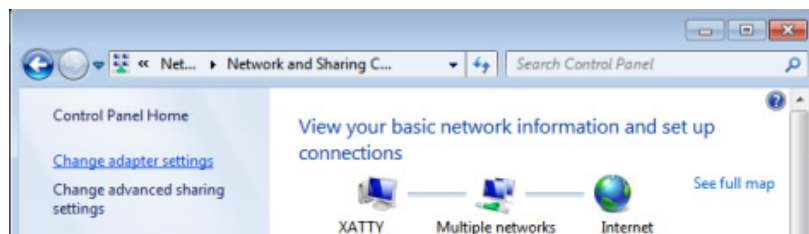
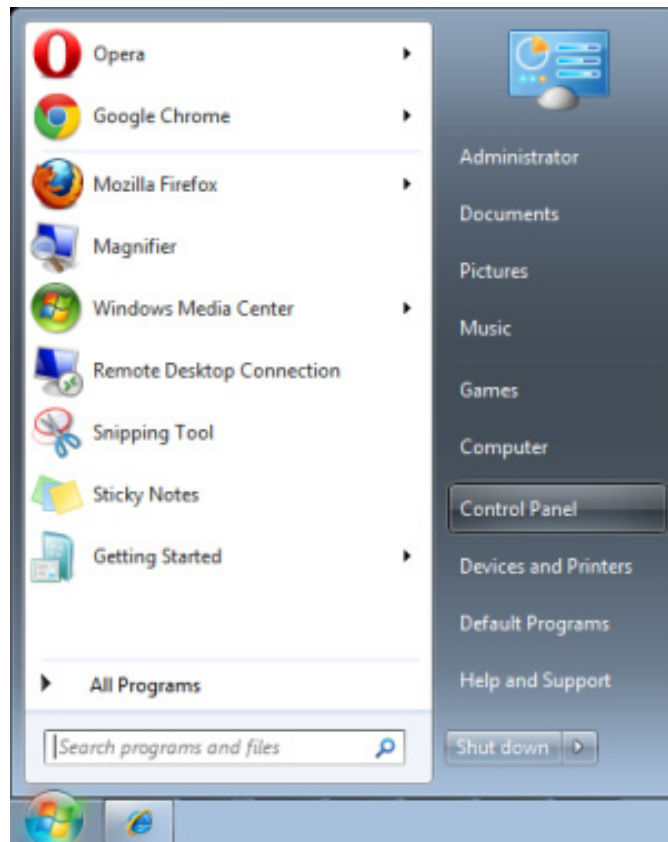
Pour plus d'informations sur les types de périphériques externes qui peuvent être connectés au port LAN/RJ45, et contrôler à distance le projecteur, ainsi que les commandes de contrôle pour chaque périphérique externe, veuillez contacter l'équipe de Support/Service directement.

## LAN RJ45

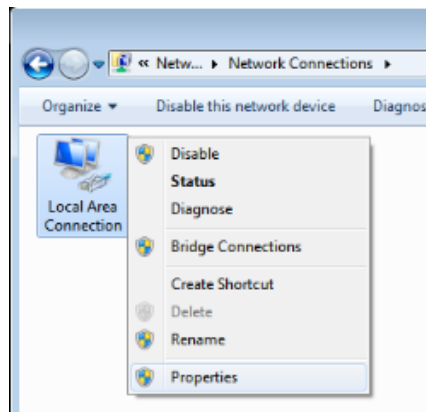
1. Branchez un câble RJ45 sur les ports RJ45 du projecteur et du PC (portable).



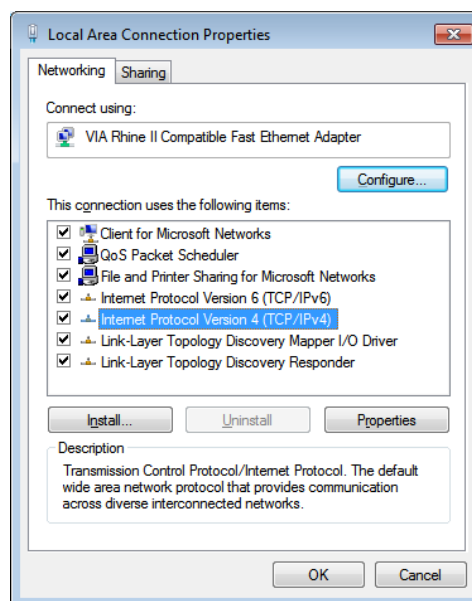
2. Sur le PC (portable), sélectionnez **Départ** → **Contrôle Panneau** → **Réseau et Internet**.



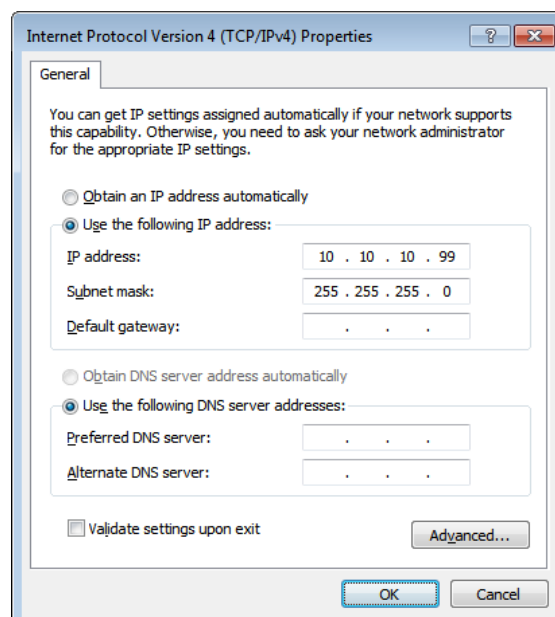
3. Clic droit sur **Connexion région locale**, et sélectionnez **Propriétés**.



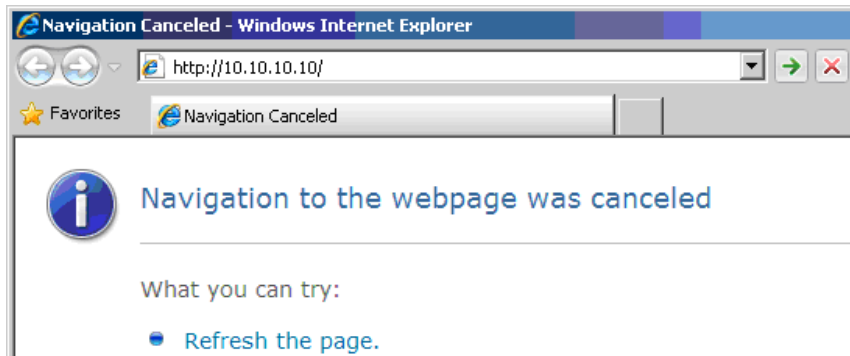
4. Dans la fenêtre **Propriétés**, sélectionnez l'onglet **Réseau** et sélectionnez **Protocol Internet (TCP/IP)**.
5. Cliquez sur **Propriétés**.



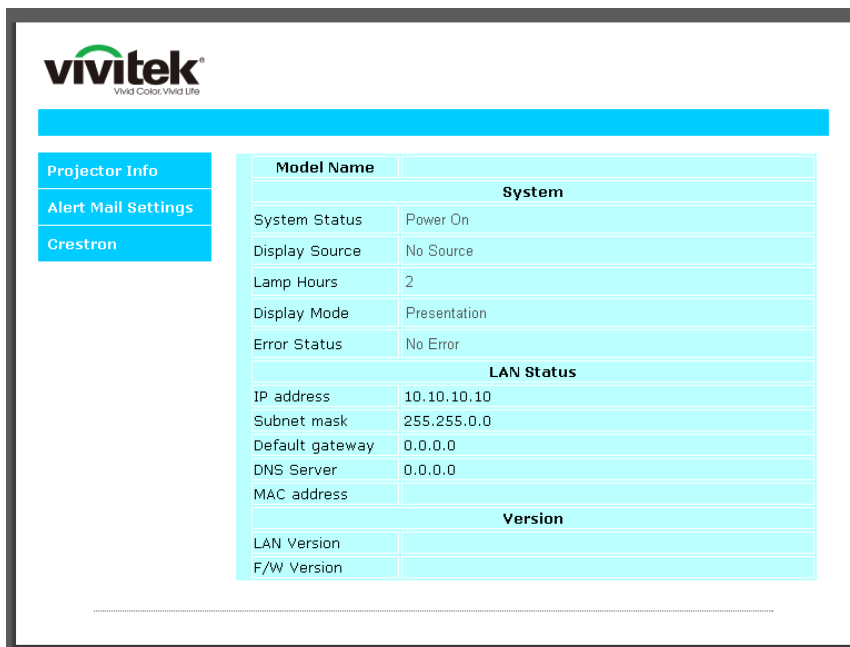
6. Cliquez sur **Utilisez l'adresse IP suivante** et remplissez l'adresse IP puis le masque de sous-réseau et cliquez sur **OK**.

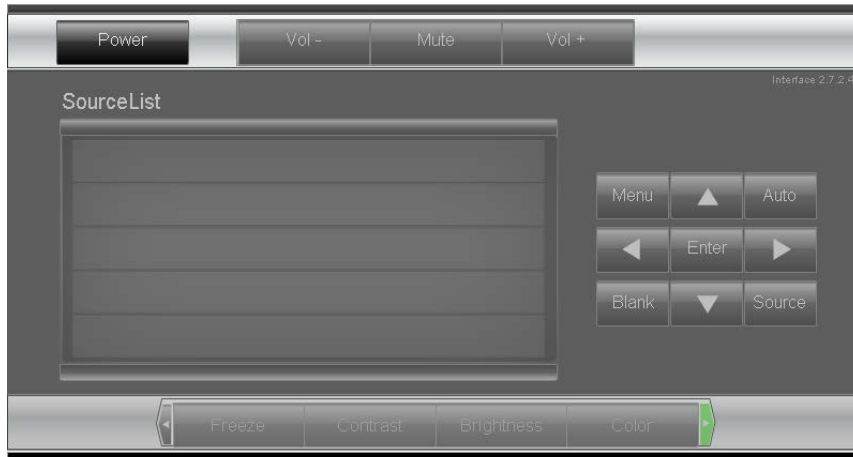


7. Appuyez sur la touche **Menu** sur le projecteur.
8. Sélectionnez **Réglages 2** → **Avancé 1** → **Réseau**
9. Lorsque vous avez ouvert **Réseau**, entrez ce qui suit :
  - ▶ DHCP: Éteint
  - ▶ Adresse IP: 10.10.10.10
  - ▶ Masque de sous-réseau : 255.255.255.0
  - ▶ Passerelle : 00.0,0
  - ▶ Serveur DNS : 00.0,0
10. Appuyez sur **↵** (Entrée) / **▶** pour confirmer les paramètres.  
Ouvrez un moteur de recherche  
(par exemple, Microsoft Internet Explorer avec Adobe Flash Player 9.0 ou plus).



11. Dans la barre d'adresse, entrez l'adresse IP: 10.10.10.10.
12. Appuyez sur **↵** (Entrée) / **▶**  
Le projecteur est configuré pour une gestion à distance. La fonction LAN/RJ45 s'affiche comme suit.





**CRESTRON** Expansion Options

Crestron Control	Projector	User Password
IP Address <input type="text"/>	Projector Name <input type="text" value="PJ01"/>	<input type="checkbox"/> Usr Enabled
IP ID <input type="text"/>	Location <input type="text" value="RM01"/>	Password <input type="text"/>
Control Port <input type="text"/>	Assigned To <input type="text" value="Sir"/>	Confirmed <input type="text"/>
<input type="button" value="Control Set"/>	<input type="button" value="Set"/>	<input type="button" value="Usr Set"/>
	Network Config <input type="checkbox"/> DHCP Enabled	Admin Password
	IP Address <input type="text" value="10.10.10.10"/>	<input type="checkbox"/> Adm Enabled
	Subnet Mask <input type="text" value="255.255.255.0"/>	Password <input type="text"/>
	Default Gateway <input type="text" value="0.0.0.0"/>	Confirmed <input type="text"/>
	DNS Server <input type="text" value="0.0.0.0"/>	<input type="button" value="Adm Set"/>
	<input type="button" value="Net Set"/>	
	<input type="button" value="Tools Exit"/>	

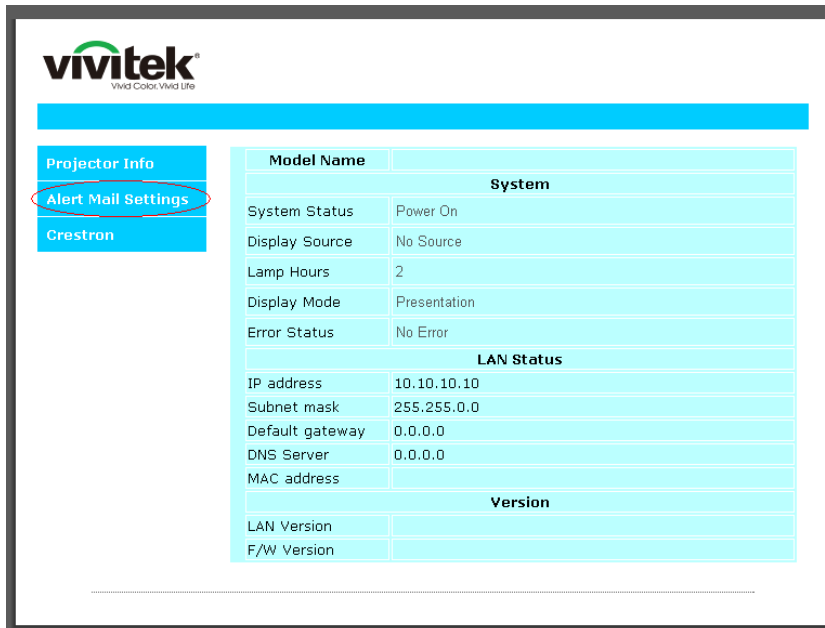
CATEGORIE	ÉLÉMENT	LONGUEUR DE SAISIE
Contrôle Crestron	Adresse IP	15
	ID IP	3
	Port	5
Projecteur	Nom du projecteur	10
	Emplacement	10
	Alloué à	10
Configuration du réseau	DHCP (Activé)	(S/O)
	Adresse IP	15
	Masque de sous-réseau	15
	Passerelle par défaut	15
	Serveur DNS	15
Mot de passe Utilisateur	Activé	(S/O)
	Nouveau mot de passe	10
	Confirmer	10
Mot de passe Admin	Activé	(S/O)
	Nouveau mot de passe	10
	Confirmer	10

Pour plus d'information, veuillez visiter <http://www.crestron.com>.



### Préparation des alertes par e-mail

1. Assurez-vous que l'utilisateur est en mesure d'accéder à la page d'accueil de la fonction LAN RJ45 via un navigateur Web (tel que par ex, Microsoft Internet Explorer v6.01/v8.0).
2. Sur la page d'accueil du LAN/RJ45, cliquez sur **Réglages des alertes**.



3. Par défaut, ces cases de saisie dans **Réglages des alertes** sont vides.



4. Pour envoyer un e-mail d'alerte, saisissez ce qui suit :

Le champ **SMTP** représente le serveur des e-mails pour l'envoi d'e-mails (protocole SMTP). Ce champ est obligatoire.

Le champ **A** représente l'adresse du destinataire de l'e-mail (par ex. l'administrateur du projecteur). Ce champ est obligatoire.

Le champ **Cc** permet d'envoyer une copie de l'alerte à une adresse e-mail spécifiée. Ce champ est facultatif (par ex. l'assistant de l'administrateur du projecteur).

Le champ **De** représente l'adresse du destinataire de l'e-mail (par ex. l'administrateur du projecteur). Ce champ est obligatoire.

Sélectionnez les conditions de l'alerte en cochant les cases souhaitées.

**vivitek**  
Vivid Color. Vivid Life.

**Projector Info**  
**Alert Mail Settings**  
**Crestron**

### Send E-Mail

Enter the appropriate settings in the fields below:  
(Your SMTP server may not require a user name or password.)

**SMTP Server:**  **Port:**

**User Name:**

**Password:**

**From:**

**To:**

**CC:**

**E-mail Alert Options:**

Fan lock :  **Over\_Heat:**

Case Open:  **Lamp Fail:**

Lamp Hours Over:  **Filter Hours Over:**

Weekly Report:

**Remarque :** Remplissez tous les champs obligatoires spécifiés. L'utilisateur peut cliquer sur **Envoyer un e-mail de test** pour tester quel réglage est correct. Pour créer une alerte envoyée par e-mail, vous devez sélectionner les conditions de l'alerte et saisir une adresse e-mail correcte.

## RS232 avec fonction Telnet

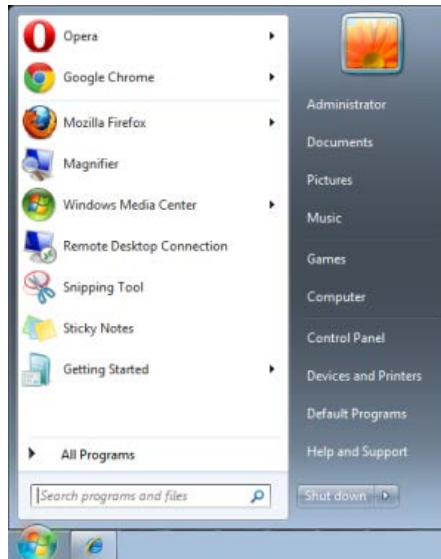
À part la connexion du projecteur à l'interface S232 avec communication via "Hyper-Terminal" par contrôle distant RS232 dédié, il y a une autre méthode de contrôle RS232, avec "RS232 via TELNET" pour l'interface LAN/RJ45.

### Guide de mise en route pour "RS232 via TELNET"

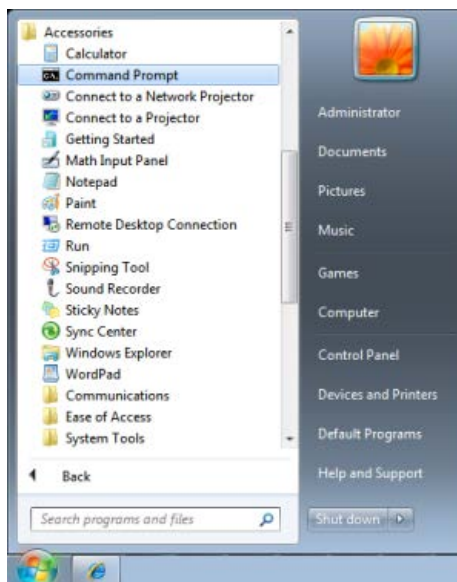
Vérifiez et obtenez l'adresse IP de l'OSD du projecteur.

Assurez-vous que l'ordinateur portable/le PC peut accéder à la page web du projecteur.

Assurez-vous que le "Pare-feu de Windows" est désactivé au cas où la fonction "TELNET" filtre par ordinateur portable/PC.



Démarrer => Tous les programmes => Accessoires => Invite de commande



Entrez la commande avec le format suivant :

**telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23** (bouton "Entrer" appuyé)

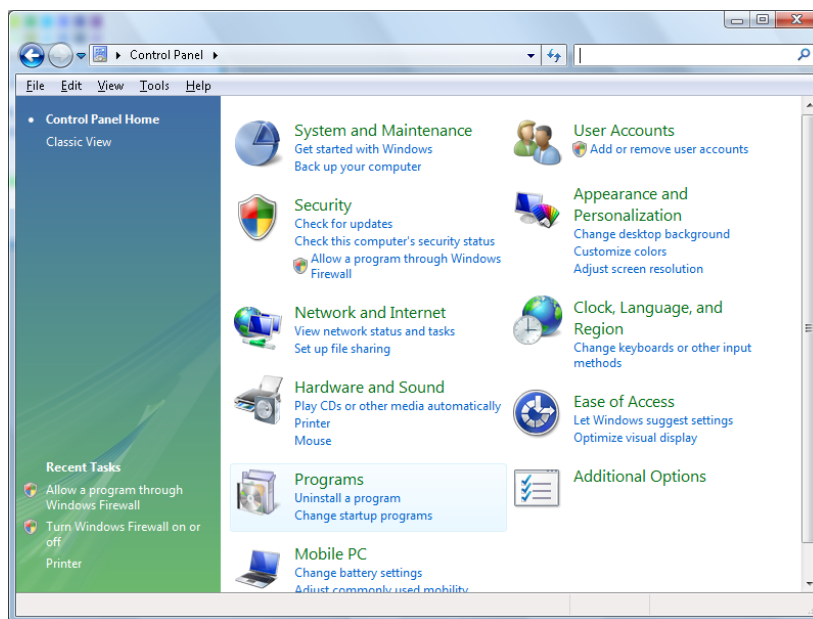
(**ttt.xxx.yyy.zzz**: Adresse-IP du projecteur)

Si la Connexion-Telnet est prête, et que l'utilisateur a à entrer une commande RS232, et le bouton "Entrer" est appuyé, la commande RS232 marchera.

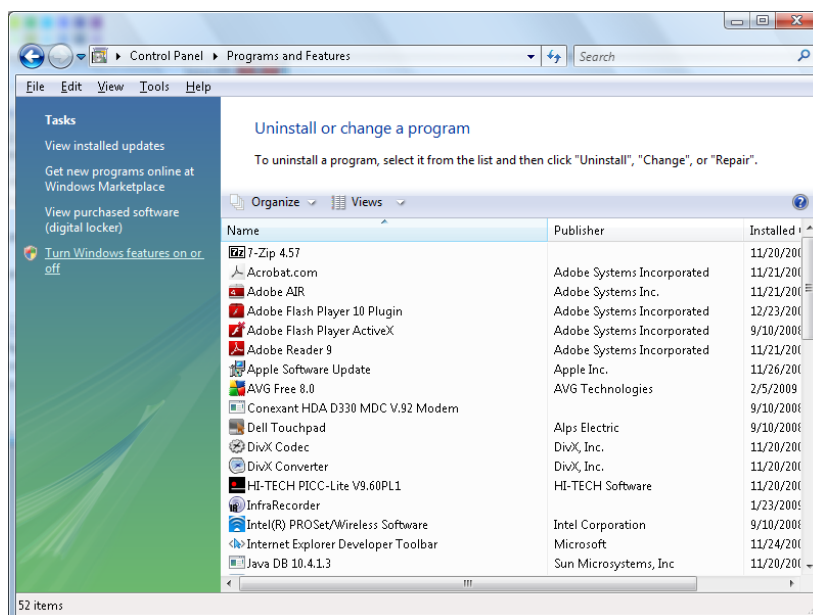
## Comment faire pour avoir TELNET activé dans Windows VISTA / 7

L'installation par défaut de Windows VISTA n'inclue pas la fonction "TELNET". Cependant l'utilisateur final peut l'activer en utilisant « Activer ou désactiver des fonctions de Windows ».

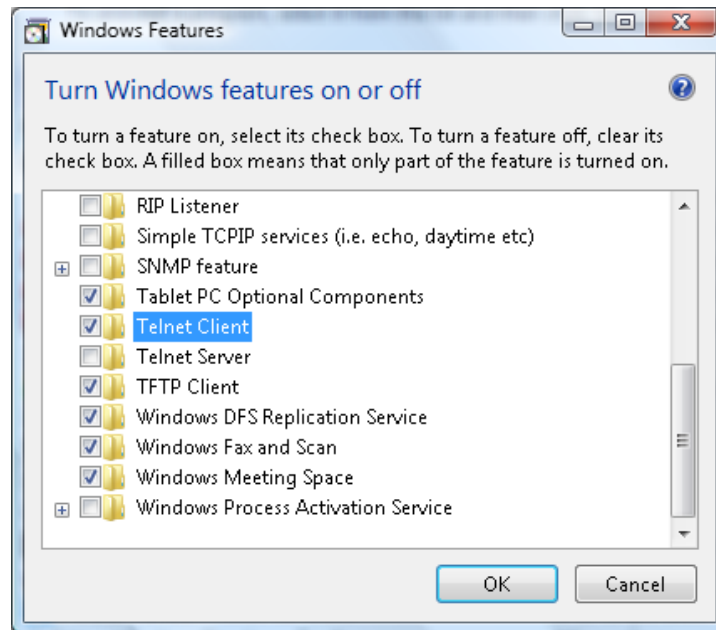
Ouvrez "Panneau de contrôle" dans Windows VISTA



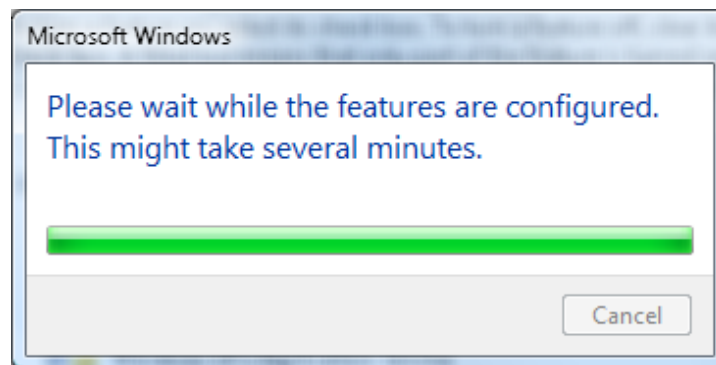
Ouvrez "Programmes"



Sélectionnez "Activer ou désactiver des fonctions de Windows" pour l'ouvrir



Cochez l'option "Client Telnet" puis appuyez sur le bouton "OK".

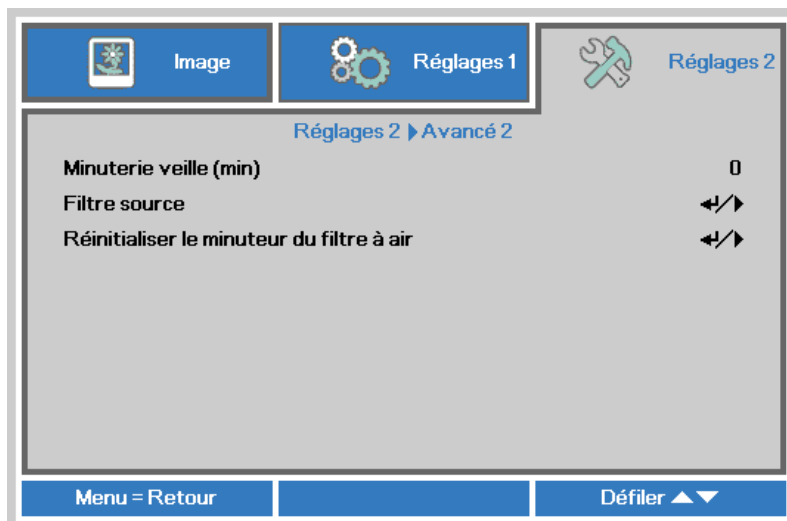


**Page de spéc pour "RS232 via TELNET" :**

1. Telnet : TCP
  2. Port Telnet : 23  
(pour plus de détails, veuillez contacter l'agent ou l'équipe de service).
  3. Utilitaire Telnet : Windows "TELNET.exe" (mode console)
  4. Déconnexion pour contrôle RS232 via Telnet normalement : Fermez l'utilitaire Windows Telnet directement une fois la connexion TELNET prête
  5. Limitation 1 pour contrôle Telnet : Il y a moins de 50 octets pour charge réseau successive pour l'application Contrôle Telnet.  
Limitation 2 pour contrôle Telnet : Il y a moins de 26 octets pour une commande RS232 complète pour Contrôle Telnet.  
Limitation 3 pour contrôle Telnet : Le délai minimum pour la commande RS232 suivante doit être plus de 200 (ms).
- (\* , dans Windows l'utilitaire "TELNET.exe" intégré, l'appui sur la touche "Entrer" va envoyer un code "Retour charriot" et "Nouvelle ligne".)

## Fonction Avancé 2

Appuyez sur le bouton **Menu** pour ouvrir le menu **OSD**. Appuyez sur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 2**. Appuyez sur ▲▼ pour aller au menu **Avancé 2** puis appuyez sur **Entrer** ou ▶. Appuyez sur ▲▼ pour aller de haut en bas dans le menu **Avancé 2**. Appuyez sur ◀▶ pour entrer et changer les valeurs des paramètres.



ELEMENT	DESCRIPTION
Minuterie veille (min)	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et régler le Minuteur de veille. Le projecteur s'arrête automatiquement lorsque l'intervalle prédéfini s'est écoulé.
Filtre source	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour ouvrir le menu de Filtre de source. Voir la page 54 pour plus d'informations sur <a href="#">Filtre source</a> .
Réinitialiser le minuteur du filtre à air	Appuyez sur ◀ (Entrée) / ▶ pour réinitialiser la minuterie de filtre à air.

## Filtre source

Appuyez sur le bouton **ENTRER** pour ouvrir le sous-menu **Filtre source**.



ÉLÉMENT	DESCRIPTION
HDMI1/MHL	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source compatible HDMI1/MHL.
HDMI2	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source HDMI 2.
DVI	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source DVI.
VGA1	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source VGA1.
VGA2	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source VGA2.
BNC	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source BNC.
S-Vidéo	Appuyez sur les boutons curseurs ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source S-vidéo.
Vidéo composite	Appuyez sur les boutons curseurs ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source vidéo composite.
HDBaseT(*)	Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour entrer et activer ou désactiver la source HDBaseT.

**Remarque :**

(\*) Disponible sur le DH3331/DU3341

## MAINTENANCE ET SECURITE

### Remplacement de la lampe de projection

La lampe de projection doit être remplacée lorsqu'elle brûle. Elle devrait seulement être remplacée par une pièce de rechange certifiée, que vous pouvez commander auprès de votre revendeur local.



**Important:**

- a. La lampe de projection utilisée dans ce produit contient une petite quantité de mercure.
- b. Ne jetez pas ce produit avec les déchets ménagers généraux.
- c. L'élimination de ce produit doit être effectuée en conformité avec les règlements de votre section locale d'autorité



**Avertissement:**

Veillez à désactiver et débrancher le projecteur au moins 30 minutes avant de remplacer la lampe. Si vous ne respectez pas ce délai, vous risquez de vous brûler gravement.



**Avertissement :**

Dans de rares cas, l'ampoule de la lampe peut griller pendant le fonctionnement normal et des petits morceaux de verre ou de poussière peuvent être entraînés dans le ventilateur de sortie d'air à l'arrière.

Ne pas inhaler ou toucher les petits morceaux de verre ou de poussière. Cela pourrait entraîner des blessures.

Gardez toujours votre visage à l'abri du ventilateur de sortie d'air pour ne pas être blessé par le gaz ou les petits morceaux de verre de la lampe.

Lors du retrait de la lampe d'un projecteur monté au plafond, assurez-vous que personne n'est sous le projecteur. Des morceaux de verre pourraient tomber si la lampe a grillée.



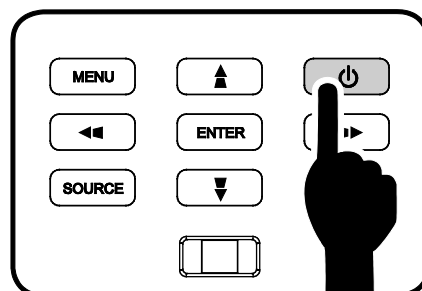
**SI LA LAMPE A EXPLOSÉE**

Si une lampe a explosée, des morceaux de verre et du gaz peuvent se disperser à l'intérieur du boîtier du projecteur, et ils peuvent sortir par le ventilateur de sortie d'air. Le gaz contient du mercure, qui est toxique.

Ouvrez les portes et fenêtres pour la ventilation.

Si vous inhalez le gaz ou les morceaux de verre de la lampe explosée entre dans vos yeux ou votre bouche, consultez immédiatement un médecin.

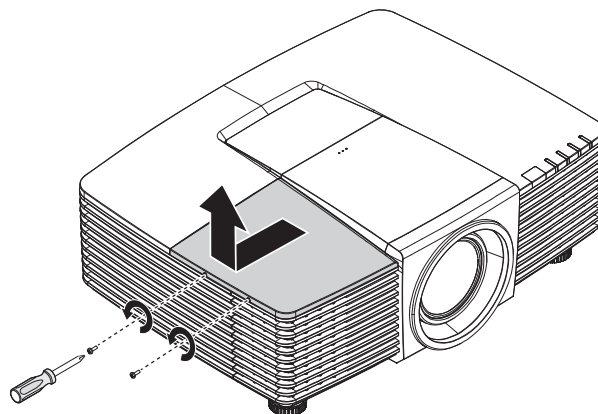
1. Éteignez l'alimentation du projecteur en appuyant sur le bouton **POWER (ALIMENTATION)**.
2. Laissez le projecteur refroidir pendant au moins 30 minutes.
3. Débranchez le cordon d'alimentation.





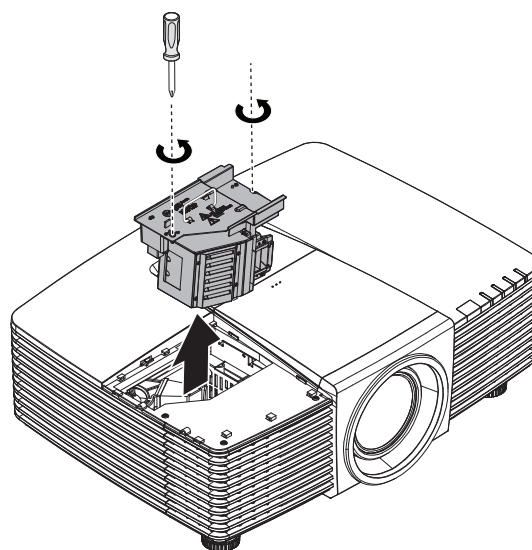
**4.** Déverrouillez le capot de la lampe.

**5.** Soulevez et enlevez le capot.



**6.** Utilisez un tournevis pour enlever les vis du module de lampe.

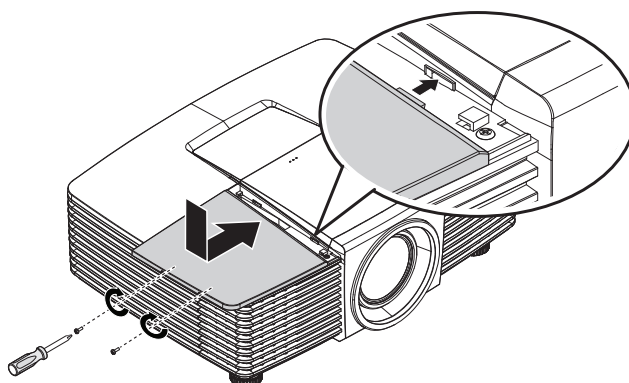
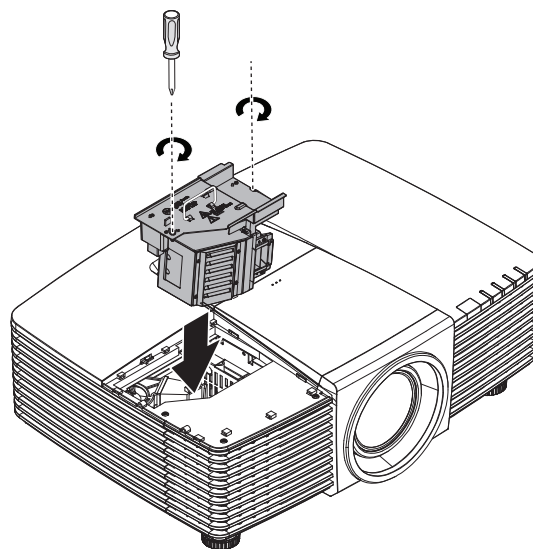
**7.** Sortez le module de lampe.



- 8.** Inversez les étapes 1 à 7 pour installer le nouveau module de lampe.  
Pendant l'installation, alignez le module de la lampe avec le connecteur et assurez-vous qu'il est horizontal pour éviter des dommages.

**Remarque :**

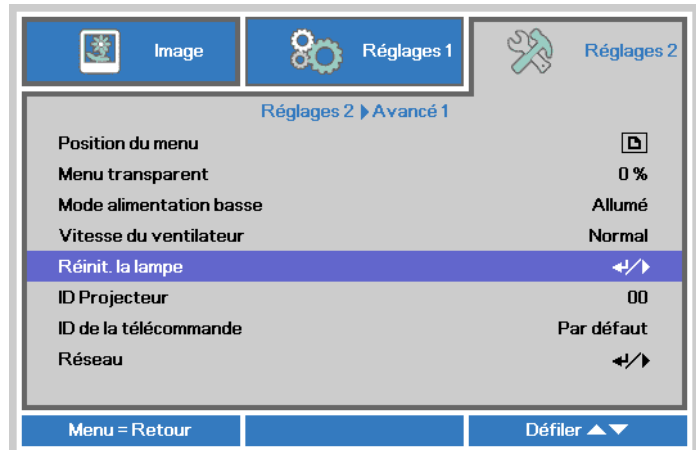
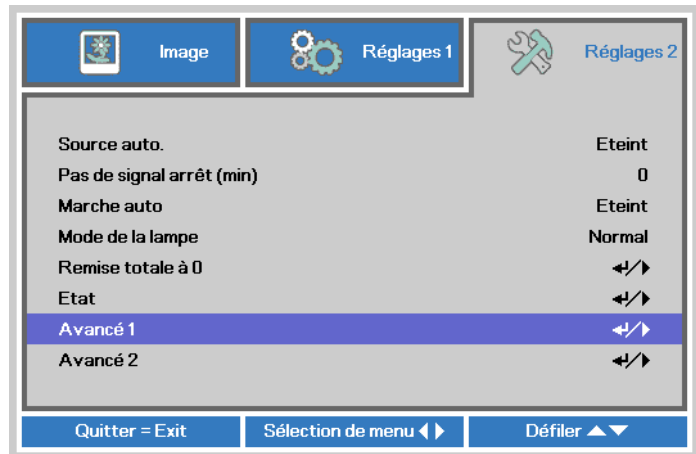
*Le module de lampe doit rester bien en place et le connecteur de la lampe doit être inséré correctement avant de serrer les vis.*



## Réinitialiser la lampe

Une fois la lampe remplacée, réinitialisez le compteur d'heure de la lampe à zéro. Suivez les étapes suivantes :

1. Appuyez sur le bouton **MENU** pour ouvrir le menu OSD.
2. Appuyez sur le bouton curseur ◀▶ pour aller au menu **Réglages 2**. Appuyez sur le bouton Curseur ▲▼ pour aller au menu **Avancé 1** et appuyez sur Entrée.
3. Appuyez sur le bouton du curseur ▲▼ pour passer à **Réinit. temps lampe**.
4. Appuyez sur le curseur ▶ ou sur le bouton Entrée.  
Un message d'écran apparaît.
5. Appuyez sur les boutons ▼ ▲ ◀ ▶ pour réinitialiser la lampe.
6. Appuyez sur le bouton **MENU** pour retourner dans **Réglages 2**.



## Nettoyage du projecteur

Nettoyez le projecteur pour enlever la poussière et les saletés et garantir un fonctionnement sans problème.



### **Avertissement :**

1. Mettez le projecteur hors tension et débranchez-le au moins 30 minutes avant de procéder au nettoyage. Si vous ne respectez pas ce délai, vous risquez de vous brûler gravement.
2. Utilisez uniquement un chiffon humide pour nettoyer. Ne laissez pas l'eau entrer dans les ouvertures de ventilation du projecteur.
3. Si une petite quantité d'eau rentre dans le projecteur pendant le nettoyage, laissez-le débranché dans une pièce bien ventilée pendant plusieurs heures avant de l'utiliser.
4. Si une grande quantité d'eau rentre dans le projecteur pendant le nettoyage, vous devez le faire réparer.

## Nettoyage de l'objectif

Vous pouvez acheter un agent de nettoyage pour objectif optique dans la plupart des magasins vendant des appareils photos. Consultez les informations ci-dessous pour le nettoyage approprié de l'objectif du projecteur.

1. Appliquez une petite quantité de l'agent de nettoyage pour objectif optique sur un chiffon doux et propre. (Ne pas appliquer l'agent de nettoyage directement sur l'objectif.)
2. Nettoyez l'objectif avec un mouvement circulaire.



### **Attention :**

1. N'utilisez pas d'agents ou de dissolvants abrasifs.
2. Pour éviter toute décoloration ou atténuation, n'utilisez pas d'agent de nettoyage sur le boîtier du projecteur.

## Nettoyage du boîtier

Consultez les informations ci-dessous pour le nettoyage approprié du boîtier du projecteur.

1. Nettoyez la poussière avec un chiffon humide propre.
2. Humecter le chiffon avec de l'eau tiède et du détergent doux (comme celui utilisé pour laver la vaisselle) et puis essuyez le boîtier.
3. Rincez le chiffon pour enlever le détergent et nettoyez le projecteur.



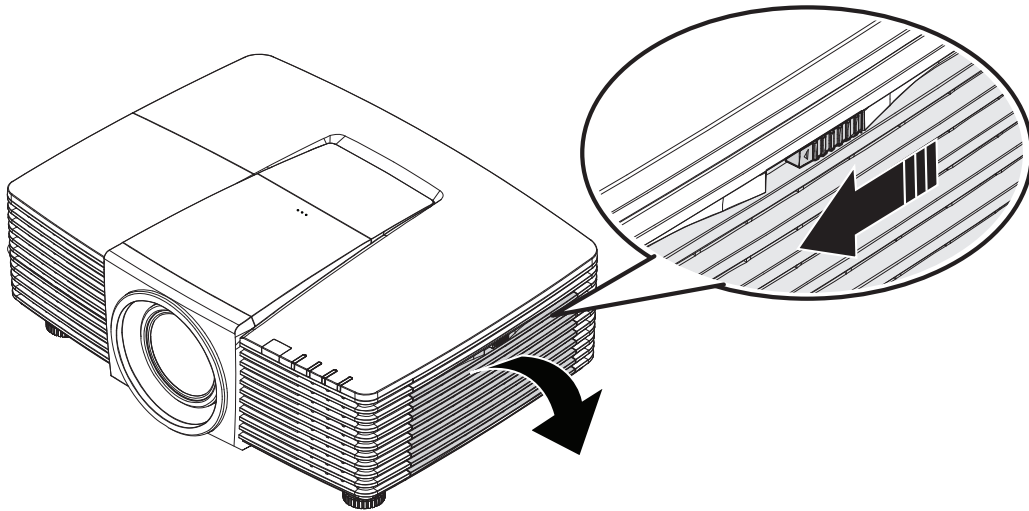
### **Attention :**

Pour éviter toute décoloration ou atténuation, n'utilisez pas d'agent de nettoyage abrasif à base d'alcool.

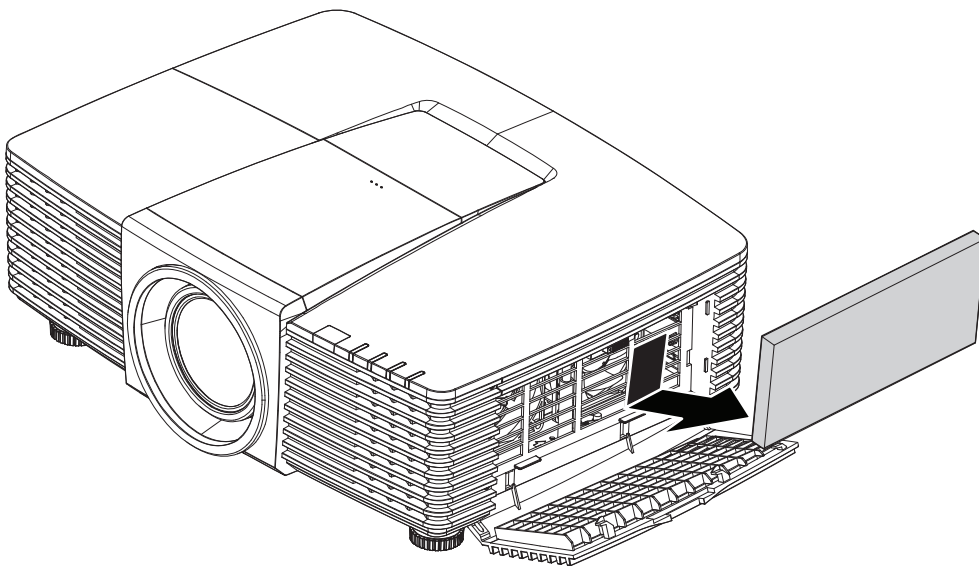
## Nettoyage du filtre à air

Consultez les informations ci-dessous pour le nettoyage approprié du filtre à air.

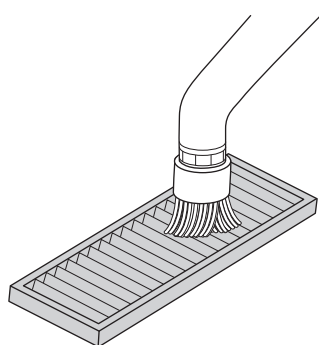
1. Ouvrez le loquet pour ouvrir la trappe du filtre.



2. Enlevez le filtre.



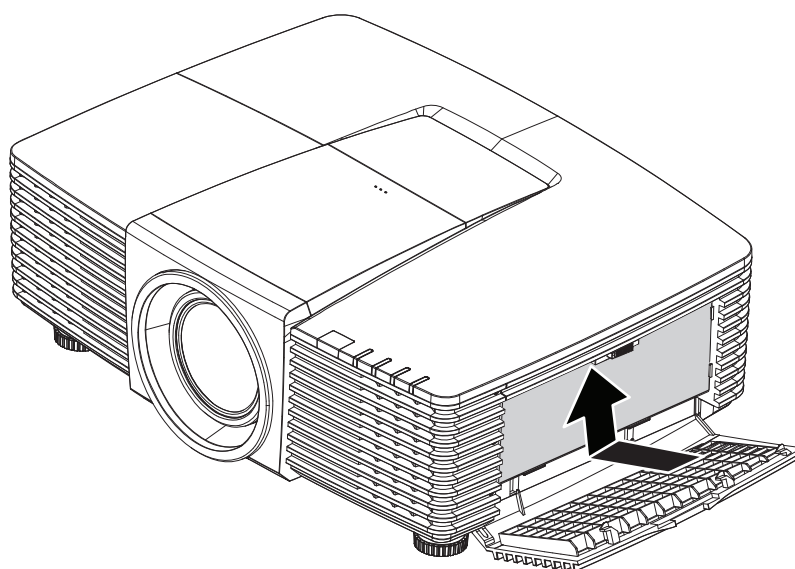
3. Utilisez un aspirateur pour aspirer la poussière à l'intérieur.



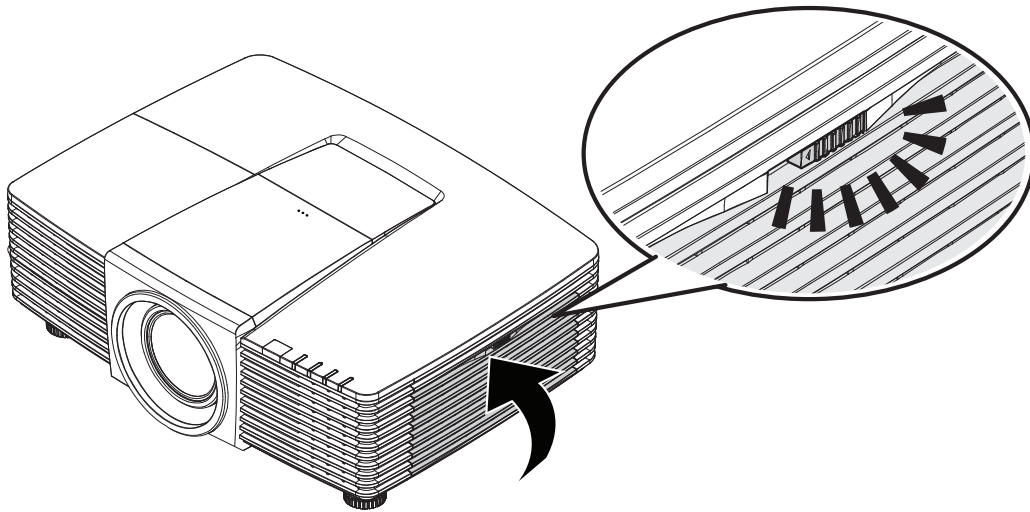
**Remarque :**

1. Utilisez l'accessoire brosse douce lorsque vous passez l'aspirateur sur le filtre pour éviter de l'endommager.
2. Ne lavez pas le filtre avec de l'eau. Cela peut entraîner un colmatage du filtre.

4. Remettez le filtre.



5. Refermez la trappe du filtre et verrouillez le loquet.



6. Allumez le projecteur et réinitialisez la minuterie du filtre à air une fois le module remplacé.  
Réinitialisation de la minuterie du filtre à air :  
Appuyez sur **MENU** > Sélectionner **Réglages 2** >> **Avancé 2** et sélectionnez  
**Réinitialiser minuterie du filtre à air**.  
Appuyez sur ◀ (Entrer) / ▶ pour réinitialiser la minuterie.



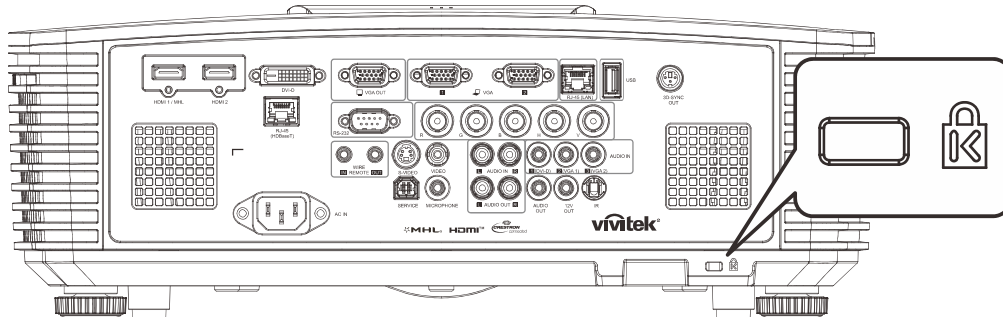
**Important :**

La DEL du filtre s'allume lorsque le temps de service du filtre est activé (1000 heures).  
Si le filtre est cassé, veuillez en utiliser un nouveau.

## Using the Physical Lock

### Utilisation de la fente de sécurité Kensington

Si vous êtes préoccupés par la sécurité, attachez le projecteur à un objet permanent avec la fente Kensington et un câble de sécurité.



**Remarque :**

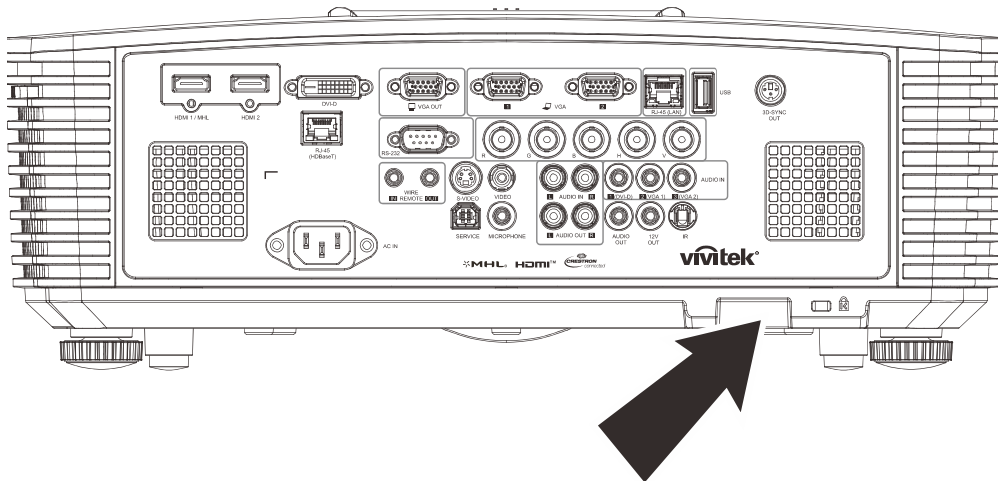
Contactez votre fournisseur pour plus d'informations sur l'achat d'un câble de sécurité Kensington convenable.

Le verrouillage de sécurité correspond au système de sécurité MicroSaver de Kensington. Si vous avez des commentaires, veuillez communiquer avec : Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

### Utilisation d'un verrou à barre de sécurité

Outre la fonction de protection par mot de passe et de l'antivol Kensington, la fente pour barre de sécurité aide à protéger le projecteur d'une utilisation non autorisée.

Voir l'illustration suivante.





## Problèmes standard et solutions

Ces directives sont des suggestions de gestion de problèmes que vous pouvez rencontrer avec le projecteur. Si le problème n'est pas résolu ainsi, contactez votre revendeur pour toute assistance.

Souvent, après avoir passé du temps à solutionner un problème, vous remarquerez que son origine peut être aussi simple qu'une connexion desserrée. Vérifiez les points suivants avant de procéder à l'exécution de solutions propres au problème.

- *Utilisez un autre dispositif électrique pour confirmer que la prise électrique fonctionne.*
- *Assurez-vous que le projecteur est bien sous tension.*
- *Assurez-vous que tous les branchements sont bien fixes.*
- *Assurez-vous que le périphérique attaché est bien sous tension.*
- *Assurer qu'un PC connecté n'est pas en mode de suspension.*
- *Assurez-vous qu'un ordinateur portable connecté est configuré pour un affichage externe. (Cela se fait en général en appuyant sur une combinaison Fn-touche sur le portable.)*

## Suggestions pour le dépannage

Dans chacune des sections spécifiques à un problème, procédez selon les étapes suggérées. Ce faisant, vous résoudrez sans doute le problème plus rapidement.

Essayez de trouver le problème et d'éviter ainsi le remplacement des pièces non défectueuses.

À titre d'exemple, si vous remplacez les piles et que le problème persiste, remplacez les piles d'origine et passez à l'étape suivante.

Rappelez-vous des étapes que vous avez suivi lors d'un dépannage : L'information peut être utile lors de l'appel au support technique ou pour faire passer au personnel de service.

## Messages d'erreur DEL

MESSAGES DE CODE D'ERREUR	DEL D'ALIMENTATION	DEL LAMPE	DEL TEMP	DEL FILTRE
Lampe prête	Bleu	ARRÊT	ARRÊT	ARRÊT
Démarrer	Clignotant (Orange)	ARRÊT	ARRÊT	ARRÊT
Refroidissement	Clignotant (Orange)	ARRÊT	ARRÊT	ARRÊT
Surchauffe	ARRÊT	ARRÊT	MARCHE	ARRÊT
Avertissement de minuterie de filtre à air (temps supérieur ou égal à 1000 hrs)	MARCHE	ARRÊT	ARRÊT	MARCHE
Erreur T1	clignote 3 fois	clignote 1 fois	ARRÊT	ARRÊT
Erreur de capteur de rupture thermique	clignote 4 fois	ARRÊT	ARRÊT	ARRÊT
Erreur G794	clignote 4 fois	clignote 4 fois	ARRÊT	ARRÊT
Panne de la lampe	clignote 5 fois	ARRÊT	ARRÊT	ARRÊT
Surtempérature ballast	clignote 5 fois	clignote 1 fois	ARRÊT	ARRÊT
Court-circuit ballast	clignote 5 fois	clignote 2 fois	ARRÊT	ARRÊT
Fin de la vie utile de la lampe détectée	clignote 5 fois	clignote 3 fois	ARRÊT	ARRÊT
La lampe ne s'est pas mise en marche	clignote 5 fois	clignote 4 fois	ARRÊT	ARRÊT
La lampe s'est éteinte pendant le fonctionnement normal	clignote 5 fois	clignote 5 fois	ARRÊT	ARRÊT
La lampe s'est éteinte pendant une phase de mise en marche	clignote 5 fois	clignote 6 fois	ARRÊT	ARRÊT
Tension de la lampe trop basse	clignote 5 fois	clignote 7 fois	ARRÊT	ARRÊT
Erreur ballaste	clignote 5 fois	clignote 8 fois	ARRÊT	ARRÊT
Erreur communication ballast	clignote 5 fois	clignote 10 fois	ARRÊT	ARRÊT
Surtempérature ballast	clignote 5 fois	clignote 11 fois	ARRÊT	ARRÊT
Panne lampe reprise 1	clignote 5 fois	clignote 12 fois	ARRÊT	ARRÊT
Panne lampe reprise 2	clignote 5 fois	clignote 13 fois	ARRÊT	ARRÊT
Panne lampe 1	clignote 5 fois	clignote 14 fois	ARRÊT	ARRÊT
Panne lampe 2	clignote 5 fois	clignote 15 fois	ARRÊT	ARRÊT
Erreur ventilateur 1	clignote 6 fois	clignote 1 fois	ARRÊT	ARRÊT
Erreur ventilateur 2	clignote 6 fois	clignote 2 fois	ARRÊT	ARRÊT
Erreur ventilateur 3	clignote 6 fois	clignote 3 fois	ARRÊT	ARRÊT
Erreur ventilateur 4	clignote 6 fois	clignote 4 fois	ARRÊT	ARRÊT
Erreur ventilateur 5	clignote 6 fois	clignote 5 fois	ARRÊT	ARRÊT
Capot ouvert	clignote 7 fois	ARRÊT	ARRÊT	ARRÊT
Erreur DMD	clignote 8 fois	ARRÊT	ARRÊT	ARRÊT
Erreur de la roue des couleurs	clignote 9 fois	ARRÊT	ARRÊT	ARRÊT

En cas d'erreur, débranchez le cordon d'alimentation CA et attendez une (1) minute avant de remettre le projecteur en marche. Si l'alimentation ou la lampe LED clignotent encore ou le voyant sur Temp est allumé, contactez votre centre de support.

## Problèmes d'image

### **Problème : Aucune image ne s'affiche à l'écran**

1. Vérifiez les réglages de votre ordinateur bloc-notes ou de bureau.
2. Mettez tous les appareils hors puis sous tension dans l'ordre approprié.

### **Problème : L'image est floue**

1. Réglez la **Mise au point** sur le projecteur.
2. Appuyez sur la touche **Auto** de la télécommande ou du projecteur
3. Vérifiez que la distance entre le projecteur et l'écran est dans la plage spécifiée.
4. Assurez-vous que l'objectif du projecteur est propre.

### **Problème : L'image est grande en haut ou en bas (effet trapézoïdal)**

1. Placez le projecteur de manière à ce qu'il soit le plus perpendiculaire possible par rapport à l'écran.
2. Utilisez la touche **Trapèze** sur la télécommande ou le projecteur pour corriger le problème.

### **Problème : L'image est inversée**

Vérifiez le paramétrage **Projection** sur le menu **Réglages 1** de l'OSD.

### **Problème : L'image est striée**

1. Paramétrez **Fréquence** et **Défilement** dans le menu OSD **Image->Ordinateur** aux paramètres par défaut
2. Pour garantir que le problème ne provient pas d'une carte vidéo du PC connecté, effectuez la connexion sur un autre ordinateur.

### **Problème : L'image est plate sans contraste**

Vérifiez les réglages de **Contraste** dans le menu **Image** de l'OSD.

### **Problème : La couleur de l'image projetée ne correspond pas à l'image source.**

Ajustez les réglages **Température couleur** et **Gamma** dans le menu OSD **Image->Avancé**.

## Problèmes avec la lampe

### **Problème : Aucune lumière provenant du projecteur**

1. Vérifiez que le câble d'alimentation est bien branché.
2. Assurez-vous qu'il n'y a pas de problème avec la source d'alimentation en la testant avec un autre appareil électrique.
3. Remettez le projecteur en marche dans l'ordre approprié et assurez-vous que la DEL d'alimentation s'allume.
4. Si vous venez de remplacer la lampe, essayez de réinitialiser les connexions de la lampe.
5. Remplacez le module de lampe.
6. Remettez l'ancienne lampe dans le projecteur et faites-le réparer.

### **Problème : La lampe s'éteint**

1. Les surtensions peuvent entraîner l'arrêt de la lampe. Rebranchez le cordon d'alimentation. Lorsque le voyant DEL Power (Alimentation) est allumée, appuyez sur le bouton d'alimentation.
2. Remplacez le module de lampe.
3. Remettez l'ancienne lampe dans le projecteur et faites-le réparer.

## Problèmes avec la télécommande

### **Problème : Le projecteur ne répond pas à la télécommande**

1. Dirigez la télécommande vers le capteur à distance sur le projecteur.
2. Assurez-vous que le voie entre la télécommande et le capteur n'est pas obstruée.
3. Éteignez l'éclairage fluorescent de la pièce.
4. Vérifiez la polarité de la pile.
5. Remplacez les piles.
6. Éteignez les autres appareils infrarouges alentour.
7. Faites réparer la télécommande

## Problèmes avec l'audio

### **Problème : Il n'y a pas de son**

1. Réglez le volume avec la télécommande.
2. Réglez le volume de la source audio.
3. Vérifiez la connexion du câble audio.
4. Testez la sortie de la source audio avec d'autres hauts-parleurs.
5. Faites réparer le projecteur.

### **Problème : Le son est déformé**

1. Vérifiez la connexion du câble audio.
2. Testez la sortie de la source audio avec d'autres hauts-parleurs.
3. Faites réparer le projecteur.

## Faire réparer le projecteur

Si vous êtes incapable de résoudre le problème, vous devriez faire réparer le projecteur. Rangez le projecteur dans le carton d'origine. Incluez une description du problème et une liste de vérification des étapes que vous avez prises lorsque vous tentiez de résoudre le problème : Cette information pourrait être utile au personnel de service. Pour la réparation, renvoyez le projecteur à l'endroit où vous l'avez acheté.

## **Q et R sur HDMI**

### **Q. Quelle est la différence entre un câble HDMI dit Standard et un câble HDMI dit Vitesse élevée ?**

HDMI Licensing, LLC a annoncé récemment que les câbles seront testés et définis comme étant standard ou haut débit.

Les câbles standard (ou « catégorie 1 ») HDMI ont été testés pour fonctionner à une vitesse de 75 Mhz ou jusqu'à 2.25Gbps, ce qui est l'équivalent d'un signal de 720p et de 1080i.

Les câbles à haute vitesse (ou « catégorie 2 ») HDMI ont été testés pour fonctionner à une vitesse de 340 Mhz ou jusqu'à 10.2Gbps, qui est la bande passante la plus élevée actuellement disponible sur un câble HDMI et peuvent supporter avec succès des signaux de 1080p y compris ceux de profondeurs de couleurs accrues ou de taux d'actualisation accrues de la Source. Les câbles haut débit sont également capable de gérer des affichages à résolutions plus élevées, comme les moniteurs de cinéma WQXGA (résolution 2560 x 1600).

### **Q. Comment obtenir une longueur de câble HDMI supérieure à 10 mètres ?**

Il existe plusieurs adaptateurs HDMI solutionnant les longueurs de câbles HDMI dépassant la distance effective d'un câble allant d'une longueur de 10 m à une longueur plus grande. Ces sociétés fabriquent diverses solutions incluant des câbles actifs (composants électroniques actifs intégrés aux câbles qui propulsent et prolongent le signal du câble), des répéteurs, des amplificateurs ainsi que CAT5/6 et des solutions à fibre.

### **Q. Comment puis-je déterminer si un câble certifié HDMI ?**

Tous les produits HDMI doivent être certifiés par le fabricant dans les spécifications de test de conformité HDMI. Il se peut toutefois que des câbles portant le logo HDMI soient disponibles mais qu'ils n'aient pas été correctement testés/ HDMI Licensing, LLC étudie sérieusement ces instances afin de garantir que la marque de commerce HDMI soit utilisée correctement sur le marché. Nous recommandons à la clientèle d'acheter les câbles auprès d'une source et d'une société réputées qui soient fiables.

Pour la vérification de renseignements plus en détail <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

## SPECIFICATIONS

## Spécifications

Nom du modèle		DX3350	DW3320	DH3331
Type d'affichage		0,7" XGA	0,65" WXGA	0,65" 1080P
Résolution		1024x768 Natif	1280x800 Natif	1920x1080p Natif
Distance de projection		1 mètre ~ 10 mètres		
Taille de l'écran de projection		22,3"~378,6" pouces	20,7"~351,7" pouces	21,2"~361,4" pouces
Objectif de projection		Mise au point manuelle / Zoom manuel		
Taux de zoom		1,7x		
Correction de la distorsion	Verticale	±30° en ± 30 pas		
	Horizontale	±25° en ± 25 pas		
Méthodes de projection		Avant, Arrière, Bureau/Plafond (Arrière, Avant)		
Compatibilité des données		VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA@60 HZ, Mac		
SDTV/EDTV/ HDTV		480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p		
Compatibilité vidéo		NTSC/ NTSC (M, 3.58/4.43 MHz), PAL (B,D,G,H,I,M,N) SECAM (B,D,G,K,K1,L)		
Sync. H		15, 31 – 91,4kHz		
Sync. V		24 - 30Hz, 47 – 120 Hz		
Certification de sécurité		FCC-B, cUL, UL, CB, CE, CCC, KC, PCT, NOM, China CECP, C-tick		
Température de fonctionnement		5° ~ 40°C		
Dimensions		444,6mm (L) x 330,2mm (P) x 161,5mm (H)		
Entrée CA		AC Universel 100 – 240, Typique @ 110VAC (100 – 240)/+/-10%		
Consommation électrique		480W (Normal), 380W (Eco), <0,5 W (veille), <2W (réveil sur LAN)		
Lampe		370W (Normal) / 280W (Eco)		
Haut-parleur		7W RMS x 2		
Prises d'entrée		VGA x 2		
		DVI-D x 1		
		S-Video x 1		
		5 BNC (RGBHV) x 1		
		Mini-prise stéréo x 3		
		Vidéo composite x 1		
		HDMI (MHL) x 1, HDMI x 1		
		Audio RCA (G/D) x 1		
		Mini prise Microphone x 1		
		USB type A x 1		
			-	-

<b>Prises de sortie</b>	VGA x 1
	Audio RCA (G/D) x 1
	PC audio x 1
	Sync 3D x 1
<b>Prises de contrôle</b>	RS-232C x 1
	RJ45 x 1
	Déclencheur d'écran : Prise CC x 1 (fonction de sortie 200mA 12VCC)
	Entrée télécommande filaire x 1
	Sortie télécommande filaire x 1
	USB Type B pour entretien x 1
<b>Sécurité</b>	Fente de sécurité Kensington
	Barre de sécurité

**Remarque :** Pour toute question concernant les caractéristiques du produit, veuillez contacter votre distributeur local.

## Spécifications

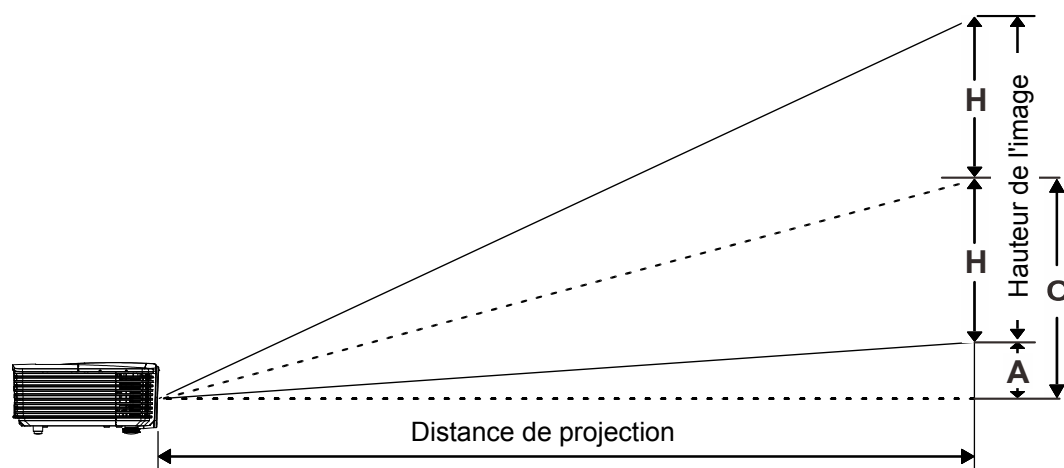
<b>Nom du modèle</b>		DH3330	DU3340	DU3341
<b>Type d'affichage</b>		0,65" 1080P	0,67" WUXGA	0,67" WUXGA
<b>Résolution</b>		1920x1080p Natif	1920x1200 Natif	1920x1200 Natif
<b>Distance de projection</b>		1 mètre ~ 10 mètres		
<b>Taille de l'écran de projection</b>		21,2"~361,4" pouces	21,8"~371,4" pouces	21,8"~371,4" pouces
<b>Objectif de projection</b>		Mise au point manuelle / Zoom manuel		
<b>Taux de zoom</b>		1,7x		
<b>Correction de la distorsion</b>	<b>Verticale</b>	±30° en ± 30 pas		
	<b>Horizontale</b>	±25° en ± 25 pas		
<b>Méthodes de projection</b>		Avant, Arrière, Bureau/Plafond (Arrière, Avant)		
<b>Compatibilité des données</b>		VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA@60 HZ, Mac		
<b>SDTV/EDTV/ HDTV</b>		480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p		
<b>Compatibilité vidéo</b>		NTSC/ NTSC (M, 3.58/4.43 MHz), PAL (B,D,G,H,I,M,N) SECAM (B,D,G,K,K1,L)		
<b>Sync. H</b>		15, 31 – 91,4kHz		
<b>Sync. V</b>		24 - 30Hz, 47 – 120 Hz		
<b>Certification de sécurité</b>		FCC-B, cUL, UL, CB, CE, CCC, KC, PCT, NOM, China CECP, C-tick		
<b>Température de fonctionnement</b>		5° ~ 40°C		
<b>Dimensions</b>		444,6mm (L) x 330,2mm (P) x 161,5mm (H)		
<b>Entrée CA</b>		AC Universel 100 – 240, Typique @ 110VAC (100 – 240)/+/-10%		
<b>Consommation électrique</b>		480W (Normal), 380W (Eco), <0,5 W (veille), <2W (réveil sur LAN)		
<b>Lampe</b>		370W (Normal) / 280W (Eco)		
<b>Haut-parleur</b>		7W RMS x 2		
<b>Prises d'entrée</b>		VGA x 2		
		DVI-D x 1		
		S-Video x 1		
		5 BNC (RGBHV) x 1		
		Mini-prise stéréo x 3		
		Vidéo composite x 1		
		HDMI (MHL) x 1, HDMI x 1		
		Audio RCA (G/D) x 1		
		Mini prise Microphone x 1		
		USB type A x 1		
		-	-	RJ45 (HDBaseT)



<b>Prises de sortie</b>	VGA x 1
	Audio RCA (G/D) x 1
	PC audio x 1
	Sync 3D x 1
<b>Prises de contrôle</b>	RS-232C x 1
	RJ45 x 1
	Déclencheur d'écran : Prise CC x 1 (fonction de sortie 200mA 12VCC)
	Entrée télécommande filaire x 1
	Sortie télécommande filaire x 1
	USB Type B pour entretien x 1
<b>Sécurité</b>	Fente de sécurité Kensington
	Barre de sécurité

**Remarque :** Pour toute question concernant les caractéristiques du produit, veuillez contacter votre distributeur local.

## Distance de projection par rapport à la taille de projection



### Tableau de distance de projection et de taille

#### DW3320 0,65" WXGA

	TELE					LARGE				
Distance (m)	1,93	3,86	4,82	9,65	10	1,42	2,84	5,69	8,53	10
Diagonale (")	40	80	100	200	207	50	100	200	300	352
Largeur de l'image (cm)	86,2	172,3	215,4	430,8	446,4	107,7	215,4	430,8	646,2	757,6
Hauteur de l'image (cm)	53,8	107,7	134,6	269,2	279	67,3	134,6	269,2	403,9	473,5
H (cm)	27	54	67	135	140	34	67	135	202	237
O (cm)	36	72	90	181	187	45	90	181	271	318
A (cm)	9,2	18,5	23,1	46,2	47,8	11,5	23,1	46,2	69,3	81,2

#### DX3350 0,7" XGA

	TELE					LARGE				
Distance (m)	1,8	3,59	4,49	8,98	10	1,32	2,64	5,28	7,92	10
Diagonale (")	40	80	100	200	223	50	100	200	300	378,56
Largeur de l'image (cm)	81,3	162,6	203,2	406,4	452,5	101,6	203,2	406,4	609,6	769,2
Hauteur de l'image (cm)	61	121,9	152,4	304,8	339,4	76,2	152,4	304,8	457,2	579,2
H (cm)	31	61	76	152	170	38	76	152	229	290
O (cm)	38	76	95	190	212	48	95	190	285	361
A (cm)	7,5	15,1	18,8	37,6	41,9	9,4	18,8	37,6	56,5	71,3

**DH3331 0,65" 1080P**

	TELE					LARGE				
Distance (m)	1,89	3,77	4,72	9,43	10	1,38	2,77	5,53	8,30	10
Diagonale (")	40	80	100	200	212,1	50	100	200	300	361,4
Largeur de l'image (cm)	88,6	177,1	221,4	442,8	469,5	110,7	221,4	442,8	664,1	800,1
Hauteur de l'image (cm)	49,8	99,6	124,5	249,1	264,1	62,3	124,5	249,1	373,6	450,0
H (cm)	24,9	49,8	62,3	124,5	132,1	31,1	62,3	124,5	186,8	225,0
O (cm)	33,8	67,7	84,6	169,2	179,5	42,3	84,6	169,2	253,8	305,8
A (cm)	8,9	17,9	22,4	44,7	47,4	11,2	22,4	44,7	67,1	80,8

**DH3330 0,65" 1080P**

	TELE					LARGE				
Distance (m)	1,89	3,77	4,72	9,43	10	1,38	2,77	5,53	8,30	10
Diagonale (")	40	80	100	200	212	50	100	200	300	361
Largeur de l'image (cm)	88,6	177,1	221,4	442,8	469,4	110,7	221,4	442,8	664,1	800,0
Hauteur de l'image (cm)	49,8	99,6	124,5	249,0	264,1	62,3	124,5	249,0	373,6	450,0
H (cm)	24,9	49,8	62,3	124,5	132,0	31,1	62,3	124,5	186,8	225
O (cm)	33,8	67,7	84,7	169,2	179,4	42,3	84,7	169,2	253,9	305,8
A (cm)	8,9	17,9	22,4	44,7	47,4	11,2	22,4	44,7	67,1	80,8

**DU3340 / DU3341 0,67" WUXGA**

	TELE					LARGE				
Distance (m)	1,84	3,67	4,59	9,18	10	1,35	2,69	5,38	8,08	10
Diagonale (")	40	80	100	200	218	50	100	200	300	371
Largeur de l'image (cm)	86,2	172,3	215,4	430,8	469,4	107,7	215,4	430,8	646,2	800,0
Hauteur de l'image (cm)	53,8	107,7	134,6	269,2	293,4	67,3	134,6	269,2	403,9	500,0
H (cm)	26,9	53,8	67,3	134,6	132,0	33,7	67,3	134,6	201,9	250
O (cm)	32,9	65,9	82,4	164,8	164,9	41,2	82,4	164,8	247,1	306
A (cm)	6,0	12,1	15,1	30,2	32,9	7,5	15,1	30,2	45,2	56

## Tableau de mode de synchronisation

Le projecteur peut afficher plusieurs résolutions. Le tableau suivant indique les résolutions pouvant être affichées par le projecteur.

SIGNAL	RESOLUTION	H-SYNC (kHz)	V-SYNC (Hz)	COMPOSITE S_VIDEO	COMPOSANTE	RVB (ANALOGIQUE)	DP/HDMI (NUMERIQUE)
NTSC	—	15,7	60,0	○	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,6	50,0	○	—	—	—
VESA	720 x 400	31,5	70,1	—	—	○	○
	720 x 400	37,9	85,0	—	—	○	○
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	○	○
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	○	○
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	○	○
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	○	○
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	○	○
	* 800 x 600	37,9	60,3	—	—	○	○
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	○	○
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	○	○
	** 800 x 600	76,3	120,0	—	—	○	○
	* 1024 x 768	48,4	60,0	—	—	○	○
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	○	○
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	○	○
	** 1024 x 768	97,6	120,0	—	—	○	○
	1024 x 768	99,0	120,0	—	—	○	○
	1152 x 864	67,5	75,0	—	—	○	○
	* 1280 x 720	45,0	60,0	—	—	○	○
	* 1280 x 720	90,0	120,0	—	—	○	○
	1280 x 768	47,4	60,0	—	—	○	○
	* 1280 x 768	47,8	59,9	—	—	○	○
	* 1280 x 800	49,7	59,8	—	—	○	○
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	—	○	○
	** 1280 x 800	101,6	119,9	—	—	○	○
	*** 1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	○	○
	*** 1280 x 960	60,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 960	85,9	85,0	—	—	○	○
	*** 1366 x 768	47,7	60,0	—	—	○	○
*** 1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	○	○	
1440 x 900	55,5	59,9	—	—	○	○	
*** 1440 x 900	55,9	59,9	—	—	○	○	
1440 x 900	70,6	75,0	—	—	○	○	
1600 x 1200	75,0	60,0	—	—	○	○	
1680 x 1050	64,7	59,9	—	—	○	○	
1680 x 1050	65,3	60,0	—	—	○	○	
1920 x 1200	74,0	60,0	—	—	○	○	
1920 x 1080	67,5	60,0	—	—	○	○	

SIGNAL	RESOLUTION	H-SYNC (kHz)	V-SYNC (Hz)	COMPOSITE S_VIDEO	COMPOSANTE	RVB (ANALOGIQUE)	DP/HDMI (NUMERIQUE)
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	—	—	○	○
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	○	○
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	○	○
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	○	○
SDTV	480i	15,7	60,0	—	○	—	○
	576i	15,6	50,0	—	○	—	○
EDTV	576p	31,3	50,0	—	○	—	○
	480p	31,5	60,0	—	○	—	○
HDTV	720p	37,5	50,0	—	○	—	○
	720p	45,0	60,0	—	○	—	○
	1080i	33,8	60,0	—	○	—	○
	1080i	28,1	50,0	—	○	—	○
	1080p	27,0	24,0	—	○	—	○
	1080p	28,0	25,0	—	○	—	○
	1080p	33,7	30,0	—	○	—	○
	1080p	56,3	50,0	—	○	—	○
	1080p	67,5	60,0	—	○	—	○

○ : Fréquence prise en charge

— : Fréquence non prise en charge

★Remarque sur la 3D :

« ★ » Cela signifie que la synchronisation peut prendre en charge un signal non-3D et 3D avec format Cadre séquentiel et Haut-Bas.

« ★★ » Cela signifie que la synchronisation peut prendre en charge un signal non-3D et 3D avec format Cadre séquentiel.

« ★★★ » Cela signifie que la synchronisation peut prendre en charge un signal non-3D et 3D avec format Haut-Bas.

La synchronisation 3D affichée dépend du fichier EDID et de la carte graphique. Il se peut que l'utilisateur ne puisse pas sélectionner les timings 3D ci-dessus sur la carte d'affichage.

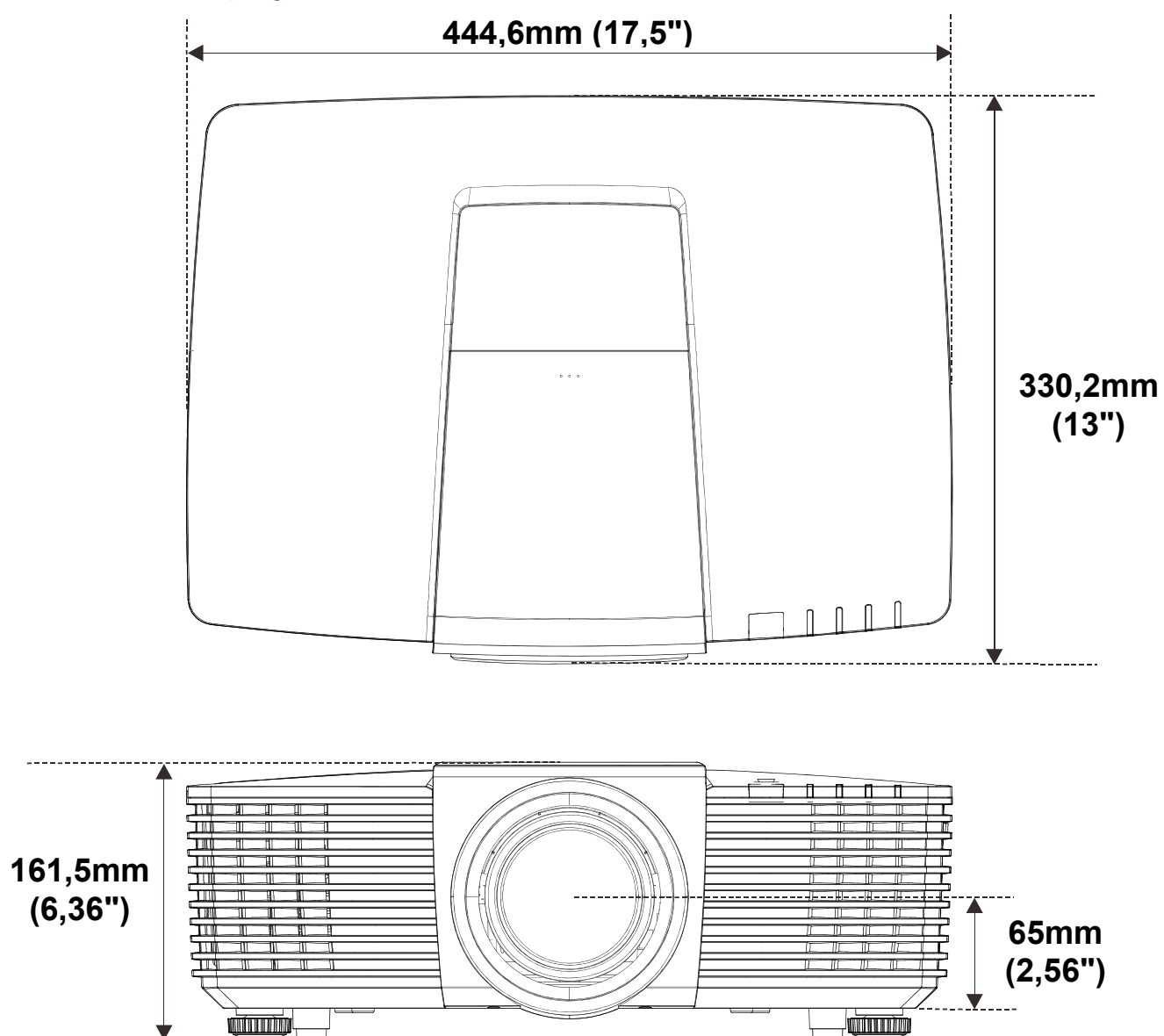
★La résolution native du panneau est de 1280 x 800. La résolution autre que la résolution native peut afficher avec une taille de lignes ou de texte inégale .

★La couleur de      indique Affichage uniquement. (4:3 uniquement)

★La couleur de      indique qu'un peu de bruit est acceptable, car la synchro du mode vidéo ne s'ajuste pas automatiquement.

★L'outil de synchro HDTV principal et le lecteur de DVD, VG828 est secondaire

**Dimensions du projecteur**



## **CONFORMITE REGLEMENTAIRE**

### **Avertissement de la FCC**

Cet équipement a été testé et trouvé conforme aux limites des appareils numériques de Classe B, conformément à la Partie 15 des règlements FCC. Ces limites ont pour objectif de fournir une protection raisonnable contre toute interférence dangereuse lorsque l'équipement est utilisé dans un environnement commercial.

Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie RF et s'il n'est pas installé et utilisé en accord avec ce manuel d'instruction, risque d'entraîner une interférence nocive aux communications radio. Le fonctionnement de cet équipement dans une zone résidentielle est susceptible de provoquer un brouillage nuisible, auquel cas les mesures correctives seront à la charge du propriétaire.

Des changements ou modifications non expressément approuvées apportées par les parties responsables de s'y conformer risquent d'annuler le droit de l'utilisateur à faire fonctionner l'équipement.

### **Canada**

Cet appareil numérique de Classe B est conforme à la norme canadienne ICES-003.

### **Certifications de sécurité**

FCC-B, cUL, UL, CB, CE, CCC, KC, PCT, NOM, China CECP, C-tick.

## Protocole RS-232C

### Paramétrage RS232

Taux de Baud	<b>9600</b>
Vérification parité	<b>Aucune</b>
Bit données	<b>8</b>
Bit arrêt	<b>1</b>
Contrôle flux	<b>Aucune</b>

Délai minimum pour la commande suivante : **1 ms**

### Structure Commande Contrôle

	Code d'en-tête	Code commande	Code données	Code fin
<b>HEX</b>		<b>Commande</b>	<b>Données</b>	<b>0Dh</b>
<b>ASCII</b>	'V'	<b>Commande</b>	<b>Données</b>	<b>CR</b>

### Température de fonctionnement

<p>Remarque :</p> <p>« CR » signifie retour chariot</p> <p>XX=00-98, ID du projecteur, XX=99 est pour tous les projecteurs</p> <p>Résultat retour S= Succès / E= Echec</p> <p>n: 0:Désactive/1: Active/Valeur (0~9999)</p>
--

Groupe Commande 00				
ASCII	HEX	Fonction	Description	Résultat retour
VXXS0001	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 31h 0Dh	Power On		P/F
VXXS0002	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 32h 0Dh	Power Off		P/F
VXXS0003	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 33h 0Dh	Resync		P/F
VXXG0004	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 34h 0Dh	Get Lamp Hours		Pn/F
VXXS0005n	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 35h nh 0Dh	Set Air filter timer	n=0~999999	P/F
VXXG0005	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 35h 0Dh	Get Air filter timer	n=0~999999	Pn/F
VXXS0006	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 36h 0Dh	System Reset		P/F
VXXG0007	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 37h 0Dh	Get System Status	0: Reset 1: Standby 2: Operation 3: Cooling	Pn/F
VXXG0008	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 38h 0Dh	Get F/W Version		Pn/F
VXXG0009	56h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 39h 0Dh	Get Alter EMail		Pn/F
VXXS0009n	56h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 39h nh 0Dh	Set Alter Email	<a href="#">n=xxxxxx@xxxx.xx.xx</a>	P/F
VXXS0010	56h Xh Xh 53h 30h 30h 31h 30h 0Dh	Lamp Hours Reset		P/F



Groupe Commande 01				
ASCII	HEX	Fonction	Description	Valeur Retour
VXXG0101	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 31h 0Dh	Get Brightness	n=0~100	Pn/F
VXXS0101n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 31h nh 0Dh	Set Brightness	n=0~100	P/F
VXXG0102	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 32h 0Dh	Get Contrast	n=0~100	Pn/F
VXXS0102n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 32h nh 0Dh	Set Contrast	n=0~100	P/F
VXXG0103	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 33h 0Dh	Get Color	n=0~100	Pn/F
VXXS0103n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 33h nh 0Dh	Set Color	n=0~100	P/F
VXXG0104	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 34h 0Dh	Get Tint	n=0~100	Pn/F
VXXS0104n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 34h nh 0Dh	Set Tint	n=0~100	P/F
VXXG0105	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 35h 0Dh	Get Sharpness	0~31	Pn/F
VXXS0105n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 35h nh 0Dh	Set Sharpness	0~31	P/F
VXXG0106	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 36h 0Dh	Get Color Temperature	0:Warm 1:Normal 2:Cold	Pn/F
VXXS0106n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 36h nh 0Dh	Set Color Temperature	0:Warm 1:Normal 2:Cold	P/F
VXXG0107	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 37h 0Dh	Get Gamma	0:1.8 1:2.0C 2:2.2 3:2.4 4:B&W 5:Linear	Pn/F
VXXS0107n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 37h nh 0Dh	Set Gamma	0:1.8 1:2.0C 2:2.2 3:2.4 4:B&W 5:Linear	P/F
VXXG0108	56h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 38h 0Dh	Get Display Mode	0: Presentation 1:Bright 2:Game 3:Movie 4:Vivid 5:TV 6:sRGB 7:DICOM SIM 8:User	Pn/F
VXXS0108n	56h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 38h nh 0Dh	Set Display Mode	0: Presentation 1:Bright 2:Game 3:Movie 4:Vivid 5:TV 6:sRGB 7:DICOM SIM 8:User	P/F

Groupe Commande 02				
ASCII	HEX	Fonction	Description	Valeur Retour
VXXS0201	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 31h 0Dh	Select RGB		P/F
VXXS0202	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 32h 0Dh	Select RGB2		P/F
VXXS0203	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 33h 0Dh	Select DVI		P/F
VXXS0204	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 34h 0Dh	Select Video		P/F
VXXS0205	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 35h 0Dh	Select S-Video		P/F
VXXS0206	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 36h 0Dh	Select HDMI		P/F
VXXS0207	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 37h 0Dh	Select BNC		P/F
VXXS0208	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 38h 0Dh	Select Component		P/F
VXXS0209	56h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 39h 0Dh	Select HDMI 2		P/F
VXXS0210	56h Xh Xh 53h 30h 32h 31h 30h 0Dh	Select Display Port		P/F
VXXS0211	56h Xh Xh 53h 30h 32h 31h 31h 0Dh	Select Multi Media		P/F
VXXS0215	56h Xh Xh 53h 30h 32h 31h 35h 0Dh	Select HDBASET		P/F
VXXG0220	56h Xh Xh 47h 30h 32h 32h 30h 0Dh	Get Current Source	Return 1:RGB 2:RGB2 3:DVI 4:Video 5:S-Video 6:HDMI 7:BNC 8:Component 9:HDMI 2 10:Display Port 11.Multi Media 15:HDBASET	Pn/F

Groupe Commande 03				
ASCII	HEX	Fonction	Description	Valeur Retour
VXXG0301	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 31h 0Dh	Get Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3: Letter Box 4: Native 5: 2.35:1	Pn/F
VXXS0301n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 31h nh 0Dh	Set Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3: Letter Box 4: Native 5: 2.35:1	P/F
VXXG0302	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 32h 0Dh	Blank		Pn/F
VXXS0302n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 32h nh 0Dh	Blank		P/F
VXXG0303	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 33h 0Dh	Auto Keystone On		Pn/F
VXXS0303n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 33h nh 0Dh	Auto Keystone On		P/F
VXXG0304	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 34h 0Dh	Freeze On		Pn/F
VXXS0304n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 34h nh 0Dh	Freeze On		P/F
VXXG0305	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 35h 0Dh	Volume	n=0~10	Pn/F
VXXS0305n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 35h nh 0Dh	Volume	n=0~10	P/F

Groupe Commande 03				
ASCII	HEX	Fonction	Description	Valeur Retour
VXXG0306	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 36h 0Dh	Treble	n=0~16	Pn/F
VXXS0306n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 36h nh 0Dh	Treble	n=0~16	P/F
VXXG0307	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 37h 0Dh	Bass	n=0~16	Pn/F
VXXS0307n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 37h nh 0Dh	Bass	n=0~16	P/F
VXXG0308	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 38h 0Dh	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2: Ceiling 3: Rear+Ceiling	Pn/F
VXXS0308n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 38h nh 0Dh	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2: Ceiling 3: Rear+Ceiling	P/F
VXXG0309	56h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 39h 0Dh	Get vertical keystone value	n=-30~+30	Pn/F
VXXS0309n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 39h nh 0Dh	Set vertical keystone value	n=-30~+30	P/F
VXXG0310	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 30h 0Dh	Get horizontal keystone value	n=-25~+25	Pn/F
VXXS0310n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 30h nh 0Dh	Set horizontal keystone value	n=-25~+25	P/F
VXXG0311	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 31h 0Dh	Get the zoom	n=-10~+10	Pn/F
VXXS0311n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 31h nh 0Dh	Adjust the zoom	n=-10~+10	P/F
VXXG0312	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 32h 0Dh	Get the focus	n=-20~+20	Pn/F
VXXS0312n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 32h nh 0Dh	Adjust the focus	n=-20~+20	P/F
VXXG0313	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 33h 0Dh	Get the vertical lens shift	n=-20~+20	Pn/F
VXXS0313n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 33h nh 0Dh	Adjust the vertical lens shift	n=-20~+20	P/F
VXXG0314	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 34h 0Dh	Get the horizontal lens shift	n=-20~+20	Pn/F
VXXS0314n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 34h nh 0Dh	Adjust the horizontal lens shift	n=-20~+20	P/F
VXXG0315	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 35h 0Dh	Get the 3D Mode	n= 0~2	Pn/F
VXXS0315n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 35h nh 0Dh	Adjust the 3D Mode	0:Off 1:DLP 2: IR	P/F
VXXG0316	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 36h 0Dh	Get the 3D sync inverter	n= 0~1	Pn/F
VXXS0316n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 36h nh 0Dh	Adjust the 3D sync inverter	0:Off 1:On	P/F
VXXG0317	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 37h 0Dh	Get the 3D format	n= 0~3	P/F
VXXS0317n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 37h nh 0Dh	Adjust the 3D format	0:FS 1:TB 2:SBS 3:FP	Pn/F

<b>Groupe Commande 03</b>				
<b>ASCII</b>	<b>HEX</b>	<b>Fonction</b>	<b>Description</b>	<b>Valeur Retour</b>
VXXG0319	56h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 39h 0Dh	Adjust the Lamp mode	n= 0~2	Pn/F
VXXS0319n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 39h nh 0Dh	Adjust the Lamp mode	0:Eco 1:Normal 2:Dynamic Eco	P/F
VXXS0320	56h Xh Xh 53h 30h 33h 32h 30h 0Dh	Screen Capture		P/F
VXXG0321	56h Xh Xh 47h 30h 33h 32h 31h 0Dh	Get Splash Logo	0:STD 1:Black 2:Blue	Pn/F
VXXS0321n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 32h 31h nh 0Dh	Set Splash Logo	0:STD 1:Black 2:Blue	P/F
VXXG0322	56h Xh Xh 47h 30h 33h 32h 32h 0Dh	Get Fan Speed	n= 0~1	Pn/F
VXXS0322n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 32h 32h nh 0Dh	Set Fan Speed	0:Normal 1:High Speed	P/F
VXXG0330	56h Xh Xh 47h 30h 33h 33h 30h 0Dh	Get Sleep Timer (min = n*5)	n= 0~120	Pn/F
VXXS0330n	56h Xh Xh 53h 30h 33h 33h 30h nh 0Dh	Set Sleep Timer (min = n*5)	n= 0~120	P/F